Создание игры на Java Script

1. Продумать концепцию игры ( Добавить кошечек)
2. Продумать сюжет и лор игры

2.1 Придумать персонажей

2.2 Нарисовать персонажей (см. 5.9)

1. Продумать Level-design

3.1 Составить макеты уровней

3.2 Продумать стилистику игры

3.3 Создание вида уровней (Макеты с расположением элементов локаций)

3.4 Перенос макетов уровней в Tiled

3.5 Перенос готовых уровней в игру (см. 5.6)

1. Разработать макет и дизайн сайтов: новостной, рекламный, сайт с игрой

4.1 Написание кода сайтов

1. Разработка игры

5.1 Понять как работает физика игры

5.2 Понять как работает логика хитбокс персонажа

5.3 Понять как работает переход между локациями

5.4 Добавление механик в собственный продукт

5.5 Реализовать подбор ключевых предметов

5.6 Перенос уровней в код игры

5.7 Реализовать потерю жизней персонажа при получении урона

5.8 Разработать игровое меню

5.9 Добавить анимации персонажа

5.9 Тестирование основных механик игры

5.10 Перенос игры на сайт

1. Реклама проекта

6.1 Придумать рекламный текст

6.2 Разместить рекламу на сайте