



Desktop and Mobile HTML5 game framework

A fast, free and fun open source framework for Canvas and WebGL powered browser games.

DOWNLOAD & GET STARTED

Download or Fork via Github



2.3



PHASER FEATURES

WEBGL & CANVAS

PRELOADER

PHYSICS

SPRITES

GROUPS

ANIMATION

PARTICLES

CAMERA



INPUT

SOUND

TILEMAPS

DEVICE SCALING

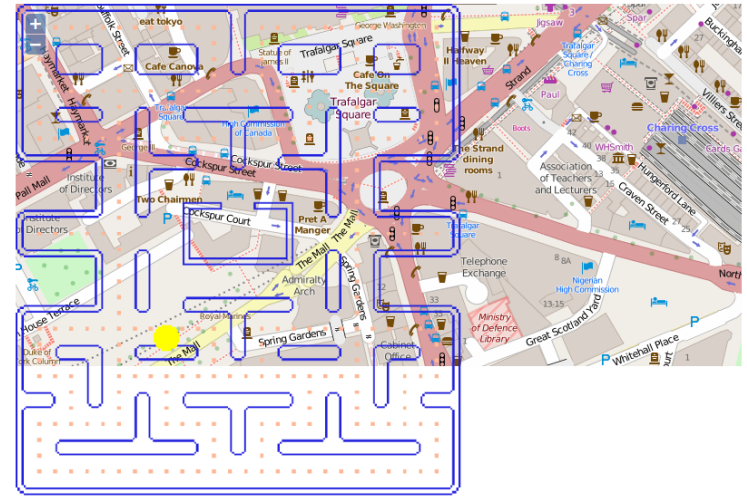
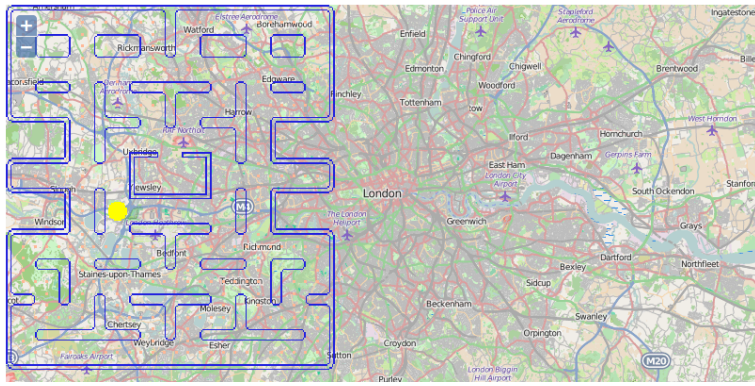
PLUGIN SYSTEM

MOBILE BROWSER

DEVELOPER SUPPORT

BATTLE TESTED





Proof of Concept:

Spiel läuft als Overlay auf beliebiger Karte

Pacman ist animiert

Pacman bewegt sich

Kollisionsabfrage momentan noch Gridbasiert.

Mit Mausrad wird Karte sowohl als Spiel gezoomt