# **GBank**

Lokalizacje:

* Angular: https://github.com/GK4mil/GBank\_C\_F
* TransferMS: https://github.com/GK4mil/GBank\_T\_MS
* ClientRestApi: https://github.com/GK4mil/GBank\_C\_B\_MS
* AdminMVCPanel: https://github.com/GK4mil/GBank\_A\_MVC
* MailerMS: https://github.com/GK4mil/GBank\_MAILER\_MS

## Informacje ogólne

Projekt systemu bankowego, będzie zarządzany poprzez AdminMVCPanel. Aplikacja webowa dostępna dla klienta bankowego wykonana została w Angular łączący się z systemem poprzez RestAPI w .Net Core.

## Technologie

* Angular + Bootstrap
* .NET Core 6
* EntityFramework
* MediatR
* RabbitMQ
* Elasticsearch + Kibana
* MSSQL
* Microservices
* Docker

## Funkcjonalności

* Podgląd aktualności na stronie głównej dla każdego odwiedzającego witrynę
* Logowanie klienta do systemu
* Podgląd rachunków klienta
* Podgląd historii przelewów rachunku
* Zlecenie przelewu poprzez klienta na inny rachunek banku (na dzień dzisiejszy w obrębie jednego systemu)
* Podgląd szczegółów danej transakcji
* Zarządzanie poprzez panel administratorski klientami, saldami oraz innymi parametrami istotnymi z punktu widzenia administratora systemu.
* Umieszczanie szczegółowych logów w silniku ElasticSearch
* Wysyłka maili do klientów z poziomu panelu administratora

## Screenshots

## 

## 

## 

# **Stacja meteorologiczna - praca inżynierska**

Lokalizacja:   
kod, przykładowe zrzuty ekranu oraz więcej informacji na życzenie, praca inżynierska

## Informacje ogólne

## Prosta stacja meteorologiczna zrealizowana wykorzystaniem platformy Arduino, która dzięki modułowi WiFi oraz dostępie do Internetu za pomocą sieci WLAN cyklicznie przesyła zmierzone parametry pogodowe na serwer WWW. Aplikacja webowa służy do podglądu aktualnych danych oraz tych zebranych już wcześniej.

## Technologie

* PHP
* JavaScript
* Bootstrap
* MySQL
* jQuery
* Google Charts

## Funkcjonalności

* Przekazywanie danych ze stacji za pomocą zapytań HTTP POST
* Wizualizacja danych w postaci wykresów
* Wybór daty pomiarów
* Wyznaczanie maksimum oraz minimum dobowych dla każdego z parametrów
* Wyświetlanie tendencji dla parametrów, tj. spadkowa, wzrostowa, stała

# **AudioMixer**

Lokalizacja:   
https://github.com/GK4mil/my\_repo/tree/master/.NET/AudioMixer

## Informacje ogólne

* Prosta implementacja pozwalający na jednoczesne odtwarzanie 2 plików muzycznych w tym samym czasie (miksowanie utworów) jako narzędzie pracy DJ/prezentera muzycznego

## Technologie

* WPF .NET Framework
* NAudio
* SQLite

## Funkcjonalności

* Przygotowanie playlist’y
* Miksowanie 2 utworów jednocześnie
* Ustawienie głośności każdej ścieżki oraz fader centralny
* Eksport/import playlisty do/z pliku
* Konwerter MP3 to WAV
* Explorer tagów MP3

## Screenshots

## 

# **GraphicsEditor**

Lokalizacja:   
https://github.com/GK4mil/my\_repo/tree/master/.NET/GraphicsEditor\_v2

## Informacje ogólne

* Prosta implementacja programu wzorowanego na oprogramowaniu Paint

## Technologie

* Windows Forms

## Funkcjonalności

* Otworzenie pliku graficznego oraz zapis
* Rysowanie różnych figur
* Ścieranie
* Wyczyszczenie ekranu
* Zmianę rozmiaru
* Przetworzenie obrazu według dostępnych opcji w menu „Przetwarzaj”

## Screenshots

## 

## 

# **RSS Channel Manager**

Lokalizacja:   
https://github.com/GK4mil/my\_repo/tree/master/.NET/RSS\_channel\_manager

## Informacje ogólne

* Aplikacja pobierająca informacje z dowolnego kanału RSS i zapisująca wpisy do bazy danych

## Technologie

* Windows Forms
* SQLite

## Funkcjonalności

* Logowanie
* Obsługa użytkowników o 2 rolach: administrator oraz użytkownik
* Administrator może dodawać oraz usuwać użytkowników
* Użytkownik może dodawać swoje kanały RSS oraz zarządzać wpisami

## Screenshots

## 

## 

## 

## 

## 

# **VideoPlayer**

Lokalizacja:   
https://github.com/GK4mil/my\_repo/tree/master/.NET/VideoPlayer

## Informacje ogólne

## Technologie

* WPF

## Funkcjonalności

* Przygotowanie playlist’y
* Przeglądarka plików (systemowa, bądź dedykowana)
* Ustawienie głośności, odtwarzanie w pętli, itp.
* Slider do wyboru momentu odtwarzania pliku video
* Na dole okna odtwarzania wyświetlanie podstawowych informacji o pliku

## Screenshots

## 

## 

# **MusicPlayer**

Lokalizacja:   
https://github.com/GK4mil/my\_repo/tree/master/.NET/MusicPlayer

## Informacje ogólne

## Technologie

* WPF

## Funkcjonalności

* Przygotowanie playlist’y
* Przeglądarka plików (systemowa, bądź dedykowana)
* Ustawienie głośności, odtwarzanie w pętli, itp.
* Slider do wyboru momentu odtwarzania pliku video
* Na dole okna odtwarzania wyświetlanie podstawowych informacji o pliku

## Screenshots