# **BookRecommender**

Manuale Utente Versione documento: 1.0

#### Autrici:

Giulia Kalemi – Matricola 756143 Chiara Leone – Matricola 759095

Progetto Laboratorio B-Anno Accademico 2025/2026 ,Sede di Como

# Indice

Introduzione

Installazione

Funzionalità principali

Panoramica dell'interfaccia

Dataset di test

Limiti

Bibliografia e Sitografia

## **Istallazione**

Per utilizzare il programma BookRecommender, si consiglia di utilizzare il seguente ambiente di sviluppo:

- IDE: Visual Studio Code
- · Linguaggio: Java Fx 22, Java 21
- · Build system: Apache Maven 3.9.9
- Sistema operativo: Windows 11

#### Set up ambiente

Installare VS Code:

- Vai sul sito ufficiale: <a href="https://code.visualstudio.com/">https://code.visualstudio.com/</a>
- Clicca su Download for Windows (oppure scegli macOS/Linux se usi un altro sistema operativo)
- Scarica il file .exe e avvia l'installazione
- · Segui la procedura guidata e lascia tutte le opzioni predefinite

#### Installare Java JDK

- Scarica da: <a href="https://jdk.java.net">https://jdk.java.net</a>
- Installa Java 17 o superiore
- Verifica nel terminale con:



#### Installare JavaFX 22

- Vai su: https://gluonhq.com/products/javafx/
- Scarica JavaFX SDK 22 per il tuo sistema operativo
- Estrai l'archivio zip in una posizione accessibile (es. C:/javafx-sdk-22/)

Questo passo è necessario solo se non si usa Maven per gestire JavaFX. Ma nel nostro progetto JavaFX è incluso nel pom.xml, quindi:

· Non serve installarlo manualmente

#### <u>Istallazione del programma</u>

- Ottieni la cartella BookRecommender
- Apri Visual Studio Code→ "Open File" → seleziona la cartella
- Il file pom.xml sarà riconosciuto automaticamente
- Vs Code scaricherà tutte le dipendenze, incluso JavaFX 22

# Esecuzione del prog<u>ramma</u>

# Passaggi per eseguire book reccomender.jar

Se si dispone dei file eseguibili .jar del programma, è possibile avviare l'applicazione direttamente, senza utilizzare Visual Studio Code o altri ambienti di sviluppo.

Nel progetto sono presenti due file .jar distinti: uno per il server e uno per il client.

Per eseguire correttamente il programma:

- Avviare prima il file .jar del server.
- Successivamente, avviare il file .jar del client.

Per chiudere il server, è sufficiente utilizzare la combinazione di tasti Ctrl + C nel terminale in cui è stato avviato.

### <u>Passaggi per eseguire book reccomender in caso di malfunzionamento jar</u>

- · Aprire VS code con cartella Book Reccomender
- Si avvia MainServer.java
- Poi si esegue BookRecommender.java (che sarebbe il client con JavaFX)

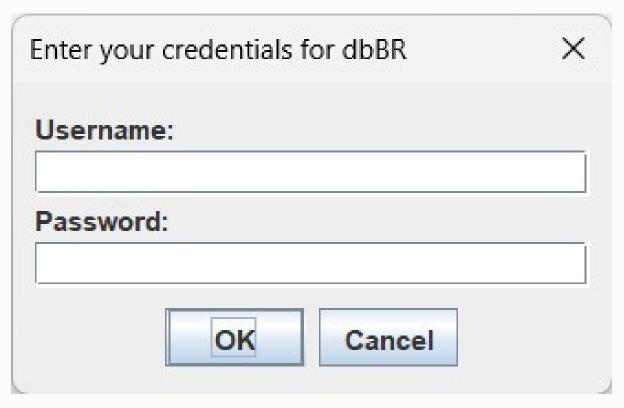
Assicurati che il file MainServer.java sia già avviato prima di lanciare il client

# Requisiti di sistema

Per eseguire l'applicazione è necessario disporre di **Java JDK 12** o superiore e del **sistema operativo Windows 11**.

Per maggiori dettagli sull'installazione dell'ambiente, sull'uso del file .jar o sull'avvio tramite IDE, consultare il paragrafo precedente "Installazione del programma", dove sono presenti istruzioni dettagliate.

#### Maschera del server



Questa GUI è una semplice finestra di dialogo per l'autenticazione al sistema "dbBR" Di seguito riporto le credenziali per accedere:

Username:postgres

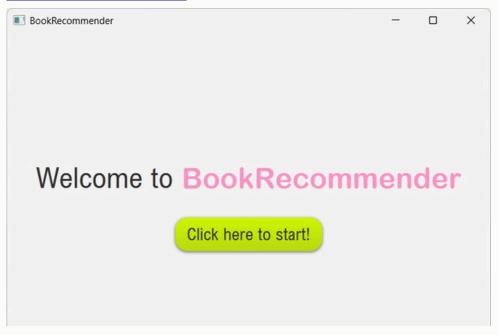
Password:131103Giuk

#### Utilizzo delle funzionalità

L'applicazione BookRecommender è un sistema client-server che consente agli utenti di cercare libri, inviare suggerimenti, inserire valutazioni e visualizzare note o riepiloghi.

- L'interfaccia dell'applicazione BookRecommender è semplice e intuitiva.
- Una volta avviato il programma, l'utente può accedere a diverse funzionalità distribuite su più schermate.

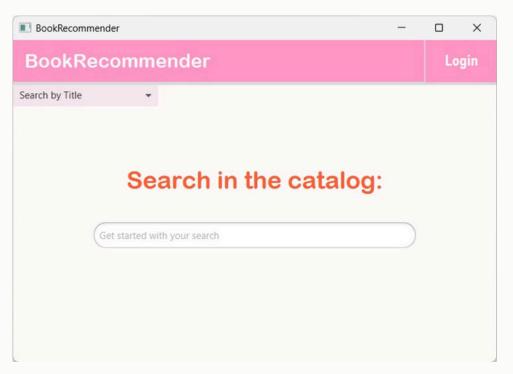
#### Click here to start!



All'apertura del file.jar, la schermata iniziale dell'applicazione presenta un messaggio di benvenuto e un'icona interattiva con la scritta "Click here to start", che indirizza l'utente verso la fase successiva dell'applicazione.

• L'obbiettivo presentare l'applicazione all'utente in modo chiaro e intuitivo, consentendo un rapido accesso alle funzionalità del sistema attraverso un'azione immediata.

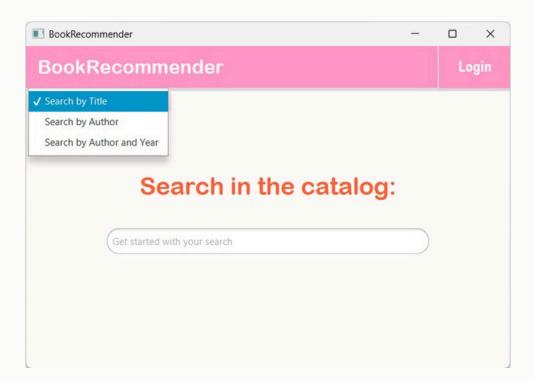
### <u>Ricerca e accedi</u>



Al centro della schermata è presente una barra di ricerca con il testo "Get started with your search".

•In alto a destra si trova un pulsante "Accedi" per eventuali funzionalità legate all'accesso utente

#### Le ricerche



#### Ricerca con l'utilizzo dei filtri

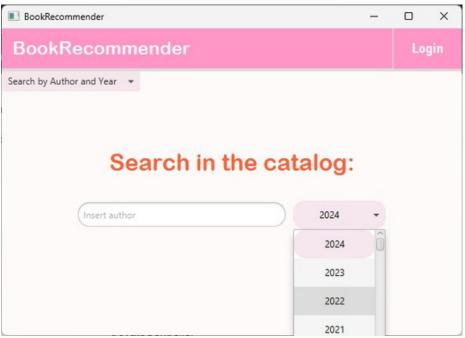
• Per ricercare con l'utilizzo dei filtri apparirà una tendina di selezione che offre tre opzioni di ricerca, che permettono all'utente di mirare la ricerca in base alle proprie necessità e preferenze.

**Search by title:** selezionando questa opzione, l'utente può cercare libri inserendo il titolo specifico nella barra di ricerca. L'applicazione mostrerà i risultati che corrispondo al titolo inserito.

**Search by author:**questa opzione consente di cercare libri inserendo il nome dell'autore nella barra di ricerca, l'applicazione fornirà un elenco con tutti i libri scritti da quell'autore.

**Search by author and year:** questa opzione consente di cercare libri inserendo il nome dell'autore e l'anno di pubblicazione. L'applicazione presenta un elenco di libri scritti da un determinato autore e pubblicati in un anno specifico.

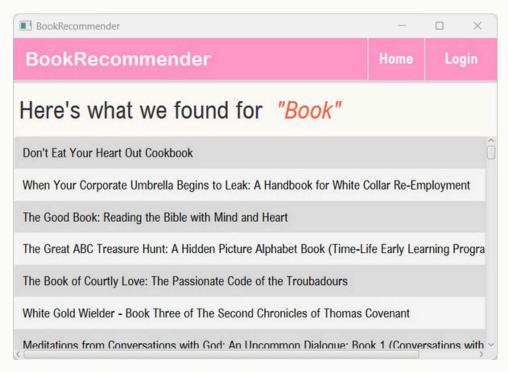




Sono collocati i due principali strumenti di ricerca:

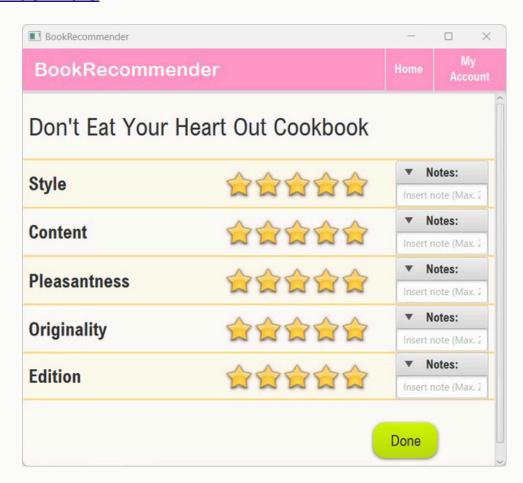
- -un campo di testo per inserire il nome dell'autore
- -un menu a tendina per selezionare l'anno di pubblicazione che consente di filtrare ulteriormente i risultati selezionando un anno specifico.

6



Dopo aver eseguito una ricerca, verrà visualizzata una lista dei libri che corrispondono ai criteri specificati.

#### Overview del libro

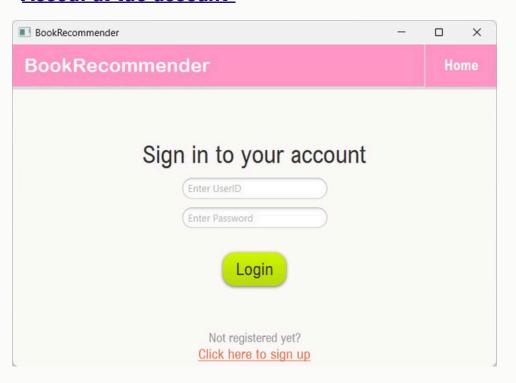


La schermata presentata mostra i dettagli di un libro selezionato, offrendo una panoramica completa e ben organizzata delle informazioni principali.

Sulla destra sono presenti tre pulsanti:

- un'icona a forma di freccia, che consente di tornare alla schermata precedente;
- il pulsante "Home", per accedere alla pagina principale;

#### Accedi al tuo account



La schermata di accesso consente agli utenti di accedere al proprio account inserendo le credenziali di accesso.

- Inoltre, offre la possibilità di registrarsi cliccando sull'icona dedicata per la creazione di un nuovo account
- Una volta registrati, gli utenti possono usufruire di funzionalità aggiuntive che non sono disponibili per gli utenti non registrati.

#### **Funzionalità**

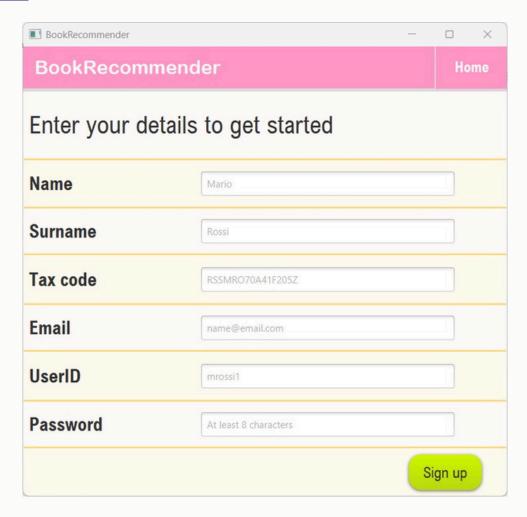
#### Funzionalità Aggiuntive per Utenti Registrati

- 1.Lasciare valutazioni sui libri Gli utenti possono lasciare valutazioni sui libri che hanno letto, contribuendo a una raccolta di feedback che può aiutare altri utenti nella scelta dei libri.
- 2.Creare e Gestire Librerie Personali Gli utenti possono creare e gestire librerie personali, organizzando i libri in base alle loro preferenze e interessi. Questa funzionalità consente una gestione più efficiente della propria collezione di libri.
- 3.Inserire Suggerimenti di Libri Gli utenti possono inserire suggerimenti di libri basati su quelli che hanno già letto e apprezzato.

#### Funzionalità per Utenti Non Registrati

- 1.Cercare Libri Utilizzare la barra di ricerca per trovare libri per titolo, autore, o anno di pubblicazione.
- 2. Visualizzare Valutazioni Consultare le valutazioni dei libri, ma non possono lasciarne di proprie né interagire con le funzioni avanzate.

### **Registrati**



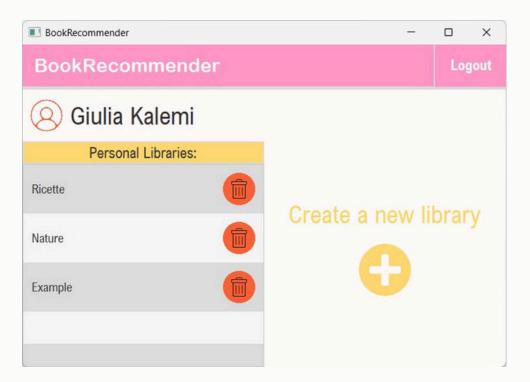
La grafica di registrazione consente agli utenti di creare un nuovo account compilando i campi richiesti.

• É necessario cliccare l'icona "Sign up"

#### Sono stati inseriti dei controlli durante la fase di registrazione, in particolare:

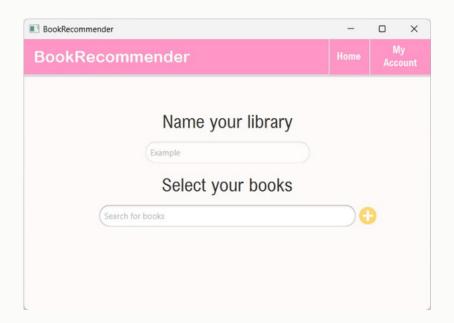
- Il codice fiscale deve essere composto da 16 caratteri esatti.
- L'email deve contenere una chiocciola (@) e terminare con .com oppure .it.
- La password deve essere lunga almeno 8 caratteri e contenere almeno un numero.

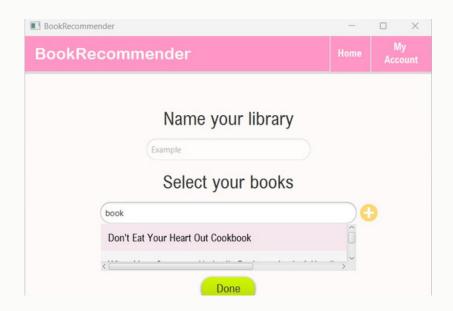
#### Area Risevata



La schermata mostrata rappresenta l'area riservata dell'utente, che offre due funzionalità principali: Visualizzare le librerie: consente all'utente di accedere e consultare le librerie personali già create.
 Creare una nuova libreria: permette all'utente di aggiungere una nuova libreria personalizzata.
 In alto a destra è presente il tasto Logout, che consente all'utente di uscire dal sistema.
 Inoltre tramite l'icona del cestino rossa è possibile eliminare le librerie

### Nuova libreria





L'utente ha la possibilità di creare una nuova libreria personalizzata.

- Nella parte centrale è presente un campo di testo, identificato dalla dicitura "Name your library", dove l'utente può inserire liberamente un titolo per la propria libreria,
- Subito sotto, si trova un secondo campo con l'etichetta "Select your books", accompagnato da una barra di ricerca.

In questa sezione l'utente può digitare il titolo di uno o più libri che desidera includere nella propria libreria. Ogni clic sull'icona "+" conferma l'aggiunta del libro selezionato.

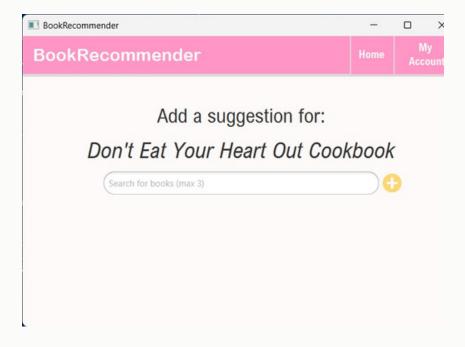
# Aggiungi suggerimento/valutazione

Questa schermata consente all'utente di inserire un nuovo suggerimento oppure di aggiungere una valutazione per uno dei libri presenti all'interno della libreria selezionata.

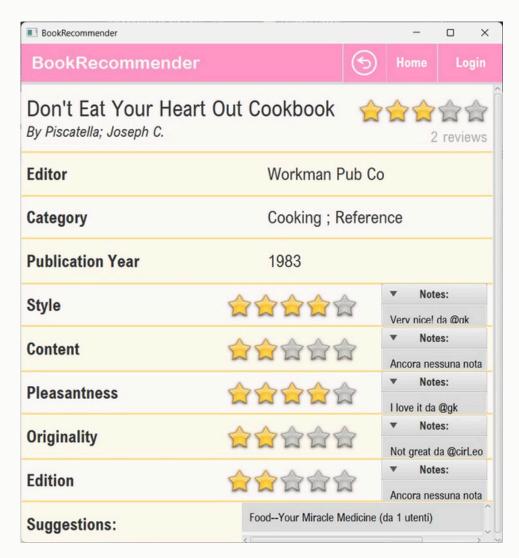


### Aggiungi suggerimento

Dopo aver cliccato sul pulsante "Add Suggestion", l'utente viene reindirizzato a una nuova schermata, nella quale può cercare e selezionare fino a un massimo di tre libri da associare come suggerimenti al libro precedentemente selezionato.



### **Aggiungi Valutazione**



- La grafica di valutazione del libro consente solo agli utenti registrati di assegnare un punteggio compreso tra 1...5 a diverse categorie relative al libro selezionato.
- I campi note sono opzionali e l'utente può inserire considerazioni aggiuntive sul libro selezionato.
- Una volta terminata la valutazione, è necessario cliccare l'icona "Done" confermando le proprie scelte.

# Dataset di test

Per facilitare l'utilizzo dell'applicazione BookRecommender, è stato predisposto un dataset di test contenente dati realistici ma fittizi, pensati per rappresentare scenari d'uso concreti. Il dataset è inserito all'interno del database

# Limiti

Durante lo sviluppo sono stati individuati alcuni limiti funzionali e strutturali:

- Soluzione locale: l'applicazione è progettata per funzionare in ambiente locale, senza l'uso di un server remoto o database in cloud
- Grafica basilare: l'interfaccia utente è funzionale ma semplice

Nonostante questi limiti, la soluzione sviluppata risponde pienamente agli obiettivi del progetto e rappresenta una base solida per possibili miglioramenti futuri.

# Bibliografia/Sitografia

Durante lo sviluppo dell'applicazione e la stesura del manuale utente, sono state consultate le seguenti fonti per ottenere riferimenti tecnici, linee guida e librerie utilizzate:

- Pighizzini, G., & Ferrari, M. (2015). Dai fondamenti agli oggetti. Corso di programmazione Java
- Materiale didattico del corso di Laboratorio B, a.a. 2024/2025.
- Java Documentation (Oracle)JavaFX 22 OpenJFX Official Site
- Apache Maven Project Management Tool
- Visual Studio Code Java Extension Pack
- Stack Overflow Risoluzione di dubbi e problemi tecnici
- GitHub Progetti open-source consultati per struttura e ispirazione
  OpenJDK Java Development Kit
- JavaFX Documentation GitHub