



**Android Kotlin Developer**

Profº Raphael Melo (profraphael.silva@fiap.com.br)

## **3SI – Global Solution – 2º Semestre de 2023**

### **Tecnologia Aplicada à Saúde: Conquistas e Tendências**

**Obs.:** É importante que seu programa rode. Caso tenha algum erro, inutilize a linha com o erro utilizando “//”, dessa forma consigo avaliar os outros itens que estão funcionando. A prova pode ser feita individualmente, em dupla ou trio.

**Upload:** Ao finalizar o seu aplicativo crie um **arquivo .txt com os nomes e RMs** de todos os integrantes do grupo.

Em seguida, **compacte a pasta do projeto juntamente com esse arquivo .txt no seguinte formato:**

**NOME\_SOBRENOME\_RMXXXXX.**

Depois faça upload na área de entrega de trabalhos.

**Importante:** Caso o seu projeto seja cópia de outro grupo, **todos os projetos serão zerados!**

Apenas um aluno do grupo realiza a entrega do trabalho no portal, porém todos os integrantes do grupo são responsáveis pela entrega. Verifiquem se o projeto correto foi enviado.

Dado o enunciado da Global Solution disponível na área de apostilas, desenvolva um app Android com os seguintes requisitos:

1. O seu app deve conter no mínimo 4 telas de acordo com o tema da Global Solution. Uma delas será escolha de vocês, mas três delas devem ser obrigatoriamente: **(2,5 pontos)**

**Cadastro**

**Home (Tela Inicial)**

**Listagem de dados**

**Obs:** Todas as telas devem ser obrigatoriamente referentes ao projeto da Global Solution. Não aceitarei telas para exibir os nomes dos integrantes do grupo ou uma tela de boas-vindas, por exemplo. Nada parecido.

2. A tela de listagem deve ser utilizada para exibir uma lista de dados referentes ao tema da Global Solution. Nessa tela, deve ser exibida obrigatoriamente uma RecyclerView onde serão carregados e exibidos os dados. **(1,5 pontos)**
3. A tela de cadastro deve exibir um formulário onde o usuário possa cadastrar dados referentes ao tema da Global Solution em um banco de dados local. **(1 ponto)**
4. Os dados do seu aplicativo devem vir de uma base de dados local ou remota. Para isso, você pode buscar esses dados através de um webservice, utilizando a biblioteca Retrofit (remoto) ou através de um banco de dados com a biblioteca Room Database (local). Caso você não possua um webservice que traga os dados do seu aplicativo, você pode utilizar o banco de dados local para realizar toda a persistência de dados do seu app.  
Caso opte por utilizar apenas o banco de dados local (se você não possuir um webservice para buscar os dados), você deve obrigatoriamente realizar a persistência de no mínimo **dez dados no seu banco de dados, divididos em duas tabelas**.  
Caso possua um webservice, você deve obrigatoriamente consumir **cinco dados de um endpoint**.  
Utilize Corrotinas e ViewModel quando for implementar sua base de dados. **(3 pontos)**

5. Desenvolva suas telas utilizando um Design exclusivo do seu app, criando cores e dimensões originais, ou utilizando Material Design. (O app deve ser bonito!) **(1 ponto)**
6. Utilize ViewBinding no projeto. **(1 ponto)**

Qualquer dúvida estou à disposição! Boa prova!