

Universität Leipzig - Softwaretechnik Praktikum  
2014/2015

Implementierungsplan  
zum Projekt: Ein kartenbasiertes  
“Multiplayer”-Spiel

Gruppe: SWT15-GKP

13. April 2015

## Woche 1

### Gruppe:PP, JR und GD

Aufgaben:

- /LF41/ Als Spieler möchte ich, dass die Levelerstellung deterministisch abläuft. 18
- /LF11/ Als Spieler möchte ich entscheiden können an welchem Ort ich spielen möchte.
- /LF23/ Als Akteur möchte ich mich vor dem Spiel über die Karte bewegen können.
- /LF51/ Als Spieler möchte ich, dass während des Spielens die Karte nicht mehr verändert werden kann.

### Gruppe:JH, WB

Aufgaben:

- /LF15/ Als Spieler möchte ich über verbleibende Leben und Punkte per Headup informiert werden.
- /LF52/ Als Spieler will ich, dass Pacman angezeigt und animiert wird.

### Gruppe:KV, FT

Aufgaben:

- /LF30/ Als Spieler möchte ich sehen wer auf welcher Karte welche Highscores erzielt hat. 16
- /LF17/ Als Spieler möchte ich sowohl Hintergrundmusik als auch Soundeffekte hören.

## Woche 2

### Gruppe:PP, GD

Aufgaben:

- /LF41/ Als Spieler möchte ich, dass die Levelerstellung deterministisch abläuft. 7/18

### **Gruppe:JH KV**

Aufgaben:

- /LF41/ Als Spieler möchte ich, dass die Levelerstellung deterministisch abläuft. 4/18
- /LF43/ Als Betreuer möchte ich, dass die Kartengenese als Modul ausgeführt ist. 4

### **Gruppe:JR, WB und FT**

Aufgaben:

- /LF41/ Als Spieler möchte ich, dass die Levelerstellung deterministisch abläuft. 7/18
- /LF21/ Als Spieler möchte ich Pacman mit der Tastatur steuern können. 1

## **Woche 3**

### **Gruppe:PP, JH und JR**

Aufgaben:

- /LF40/ Als Spieler möchte ich, dass semantische Daten Einfluss auf die Kartengenese haben. 8/20

### **Gruppe:KV, WB**

Aufgaben:

- /LF40/ Als Spieler möchte ich, dass semantische Daten Einfluss auf die Kartengenese haben. 6/20

### **Gruppe:GD, FT**

Aufgaben:

- /LF40/ Als Spieler möchte ich, dass semantische Daten Einfluss auf die Kartengenese haben. 6/20

## Woche 4

### Gruppe:PP, JH

Aufgaben:

- /LF53/ Als Spieler will ich, dass die Geister angezeigt und animiert werden. 8
- /LF22/ Als Spieler möchte ich, dass die Geister verschiedene Strategien verfolgen. 12

### Gruppe:JR, KV und GD

Aufgaben:

- /LF24/ Als Spieler möchte ich verschiedene Powerups. 7/10
- /LF20/ Als Spieler möchte ich Powerups aufsammeln können. 8

### Gruppe:WB, FT

Aufgaben:

- /LF54/ Als Spieler will ich, dass die Powerups angezeigt werden. 4
- /LF24/ Als Spieler möchte ich verschiedene Powerups. 3/10

## Woche 5

Debuggen!!!

### Gruppe:PP, WB

### Gruppe:JH, FT

### Gruppe:JR, GD und KV