



DISCIPLINA: PROJETO DE SISTEMAS APLICADO AS MELHORES PRÁTICAS EM QUALIDADE DE SOFTWARE E GOVERNANÇA DE TI

AULA:

14 – TESTE DE ACEITAÇÃO/HOMOLOGAÇÃO

PROFESSOR:

RENATO JARDIM PARDUCCI

PROFRENATO.PARDUCCI@FIAP.COM.BR

Renato Parducci - YouTube



AGENDA DA AULA

- ✓ CMMi nível 3 VER/VAL
- ✓ MPS.br nível D VER/VAL
- ✓ Técnicas para planejar e aplicar testes de Caixa preta dos níveis de Aceitação e Sistemas
- ✓ Modelos de definição de testes (Teste Exploratório)

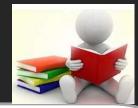


PRÁTICAS E NÍVEL 3 –VER/VAL

Técnicas para elaborar Casos de Teste de Aceitação/Homologação de Software



ESTUDO DE CASO SIMULADO



Encerradas as atividades de testes do tipo Funcionais e Não funcionais, aplicando técnicas de Caixa Branca e Preta, nos níveis Unitário, de Integração e de Sistema, resta a avaliação final pelo PO/usuário para homologar o sistema, gerando a formalização de aceite para que seja disponibilizada a release de versão do sistema.

Segundo Dilan, é nessa etapa que muitos projetos perdem o controle sobre o tempo e extrapolam os custos de alocação de equipe para acompanhar testes.

A prática da empresa sempre foi deixar o usuário à vontade para testar o software até que sinalize que está confortável com o resultado e essa sinalização de fim de atividades tem sido imprevisível.

Consuelo propõe que o usuário continue livre para testar mas que tenha que seguir um roteiro baseado na lista de requisitos/backlog de produto acordado para o projeto.

Detalhes de como praticar isso são explicados por C, a seguir.

O treinamento de testes termina com um exercício para você realizar com o seu PO/usuário! Bom proveito!



APLICANDO ESTRATÉGIA DE TESTE

Levantamento de requisitos

Subsidia informações para planejar

Teste de Aceitação / Homologação pelo usuário

No último nível de teste (ACEITAÇÃO), temos os **TESTES EXPLORATÓRIOS**, quando damos a liberdade para o usuário avaliar o software, explorando as suas funções. A proposta é deixar o usuário final à vontade para confirmar se seus interesses foram atendidos.

Permite avaliar questões FUNCIONAIS e NÃO FUNCIONAIS., aplicando técnicas de CAIXA PRETA!

Esses testes são aplicados em fase BETA do projeto.



COMO PLANEJAR UM CASO DE TESTE

ELABORAÇÃO DE TESTES EXPLORATÓRIOS



Embora os testes exploratórios devam permitir liberdade para o usuários validar o software, é necessário cuidar para que não sejam exigidos recursos funcionais e não funcionais que não foram solicitados durante o projeto!

É preciso manter foco na validação dos requisitos funcionas e não funcionais que foram documentados para basear a execução do projeto de software.

O usuário deve ter uma liberdade limitada de validação – limitada pelo seu próprio pedido formal de escopo!



COMO PLANEJAR UM CASO DE TESTE

TESTE EXPLORARÓRIO

É aplicado em especial na ACEITAÇÃO/HOMOLOGAÇÃO do sistema e é Funcional e de Caixa Preta.

Seu propósito é permitir a exploração do uso do sistema de forma livre MAS SEMPRE CONSIDERANDO O ESCOPO DEFINIDO PARA O PROJETO CONFORME LISTA DE REQUISITOS ACORDADA ou o BACKLOG DE PRODUTO, observando os CRITÉRIOS DE ACEITE (critério de pronto).



COMO PLANEJAR UM CASO DE TESTE

Um Caso de teste EXPLORATÓRIO em estágio BETA de projeto (FEITO PELO USUÁRIO FINAL), possui o seguinte conteúdo mínimo:

Identificação: <Geralmente um Código que identifica unicamente um caso de teste>

Descrição de Objetivo: <Texto que explica por que o teste será feito, o que ele busca comprovar – escrito com base no critério de aceite de uma história de usuário>

Objeto avaliado: <Id/nome do programa/transação do software a testar>

Preparação: <Alimentação de dados, pré-requisitos para executar o teste>

Massa de dados de entrada: <Lista de variáveis e valores a informar no input>

Massa de dados de saída esperada: <Lista de variáveis e valores a observar no output>

Procedimento de teste:

Resultado esperado:

*Em projetos ágeis, o PO (dono do produto) documenta esses testes

*Em projetos clássicos, usuários-chave funcionarão como líderes, documentando esses testes.



Exemplo de preenchimento de um Caso de Teste de Caixa Preta, Funcional, para avaliar a transação on line de soma de dois números pelo usuário.

Identificação: TC-1005

Descrição de Objetivo: Homologar a soma dedois números executada através de interface on line (tela) – Teste Funcional, Caixa Preta, de Aceitação, Positivo, sem Massa controlada

Objeto avaliado: Calculadora-Digital

Preparação: nenhuma

Massa de dados de entrada: informe um número inteiro na primeira e na segunda variável de

cálculo a informar

Massa de dados de saída esperada: o valor da soma dos dois números informados é exibido no retorno da operação

Procedimento de teste:	Resultado esperado:		
	1º) Tela da aplicação de soma de dois números		
1º) Acionar o programa Calculadora-	exibida		
Digital no menu do Windows			
2º) Digitar o 1º valor inteiro no	2º) Campo Variável 1 com o valor digitado é		
campo de entrada Variável 1	exibodo		
3º) Digitar o 2º valor inteiro no	3º) Campo Variável 2 com o valor digitado		
campo de entrada Variável 2	´exibido		
4º) Clique no botão CALCULAR	4º) Valor da soma é exibido diante Total da		
	📐 Soma, na tela		

www.fiap.com.pr



Exemplo de preenchimento de um Caso de Teste de Caixa Preta, Funcional, para avaliar a transação on line de soma de dois números pelo usuário.

Identificação: TC-1006

Descrição de Objetivo: Homologar a soma de dois números executada através de interface on line (tela) – Teste Funcional, Caixa Preta, de Aceitação, Positivo, com Massa controlada

Objeto avaliado: Calculadora-Digital

Preparação: nenhuma

Massa de dados de entrada: informe o número 1 na primeira variável e na segunda variável

de cálculo, informe o número 3

Massa de dados de saída esperada: o valor 4 é exibido

Procedimento de teste:	Resultado esperado:		
	1º) Tela da aplicação de soma de dois números		
1º) Acionar o programa Calculadora-	exibida		
Digital no menu do Windows			
2º) Digitar o 1º valor especificado	2º) Campo Variável 1 com o valor digitado é		
com input no campo da Variável 1	exibodo		
3º) Digitar o 2º valor especificado	3º) Campo Variável 2 com o valor digitado		
com input no campo da Variável 2	´exibido		
4º) Clique no botão CALCULAR	4º) Valor do resultado esperado é exibido diante		
	Total da Soma, na tela		

www.nap.com.pr



Os casos de teste podem ser elaborados com controle sobre a massa de dados de entrada e saída (Critérios Dirigidos) ou não...

Preparação: nenhuma

Massa de dados de entrada: informe um número inteiro na primeira e na segunda variável de cálculo a informar

Massa de dados de saída esperada: o valor da soma dos dois números informados é exibido no retorno da operação

GERALMENTE, OS TESTES EXPLORATÓRIOS REALIZAM
EXPERIMENTAÇÕES PELO USUÁRIO E OS DADOS DE
INPUT FICAM A CRITÉRIO DELE, NÃO SENDO PRÉDEFINIDOS



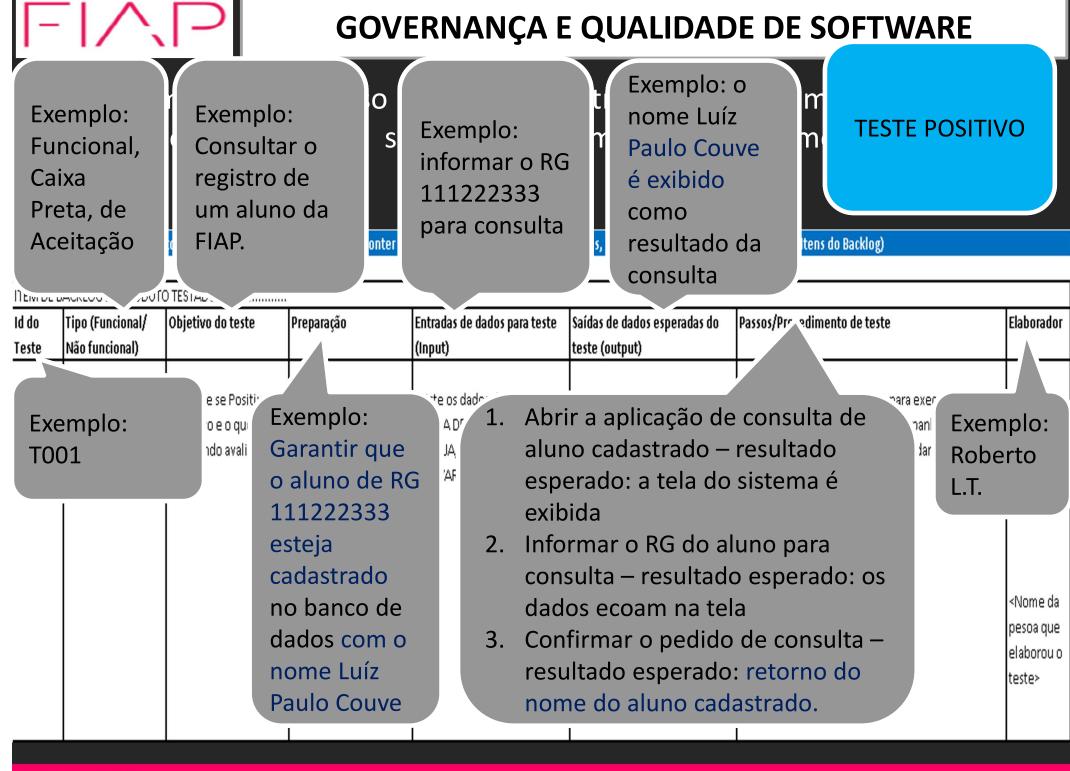
LEMBRE-SE...

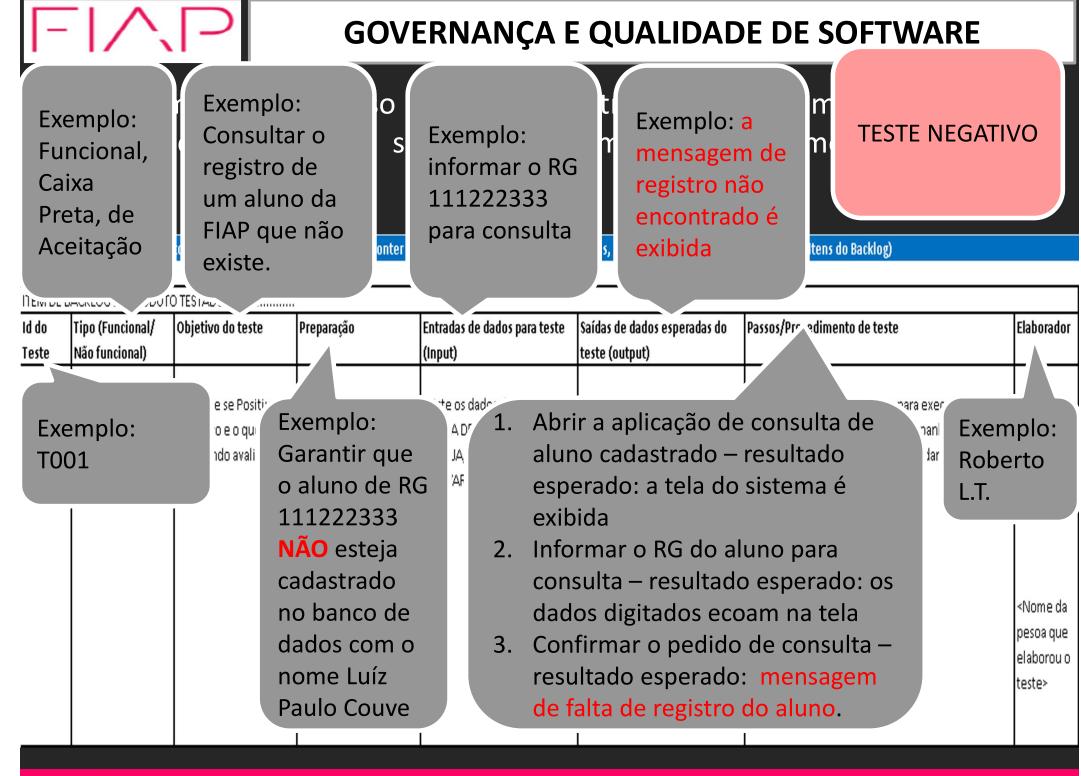
Você deve criar testes POSITIVOS e NEGATIVOS!

Avaliam a reação do sistema mediante o comportamento correto do usuário (seguindo os passos recomendados de uso da aplicação).

Avaliam a reação do sistema mediante o comportamento errado de uso (tentativas de realizar operações não permitidas no sistema sobre as quais o software deve ter proteção).

Os resultados dos testes podem ser "Passou" ou "Falhou" e devem ser documentados, junto com os detalhes do Caso de Teste realizado! Anote quem executou o teste e quando!







As documentações, caso você esteja trabalhando com documentação manual de testes, pode ser feita em uma planilha como no exemplo a seguir...

PLANO DE TESTES (deve cobrir todo o escopo do projeto, ou seja, deve conter uma lista de testes Positivos e Negativos, Funcionais e Não funcionais para todos Itens do Backlog)

Id do	Tipo (Funcional/	Objetivo do teste	Preparação	Entradas de dados para teste	Saídas de dados esperadas do	Passos/Procedimento de teste	Elaborador
Teste	Não funcional)			(Input)	teste (output)		
<id></id>	≺Indique se o teste	≺Indique se Positivo ou	<indique como="" os<="" td=""><td><liste com<="" dados="" de="" inpout="" os="" td=""><td><liste com<="" dados="" de="" os="" outpout="" td=""><td><liste, cada="" executar="" numerando="" o<="" para="" passo="" td=""><td></td></liste,></td></liste></td></liste></td></indique>	<liste com<="" dados="" de="" inpout="" os="" td=""><td><liste com<="" dados="" de="" os="" outpout="" td=""><td><liste, cada="" executar="" numerando="" o<="" para="" passo="" td=""><td></td></liste,></td></liste></td></liste>	<liste com<="" dados="" de="" os="" outpout="" td=""><td><liste, cada="" executar="" numerando="" o<="" para="" passo="" td=""><td></td></liste,></td></liste>	<liste, cada="" executar="" numerando="" o<="" para="" passo="" td=""><td></td></liste,>	
	é Funcional ou Não	Negativo e o que deve	bancos de dados do	MASSA DE DADOS DIRIGIDA,	MASSA DE DADOS DIRIGIDA, OU	teste/cada ação do testador,, acompanhado da	
	funcional>	está sendo avaliado>	sistema devem estar na	OU SEJA, DEFINA OS VALORES	SEJA, DEFINA OS VALORES DAS	previsão de resposta que o sistema dará para cada	
			hora dos testes - que	DAS VARIÁVEIS NO INPUT>	VARIÁVEIS NO OUTPUT>	passo>	
			dados devem conter e				
			outros pré-requisitos				
			para o teste correr				
			conforme previsto>				
							<nome da<="" td=""></nome>
							pesoa que
							elaborou o
							teste>



ESTUDO DE CASO SIMULADO



Construa um teste POSITIVO e um NEGATIVO para a transação de login do portal do aluno da FIAP!



Os resultados da aplicação dos testes também pode ser feito da mesma forma, usando uma planilha, nos casos de controle de testes sem auxílio de software espefícico...

RELATÓRIO DE TESTES REALIZADOS

ITEM DE B	ACKLOG DE PRODUTO	M>	
ld do	Status da aplicação	Responsável pela aplicação do teste	Data da aplicação do teste
Teste	do teste		
	(Passou/Reprovou)		
	<anote "passou"<br="" se="">ou "Reprovou"></anote>	* *	<anote -="" a="" aplicado<br="" aplicação="" data="" de="" do="" foi="" se="" teste="">mais de uma vez, vá listando as datas></anote>



TESTE DE SOFTWARE

ATIVIDADE PRÁTICA

PROVA DE FOGO





Com base no backlog de produto FIAP-QualidProjSW-Aula-14-Caso-ColetaSeletiva, defina uma lista de testes exploratórios que o usuário terá de realizar!

Crie cartões de teste no SCRUM para o produto Cadastro de Caminhão, com os seguintes detalhes na descrição das tarefas:

- -Título do teste (nome da tarefa);
- -Responsável (atribua um recurso do TIME que fica responsável por acompanhar o teste e registrar o resultado);
- -Na descrição da atividade de teste, coloque...
- -Dados de Input para o teste (que devem ser informados pelo usuário no teste);
- -Dados de Output esperados;
- -Preparação (descrição de coisas que o usuário precisa fazer, antes de iniciar o teste, como ligar algum dispositivo, fazer login com um perfil específico, etc.)







Referência bibliográficas



BIBLIOGRAFIA:

- MOLINARI, Leonardo. Testes de Software Produzindo Sistemas Melhores e Mais Confiáveis, 4a. Edição. Editora Erica, 2013.
- MOLINARI, Leonardo. Inovação e Automação de Testes de Software, 1ª edição. Érica,
 2010.
- CMMi V3. SEI Software Engineering Institute., USA, 2007. Disponpivel na biblioteca online da Carnegie Melon University.
- Reis, Luís Filipe Souza. ISO 9000/Auditorias de sistemas da qualidade. Editora: Érica, 1995.



TESTE DE SOFTWARE

Fim

PROFESSOR:

RENATO JARDIM PARDUCCI

PROFRENATO.PARDUCCI@FIAP.COM.BR