



# Sistemas de Informação

Prof. Me. Alexandre Barcelos  
profalexandre.barcelos@fiap.com.br



## Criação de Pacotes



# Objetivos

- Definir o que é um pacote e listar os seus componentes
- Criar um pacote
- Invocar um pacote
- Remover um pacto

## Pacotes PL/SQL: Visão Geral

- Pacotes PL/SQL:
  - Agrupa componentes logicamente relacionados:
    - Tipos PL/SQL
    - Variáveis, estruturas de dados e exceções
    - Subprogramas: procedimentos e funções
  - Consiste em duas partes:
    - Uma especificação
    - Um corpo



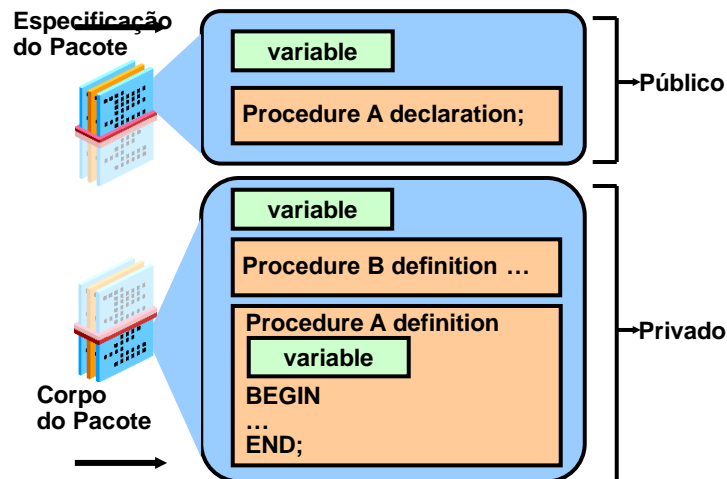
### Pacotes PL / SQL: Visão geral

Os pacotes PL/SQL permitem agrupar tipos PL/SQL relacionados, variáveis, estruturas de dados, exceções e subprogramas em um único contêiner. Por exemplo, um pacote de recursos humanos pode conter procedimentos de contratação e demissão, funções de comissão e bônus e variáveis de isenção de impostos.

Um pacote consiste em duas partes armazenadas separadamente no banco de dados:

- Uma especificação
- Um corpo (opcional)

# Componentes de um Pacote PL/SQL



## Componentes de um pacote PL / SQL

Um pacote é criado em duas partes:

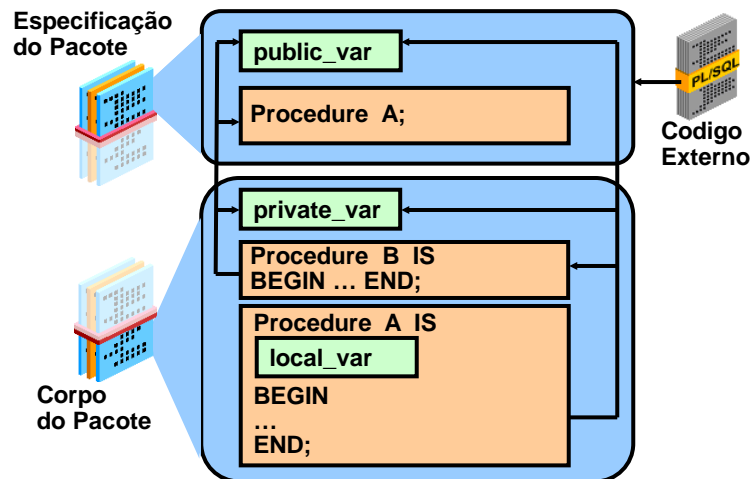
A especificação do pacote é a interface para seus aplicativos. Ele declara os tipos públicos, variáveis, constantes, exceções, cursores e subprogramas disponíveis para uso.

O corpo do pacote define seus próprios subprogramas e deve implementar completamente subprogramas declarados na parte de especificação. O corpo do pacote também pode definir construções PL/SQL, como variáveis de tipos, constantes, exceções e cursores.

Os componentes públicos podem ser referenciados a partir de qualquer ambiente de servidor Oracle externo ao pacote.

Os componentes privados são colocados no corpo do pacote e podem ser referenciados apenas por outras construções dentro do mesmo corpo. Os componentes privados podem fazer referência aos componentes públicos do pacote.

# Visibilidade dos Componentes de um Pacote



## Visibilidade dos componentes do pacote

A visibilidade de um componente descreve se esse componente pode ser visto, ou seja, referenciado e usado por outros componentes ou objetos. A visibilidade dos componentes depende se eles são declarados local ou globalmente.

Os componentes locais são visíveis dentro da estrutura em que são declarados:

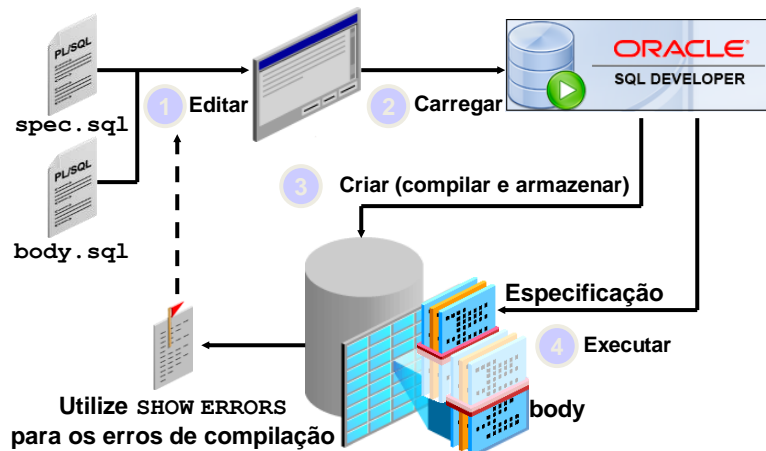
As variáveis definidas em um subprograma podem ser referenciadas dentro desse subprograma e não são visíveis para componentes externos - por exemplo, `local_var` pode ser usado no procedimento A.

As variáveis de pacote privado, que são declaradas em um corpo de pacote, podem ser referenciadas por outros componentes no mesmo corpo do pacote. Elas não são visíveis por nenhum subprograma ou objeto que esteja fora do pacote. Por exemplo, `private_var` pode ser usado pelos procedimentos A e B dentro do corpo do pacote, mas não fora. Os componentes declarados globalmente são visíveis internamente e externamente ao pacote, tais como:

Uma variável pública, que é declarada em uma especificação de pacote, pode ser referenciada e alterada fora do pacote (por exemplo, `public_var` pode ser referenciado externamente).

Um subprograma de pacote na especificação pode ser chamado a partir de fontes de código externas (por exemplo, o procedimento A pode ser chamado a partir de um ambiente externo ao pacote).

# Desenvolvendo Pacotes PL/SQL



## Desenvolvendo pacotes PL / SQL

Para desenvolver um pacote, execute as seguintes etapas:

1. Edite o texto para a especificação usando a instrução `CREATE PACKAGE` dentro de um arquivo de script SQL. Edite o texto para o corpo (se necessário, veja as diretrizes abaixo) usando a instrução `CREATE PACKAGE BODY` dentro de um arquivo de script SQL.
2. Carregue os arquivos de script em uma ferramenta, como o SQL Developer
3. Execute os arquivos de script para criar (ou seja, para compilar e armazenar) o pacote e o corpo do pacote.
4. Execute qualquer construção pública dentro da especificação do pacote.

Diretrizes para o desenvolvimento de pacotes

Considere salvar o texto para uma especificação de pacote e um corpo de pacote em dois arquivos diferentes para facilitar modificações.

Uma especificação de pacote pode existir sem um corpo de pacote; ou seja, quando a especificação do pacote não declara subprogramas, um corpo não é necessário. No entanto, um corpo de pacote não pode existir sem uma especificação de pacote.



## Criando a Especificação do Pacote

### Sintaxe:

```
CREATE [OR REPLACE] PACKAGE package_name IS|AS
    public type and variable declarations
    subprogram specifications
END [package_name];
```

- A opção OR REPLACE remove e recria a especificação do pacote.
- As variáveis declaradas na especificação do pacote são NULL por padrão.
- Todas as construções declaradas em uma especificação de pacote são visíveis para usuários que recebem privilégios no pacote.

### Criando a Especificação do Pacote

Para criar pacotes, você declara todas as construções públicas dentro das especificações do pacote.

- Especifique a opção OU REPLACE, se desejar substituir uma especificação de pacote existente.
- Inicialize uma variável com um valor ou fórmula constante dentro da declaração, se necessário; Caso contrário, a variável é inicializada de forma implícita para NULL.

#### Sintaxe

- `package_name` especifica um nome para o pacote que deve ser exclusivo entre os objetos dentro do esquema de propriedade. Incluir o nome do pacote após a palavra-chave END é opcional.
- Declarações de tipo público e variável declara variáveis públicas, constantes, cursores, exceções, tipos definidos pelo usuário e subtipos.

## Exemplo de Especificação do Pacote: comm\_pkg

```
CREATE OR REPLACE PACKAGE comm_pkg IS
    std_comm NUMBER := 0.10;  --initialized to 0.10
    PROCEDURE reset_comm(new_comm NUMBER);
END comm_pkg;
/
```

- STD\_COMM é uma variável global iniciada com 0.10.
- RESET\_COMM é um procedimento público que redefine a comissão com base em algumas regras de negócios. É implementado no corpo do pacote.

## Criando o Corpo do Pacote

### Sintaxe:

```
CREATE [OR REPLACE] PACKAGE BODY package_name IS|AS
    private type and variable declarations
    subprogram bodies
    [BEGIN initialization statements]
END [package_name];
```

- A opção OR REPLACE remove e recria o corpo do pacote.
- Os identificadores definidos no corpo do pacote são privados e não visíveis fora do corpo do pacote.
- Todas as construções privadas devem ser declaradas antes de serem referenciadas.
- Construções públicas são visíveis no corpo do pacote.

### Criando o corpo do pacote

Crie um corpo de pacotes para definir e implementar todos os subprogramas públicos e suportar construções privadas. Ao criar um corpo de pacote, faça o seguinte:

- Especifique a opção OU REPLACE para substituir um corpo de pacote existente.
- Defina os subprogramas em uma ordem apropriada. O princípio básico é que você deve declarar uma variável ou subprograma antes que possa ser referenciado por outros componentes no mesmo corpo do pacote. É comum ver todas as variáveis privadas e subprogramas definidos primeiro e os subprogramas públicos definidos pelo último no corpo do pacote.
- O corpo do pacote deve completar a implementação para todos os procedimentos ou funções declarados nas especificações do pacote.

As seguintes são definições de itens na sintaxe do corpo do pacote:

- `package_name` especifica um nome para o pacote que deve ser o mesmo que a especificação do pacote. Usar o nome do pacote após a palavra-chave END é opcional.
- `private type and variable declarations` declara declara variáveis privadas, constantes, cursores, exceções, tipos definidos pelo usuário e subtipos.
- a especificação do subprograma especifica a implementação completa de quaisquer procedimentos ou funções particulares e / ou públicas.
- `[BEGIN initialization statements]` é um bloco opcional de código de inicialização que é executado quando o pacote é referenciado pela primeira vez.

## Exemplo de Corpo do Pacote: comm\_pkg

```
CREATE OR REPLACE PACKAGE BODY comm_pkg IS
  FUNCTION validate(comm NUMBER) RETURN BOOLEAN IS
    max_comm employees.commission_pct%type;
  BEGIN
    SELECT MAX(commission_pct) INTO max_comm
    FROM   employees;
    RETURN (comm BETWEEN 0.0 AND max_comm);
  END validate;
  PROCEDURE reset_comm (new_comm NUMBER) IS BEGIN
    IF validate(new_comm) THEN
      std_comm := new_comm; -- reset public var
    ELSE RAISE_APPLICATION_ERROR(
      -20230, 'Bad Commission');
    END IF;
  END reset_comm;
END comm_pkg;
```

Exemplo do corpo do pacote: comm\_pkg

O slide mostra o corpo completo do pacote para comm\_pkg, com uma função privada chamada validar para verificar uma comissão válida. A validação exige que a comissão seja positiva e maior do que a maior comissão existente. O procedimento reset\_comm invoca a função de validação privada antes de alterar a comissão padrão. No exemplo, observe o seguinte:

- A variável std\_comm referenciada no procedimento reset\_comm é uma variável pública. As variáveis declaradas na especificação do pacote, como std\_comm, podem ser direcionadas diretamente sem qualificação.
- O procedimento reset\_comm implementa a definição pública na especificação.
- No corpo comm\_pkg, a função de validação é privada e é direcionada diretamente do procedimento reset\_comm sem qualificação.

## Invocando Subprogramas no Pacote

- Chamando uma função dentro do mesmo pacote:

```
CREATE OR REPLACE PACKAGE BODY comm_pkg IS ...  
  PROCEDURE reset_comm(new_comm NUMBER) IS  
  BEGIN  
    IF validate(new_comm) THEN  
      sta_comm := new_comm;  
    ELSE ...  
    END IF;  
  END reset_comm;  
END comm_pkg;
```

- Chamando um procedimento do pacote

```
EXECUTE comm_pkg.reset_comm(0.15)
```

- Chamando um procedimento de pacote em um esquema diferente:

```
EXECUTE scott.comm_pkg.reset_comm(0.15)
```

### Invocando Subprogramas de Pacotes

Depois que o pacote é armazenado no banco de dados, você pode invocar subprogramas públicos ou privados dentro do mesmo pacote, ou subprogramas públicos, se externos ao pacote. Qualifique o subprograma com o nome do pacote quando invocado externamente ao pacote.

## Removendo Pacotes

- Para remover a especificação do pacote e o corpo, use a seguinte sintaxe:

```
DROP PACKAGE package_name;
```

- Para remover o corpo do pacote, use a seguinte sintaxe:

```
DROP PACKAGE BODY package_name;
```

### Removendo pacotes

Quando um pacote não é mais necessário, você pode usar uma instrução SQL DROP para removê-lo. Um pacote tem duas partes; portanto, você pode remover todo o pacote, ou você pode remover apenas o corpo do pacote e preservar a sua especificação .

## Resumo

Comando	Ação
<code>CREATE [OR REPLACE] PACKAGE</code>	Criar [ou modificar] uma especificação de pacote existente
<code>CREATE [OR REPLACE] PACKAGE BODY</code>	Criar [ou modificar] um pacote existente
<code>DROP PACKAGE</code>	Remova a especificação do pacote e o corpo do pacote
<code>DROP PACKAGE BODY</code>	Remova somente o corpo do pacote

### Summary (continued)

You can create, delete, and modify packages. You can remove both package specification and body by using the `DROP PACKAGE` command. You can drop the package body without affecting its specification.

OBRIGADO



profalexandre.barcelos@fiap.com.br



<https://www.linkedin.com/in/alexandrebarcelos>

FIAP

Copyright © 2023 | Professor Me. Alexandre Barcelos  
Todos os direitos reservados. Reprodução ou divulgação total ou parcial deste documento, é expressamente  
proibido sem consentimento formal, por escrito, do professor/autor.