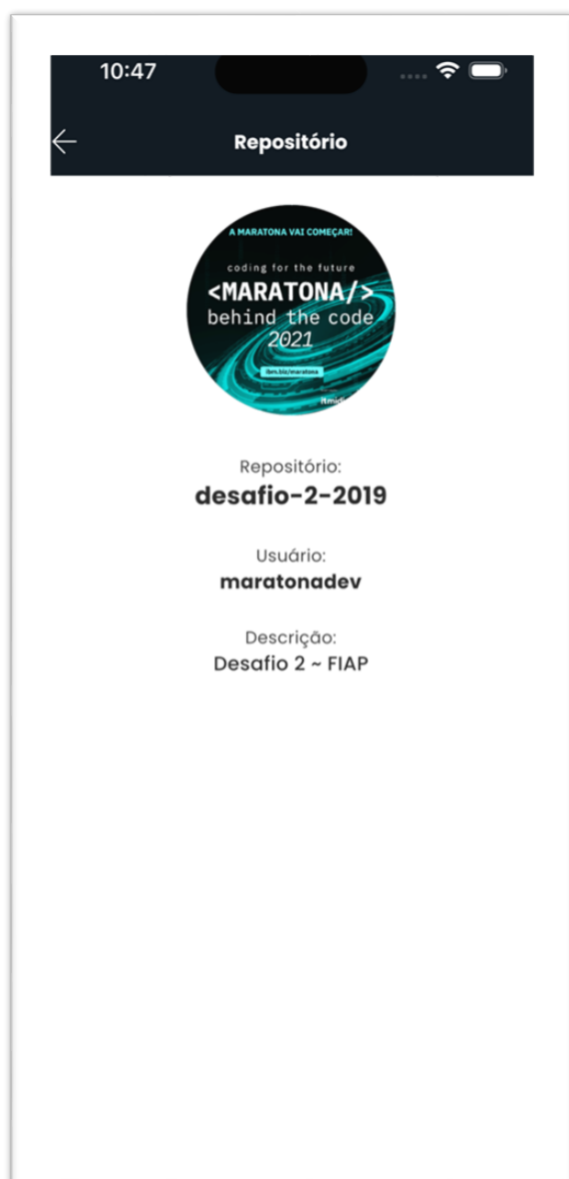


**FIAP 3SIS**

Sistemas de Informação  
Desenvolvimento Cross Platform  
Professor Paulo Sabra

# Checkpoint

## Widgets & Layouts



## VISÃO GERAL

A tela de detalhes deverá apresentar informações relevantes sobre o repositório, utilizando dados reais de um repositório previamente salvo no GitHub de vocês.

## ESPECIFICAÇÕES

Para o desenvolvimento desta tela, é necessário consultar os arquivos que foram disponibilizados juntamente à apostila e utilizar a tela disponível como modelo para criar uma versão personalizada.

É importante nomear o projeto salvo com seu **Nome** e **RM**, seguindo as orientações de salvamento fornecidas abaixo, e enviar o projeto para área de trabalhos do portal.

É fundamento estar atento ao horário de upload, comprimindo a pasta raiz do projeto e incluindo um print da tela criada para garantir o correto registro da atividade realizada.

Executar o projeto no navegador Chrome.

## CHECKPOINT

### Parte 01 (04 pontos)

1. Salvar a pasta raiz do projeto com o nome **SEUNOME\_RMXXXXX**. (0,5)
2. Criar um arquivo para criar a tela de detalhes **RepoDetailScreen**. (0,5)
3. Crie uma tela em branco com a Estrutura de um **StatefulWidget**. (1,5)
4. Alterar a rota no arquivo "main.dart", para abrir direto a tela criada. (1,0)
5. Fazer um commit até aqui. (0,5)

### Parte 02 (02 pontos)

1. Volte no arquivo **RepoDetailScreen** e adicione uma variável do tipo **Repository**. (0,5)
2. Ainda no arquivo de **RepoDetailScreen**, faça a estrutura básica de uma tela. (0,5)
3. Na estrutura base da tela, adicione uma **CustomAppBar** com título de **Detalhes**. (0,5)
4. Fazer um commit até aqui. (0,5)

### Parte 03 (04 pontos)

1. Usando a estrutura base da tela, adicione um **Container** em branco. (0,5)
2. Adicione um **CustomAvatar** e mostre a foto do dono do repositório. (1,0)
3. Adicione 02 **CustomText**, para mostrar e informar qual é o repositório. (1,0)
4. Adicione 02 **CustomText**, para mostrar e informar quem é o dono do repositório. (1,0)
5. Fazer um commit até aqui. (0,5)