

Universität Leipzig - Softwaretechnik Praktikum 2014/2015

Entwurfsbeschreibung zum Vorprojekt

zum Projekt: Ein kartenbasiertes “Multiplayer”-Spiel

Inhaltsverzeichnis

1	Allgemeines	2
2	Produktübersicht	3
3	Grundsätzliche Struktur- und Entwurfsprinzipien	4
4	Struktur- und Entwurfsprinzipien der einzelnen Pakete	5
5	Datenmodell	6
6	Testkonzept	7
7	Glossar	8

1 Allgemeines

2 Produktübersicht

3 Grundsätzliche Struktur- und Entwurfsprinzipien

4 Struktur- und Entwurfsprinzipien der einzelnen Pakete

5 Datenmodell

6 Testkonzept

7 Glossar