

Universität Leipzig - Softwaretechnik Praktikum
2014/2015
Storyplan
zum Projekt: Ein kartenbasiertes
“Multiplayer”-Spiel

Gruppe: SWT15-GKP

31. Mai 2015

Sprint 1

Gruppe:PP, JR und GD

Aufgaben:

- /LF41/ Als Spieler möchte ich, dass die Levelerstellung deterministisch abläuft.
- /LF23/ Als Akteur möchte ich mich vor dem Spiel über die Karte bewegen können.
- /LF51/ Als Spieler möchte ich, dass während des Spielens die Karte nicht mehr verändert werden kann.

Gruppe:JH, WB

Aufgaben:

- /LF15/ Als Spieler möchte ich über verbleibende Leben und Punkte per Headup informiert werden.
- /LF52/ Als Spieler will ich, dass Pacman angezeigt und animiert wird.

Gruppe:KV, FT

Aufgaben:

- /LF30/ Als Spieler möchte ich sehen wer auf welcher Karte welche Highscores erzielt hat.
- /LF17/ Als Spieler möchte ich sowohl Hintergrundmusik als auch Soundeffekte hören.

Sprint 2

Gruppe:PP, GD

Aufgaben:

- /LF41/ Als Spieler möchte ich, dass die Levelerstellung deterministisch abläuft.

Gruppe:JH KV

Aufgaben:

- /LF41/ Als Spieler möchte ich, dass die Levelerstellung deterministisch abläuft.
- /LF43/ Als Betreuer möchte ich, dass die Kartengenese als Modul ausgeführt ist.

Gruppe:JR, WB und FT

Aufgaben:

- /LF41/ Als Spieler möchte ich, dass die Levelerstellung deterministisch abläuft.
- /LF21/ Als Spieler möchte ich Pacman mit der Tastatur steuern können.

Sprint 3

Gruppe:PP, JH und JR

Aufgaben:

- /LF41/ Als Spieler möchte ich, dass die Levelerstellung deterministisch abläuft.

Gruppe:KV, WB

Aufgaben:

- /LF41/ Als Spieler möchte ich, dass die Levelerstellung deterministisch abläuft.

Gruppe:GD, FT

Aufgaben:

- /LF41/ Als Spieler möchte ich, dass die Levelerstellung deterministisch abläuft.

Sprint 4

Gruppe:PP, JH

Aufgaben:

- Modularisierung

Gruppe:JR, KV und GD

Aufgaben:

- /LF41/ Als Spieler möchte ich, dass die Levelerstellung deterministisch abläuft.

Gruppe:WB, FT

Aufgaben:

- Modularisierung

Sprint 5**Gruppe:PP, WB**

- /LF41/ Als Spieler möchte ich, dass die Levelerstellung deterministisch abläuft.

Gruppe:JH, FT

- /LF41/ Als Spieler möchte ich, dass die Levelerstellung deterministisch abläuft.

Gruppe:JR, GD und KV

- /LF30/ Als Spieler möchte ich sehen wer auf welcher Karte welche Highscores erzielt hat.
- /LF11/ Als Spieler möchte ich entscheiden können an welchem Ort ich spielen möchte.

Sprint 6**Gruppe:JH, GD und KV**

- /LF53/ Als Spieler will ich, dass die Geister angezeigt und animiert werden.
- /LF22/ Als Spieler möchte ich, dass die Geister verschiedene Strategien verfolgen.

Gruppe:JR, FT

- Graphische Überarbeitung, Debuggen

Gruppe:PP, WB

- Dokumente vervollständigen