

Universität Leipzig - Softwaretechnik Praktikum  
2014/2015

Darstellung des Arbeitsstandes  
zum Projekt: Ein kartenbasiertes  
“Multiplayer”-Spiel

Gruppe: SWT15-GKP

7. April 2015

## 1 Anforderungspaket Vorprojekt (Ist-Zustand)

- /LF11/ Als Spieler möchte ich entscheiden können an welchem Ort ich spielen möchte.
- /LF14/ Als Spieler möchte ich das Spielgeschehen sehen.
- /LF15/ Als Spieler möchte ich über verbleibende Leben und Punkte per Headup informiert werden.
- /LF17/ Als Spieler möchte ich sowohl Hintergrundmusik als auch Soundeffekte hören.
- /LF52/ Als Spieler will ich, dass Pacman angezeigt und animiert wird.
- /LF21/ Als Spieler möchte ich Pacman mit der Tastatur steuern können.
- /LF23/ Als Akteur möchte ich mich vor dem Spiel über die Karte bewegen können.
- /LF51/ Als Spieler möchte ich, dass während des Spielens die Karte nicht mehr verändert werden kann.

## 2 Anforderungspaket Interface 12

- /LF53/ Als Spieler will ich, dass die Geister angezeigt und animiert werden. **8**
- /LF54/ Als Spieler will ich, dass die Powerups angezeigt werden. **4**

## 3 Anforderungspaket Gamedesign 30

- /LF20/ Als Spieler möchte ich Powerups aufsammeln können. **8**
- /LF22/ Als Spieler möchte ich, dass die Geister verschiedene Strategien verfolgen. **12**
- /LF24/ Als Spieler möchte ich verschiedene Powerups. **10**

## 4 Anforderungspaket Highscores 16

- /LF30/ Als Spieler möchte ich sehen wer auf welcher Karte welche Highscores erzielt hat. **16**

## 5 Anforderungspaket Mapcreation 42

- /LF40/ Als Spieler möchte ich, dass semantische Daten Einfluss auf die Kartengenese haben. **20**
- /LF41/ Als Spieler möchte ich, dass die Levelerstellung deterministisch abläuft. **18**
- /LF43/ Als Betreuer möchte ich, dass die Kartengenese als Modul ausgeführt ist. **4**

## 6 Optional

- /LF32/ Als Spieler möchte ich meine Highscores auf Social Media posten.
- /LF44/ Als Spieler möchte ich an einen beliebigen Ort spielen können.
- /LF42/ Als Spieler möchte ich, dass es zu jedem Ort mehrere Levels gibt.
- /LF31/ Als Spieler möchte ich mich auf der Seite einloggen um meine Highscores zu loggen.