## アスペクト指向プログラミング in Spring Boot

## Introduction

### アスペクト指向プログラミング

本質的関心事(Core Concern)と横断的関心事(Crosscutting Concern)に分けて、プログラミングを行う手法。

横断的関心事を、アスペクトというモジュールに分離する。

オブジェクト指向の限界を、補完するために考案された。 現在では、他のプログラミング手法へも適用可能となっている。

## 目次

- 1, アスペクト指向のメリット
- 2, 本質的関心事と横断的関心事
- 3. オブジェクト指向とアスペクト指向
- 4, アスペクトクラスの作り方
- 5. アスペクトな関数の実行タイミング
- 6, アスペクト指向によるログ出力サンプル

## 1, アスペクト指向のメリット

#### 複雑性の軽減

横断的関心事を1カ所にまとめることが出来る。 それにより、オブジェクト指向の弱点であった、横断的関心事 による複雑化を軽減することが出来る。

#### 変更に強い

横断的関心事が1カ所にまとまっているため、変更時でも1カ所の 修正を行うだけで、プログラム全体の修正を行うことが出来る。

## 2, 本質的関心事と横断的関心事

#### 本質的関心事: Core Concern

プログラムが処理を行うメインタスク。 オブジェクト指向を用いて構築することに向いている。

### 横断的関心事: Crosscutting Concern

メインタスクを補助するために、共通的に処理するタスク。 オブジェクト指向を用いることに向いていない。

アスペクト指向において、中核となる部分。

## 3, オブジェクト指向とアスペクト指向

#### オブジェクト指向

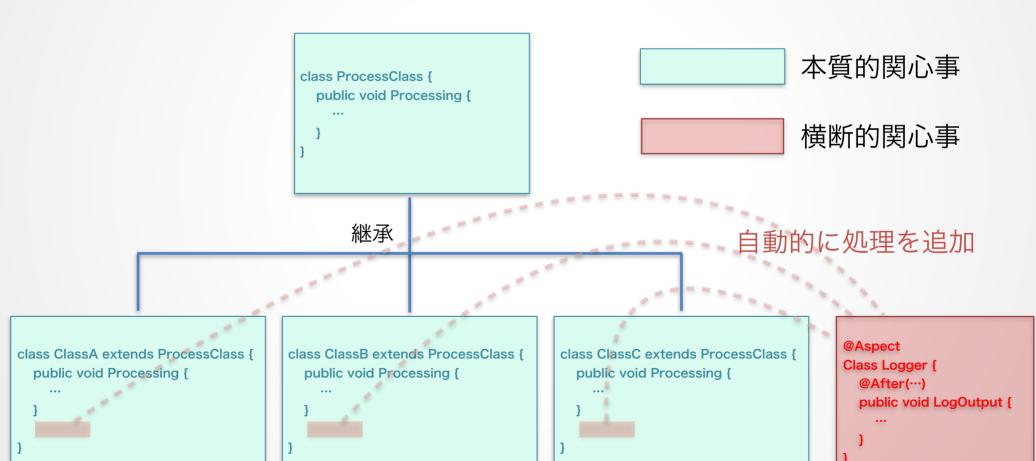
本質的関心事と横断的関心事が混在している。 ロジックが複雑化して、保守性も悪い。

```
class ProcessClass {
                                        public void Processing {
                                                                                                         本質的関心事
                                        public void LogOutput {
                                                                                                         横断的関心事
                                             継承
class ClassA extends ProcessClass {
                                    class ClassB extends ProcessClass {
                                                                          class ClassC extends ProcessClass {
  public void Processing {
                                       public void Processing {
                                                                            public void Processing {
  public void LogOutput {
                                       public void LogOutput {
                                                                            public void LogOutput {
```

## 3, オブジェクト指向とアスペクト指向

#### アスペクト指向

本質的関心事と横断的関心事を分けることが出来る。ロジックがシンプルになり、保守性も高まる。



## 4, アスペクトクラスの作り方

1, ビルドツールに、アスペクト指向プログラミング(AOP)の設定を追加する。

```
Gradleの場合
        dependencies {
            compile 'org.springframework.boot:spring-boot-starter-aop'
      Mavenの場合
        <dependency>
         <groupId>org.springframework.boot</groupId>
         <artifactld>spring-boot-starter-aop</artifactld>
        </dependency>
2, クラスに対して、@Aspectアノテーションを付ける。
      @Aspect
      public class AOPLogger {
```

## 5, アスペクトな関数の実行タイミング

Spring Bootにおいて、アスペクトクラスの関数を実行タイミングを制御するアノテーションは、以下の5つである。

@Before

関数実行前

@After

関数実行後

@Around

関数処理に割り込み

@AfterReturning

関数処理の正常時

@AfterThrowing

関数処理の異常時

### 6-1, プロジェクトの作成

1, Spring スターター・プロジェクト作成

名前:SpringSampleAOP

型: Gradle (Buildship 3.x)

Java バージョン: 11

2, 新規 Spring スターター・プロジェクト依存関係

下記の項目をチェック。

- · Spring Web
- Spring Boot DevTools

※画面上部に表示されていない場合は、検索欄を使用。



### 6-1, プロジェクトの作成

3, ファイル修正

対象ファイル build.gradle

```
修正内容
以下の内容を、dependenciesに追記
dependencies {
compile 'org.springframework.boot:spring-boot-starter-aop'....
```

```
▼ SpringSampleAOP [boot] [devtools]
  ▼ # src/main/java
    ▼ ★ com.example.demo
       AOPLogger.java
       MainController.java

    J SpringSampleAopApplication.java

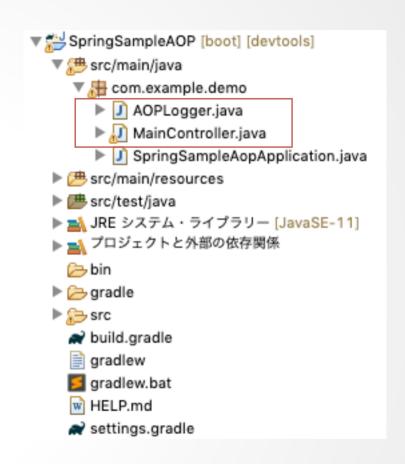
  # src/main/resources
  # src/test/java
  ▶ M JRE システム・ライブラリー [JavaSE-11]
  ▶ ■ プロジェクトと外部の依存関係
    bin
  gradle
  ▶ Src
    build.gradle
      gradlew
    gradlew.bat
    w HELP.md
    settings.gradle
```

### 6-1, プロジェクトの作成

4, 追加ファイル

Javaクラスファイル AOPLogger.java MainController.java





※ファイル内容は、サンプルファイルよりコピー&ペースト。

### 6-2, プロジェクトの実行

#### サンプルプロジェクト概要

"http://localhost:8080/hello1~3"にアクセスすることにより、「Hello World 1~3」を出力する関数が、それぞれ実行される。

その関数が実行される際に、ログが出力される。

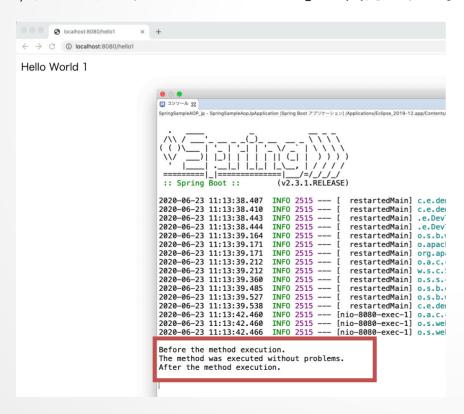
ログ出力関数には、アスペクト指向のアノテーションが付いているため、 それぞれの挙動を確認する。

確認するアノテーションは、以下の5つ。 @Before, @After, @Around, @AfterReturning, @AfterThrowing

### 6-2, プロジェクトの実行

#### 1, Hello1関数実行の場合

- 1, プロジェクトを実行する。
- 2, "http://localhost:8080/hello1"へ、アクセスする。
- 3. コンソールにログが出力される。
- 4, ブラウザに、「Hello World 1」が出力される。



#### 処理の流れ

**BeforeTest** 

Hello 1

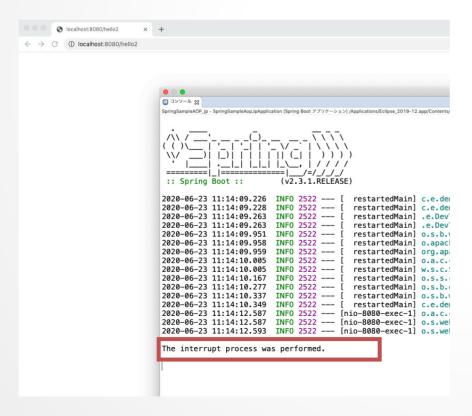
AfterReturningTest

**AfterTest** 

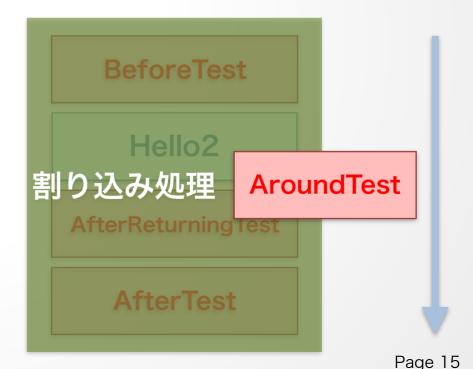
#### 6-2, プロジェクトの実行

#### 2, Hello2関数実行の場合

- 1, プロジェクトを実行する。
- 2, "http://localhost:8080/hello2"へ、アクセスする。
- 3、コンソールにログが出力される。
- 4, ブラウザに、何も出力されない。



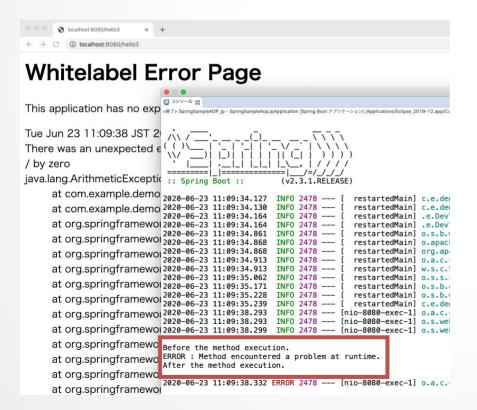
#### 処理の流れ



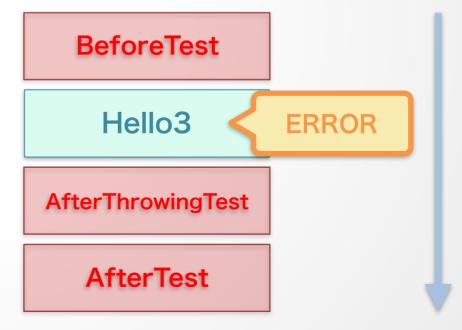
#### 6-2, プロジェクトの実行

#### 3, Hello3関数実行の場合

- 1, プロジェクトを実行する。
- 2, "http://localhost:8080/hello3"へ、アクセスする。
- 3, コンソールにログが出力される。
- 4, ブラウザとコンソールに、エラー文言が出力される。



#### 処理の流れ



# アスペクト指向プログラミング in Spring Boot

Fin.