jenyay.net Софт, исходники и фото

Поиск: Фраза для поиска >>



Подписка по E-mail:

Ваш e-mail

Подписаться

Программки OutWiker (rus)

Плагины
Бета-версии
Локализации
Документация
Предложения и
баги
Исходники

OutWiker (en)

Plug-ins
Beta versions
Translate
Suggestions and
bugs
Source code
Documentation

TeXGui SmilesArchive Другие...

Программирование

Python Rust .NET/C# C++ PHP

Алгоритмы Инструменты Остальное

Студентам

Фото

Животные Черно-белые Домой Блог Форум Контакты

Печать Править

16.09.2019 01:27

Использование библиотеки Matplotlib

Эта серия шпаргалок про замечательную Pythonбиблиотеку <u>Matplotlib</u> (также иногда называемой pylab), основной задачей которой, является рисование всевозможных графиков.

В каждой заметке шпаргалки будет находиться как можно более короткий пример, чтобы акцентировать внимание на какую-то одну возможность библиотеки.

Рисование графиков

- 1. Как рисовать графики вида y = f(x)
- 2. Как рисовать круговые графики
- 3. Как рисовать трехмерные графики
- 4. <u>Как строить трехмерные графики в Matplotlib по неравномерным данным</u>
- 5. Как рисовать гистограммы
- 6. Как рисовать линии уровня

Оформление графиков

- 1. Способы задания цвета в Matplotlib
- 2. Как менять стиль линий на одномерном графике
- 3. Как добавить легенду к графику
- 4. Как менять положение легенды
- 5. Как отображать формулы в нотации ТеХ
- 6. Как выводить текст и настраивать его внешний вид
- 7. Как использовать эффект рисования от руки
- 8. <u>Как рисовать стрелки на графиках и добавлять аннотации</u>
- 9. <u>Как рисовать линии и геометрические фигуры на графике</u>
- 10. Как менять оформление линий по умолчанию

Расположение графиков

Пейзажи/Природа Город Закаты Панорамы Спорт Репортаж Разное

Контакты

- 1. Как нарисовать несколько графиков в одном окне
- 2. Более гибкий способ расположения графиков с помощью subplot2grid
- 3. Использование класса GridSpec для расположения графиков
- 4. Как изменять размеры ячеек таблицы при расположении графиков в окне
- 5. Как рисовать графики в разных окнах

Работа с осями

- 1. Как изменять интервал осей
- 2. Как управлять положением меток на осях
- 3. Как изменять формат меток на осях
- 4. Как установить логарифмический масштаб по осям

Интерактивные возможности

- 1. Как рисовать графики с помощью Matplotlib при использовании wxPython
- 2. Как делать анимированные графики
- 3. Как изменять настройки графиков по умолчанию
- 4. Как обрабатывать события мыши и клавиатуры
- 5. Как создавать элементы интерфейса средствами Matplotlib

Разное

- 1. Как работать с календарными данными
- 2. Применение объектно-ориентированного стиля

через <u>RSS</u> , <u>Группу Вконтакте</u> или <u>Канал в Telegram</u> . ★★★★ Рейтинг 4.9/5. Всего 67 голос(а, ов) ○Плохо ○Так себе ○Неплохо ○Хорошо ○Отлично Голосовать
24.07.2019 - 10:32
24.07.2019 - 10:32

W	Подписаться на комментарии
Автор:	
Тема:	
	Ваш комментарий

Underline
Крупный шрифт
Мелкий шрифт

	Верхний индекс Нижний индекс Заголовок Центрировать Ссылка на внутреннюю страницу Соde Blue Text Green Text Red Text Happy Wink Cool Confused Eek
	Roll eyes Sad Mad Big grin BU A A X X X h B Ab [0] W W W W W W W W W W W W W W W W W W W
Введите код <mark>834</mark>	Послать

© Евгений Ильин 2008-2018 (jenyay.ilin@gmail.com)