# Spring Boot 基本学習

### Introduction

本資料はSpring Boot 学習者のための、Spring Bootの基本的な挙動を 把握するための学習資料である。

1~4章で成り立っており、それぞれ、実際のコードを理解しつつ、 実行して確認するという流れになっている。

- 注1) 本資料は「Springプラグイン導入手順書」を読んでいることを前提とする。
- 注2) ビルドツールは、Java開発において多く使われているGradleを使用する。

## 目次

- 1, コントローラーの作成
  - 1-1, プロジェクトの作成
  - 1-2, 学習ポイント1
  - 1-3, 学習ポイント2
  - 1-4, サンプル実行
- 2, Thymeleafを用いたロジック
  - 2-1, プロジェクトの作成
  - 2-2, 学習ポイント1
  - 2-3, 学習ポイント2
  - 2-4, サンプル実行

## 目次

#### 3, 複数値の送信

- 3-1, プロジェクトの作成
- 3-2, 学習ポイント1
- 3-3, 学習ポイント2
- 3-4, サンプル実行

#### 4, Thymeleafのeach文

- 4-1, プロジェクトの作成
- 4-2, 学習ポイント1
- 4-3, 学習ポイント2
- 4-4, サンプル実行

- 1-1, プロジェクトの作成
- 1, 新規 Spring スターター・プロジェクト

名前: SpringSample1

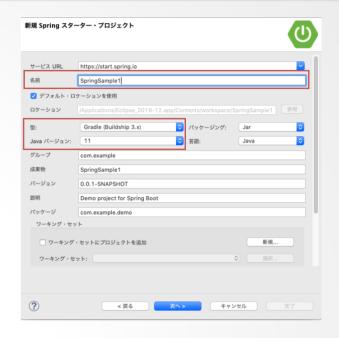
型: Gradle (Buildship 3.x)

Java バージョン:11

2, 新規 Spring スターター・プロジェクト依存関係

下記の項目をチェック。

- · Spring Web
- Thymeleaf
- Spring Boot DevTools
- ※画面上部に表示されていない場合は、検索欄を使用。





#### 1-1, プロジェクトの作成

3, 追加ファイル

Javaクラスファイル RequestController1.java

HTMLファイル index.html

※ファイル内容は、サンプルファイルよりコピー&ペースト。



#### 1-2, 学習ポイント1

#### アノテーション

@を先頭にした文字列。

Springでは、アノテーションにより特定の役割を与えることが出来る。

#### コントローラー

MVC(Model Vew Controller)における、Controllerのことである。 ModelとViewを、橋渡しするのが役割。

#### 1-2, 学習ポイント1

RequestController1.java

```
import org.springframework.stereotype.Controller;
```

```
@Controller
public class RequestController1 {
}
```

RequestProcクラスに@Controllerアノテーションを付けている。 それにより、Spring FrameworkにRequestProcクラスを、 コントローラーだと認識させている。

1-3, 学習ポイント2

#### 関数の引数にアノテーションを指定

引数にアノテーションを指定することが出来る。 指定したアノテーションに応じた値を、引数として受け取ることが 出来る。

#### 1-3, 学習ポイント2

RequestController1.java

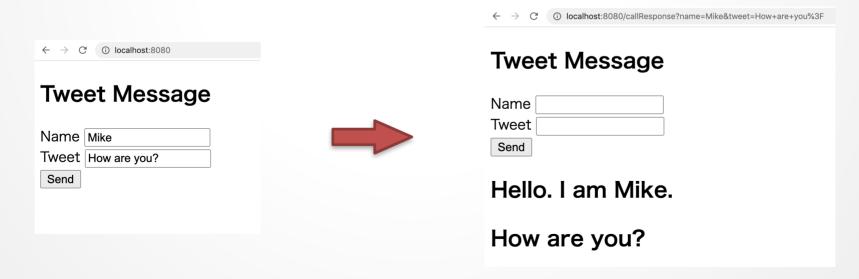
response関数の引数に、@RequestParamアノテーションを付けた引数を渡している。 それにより、URLに含まれる文字列などのパラメータを、関数の引数に渡すことが出来る。

#### 1-4, サンプル実行

1, SpringSample1を実行する。



- 2, <a href="http://localhost:8080/">http://localhost:8080/</a> にアクセスする。
- 3, NameとTweetの欄に、文字を入れる。
- 4, Sendボタンを押下。
- 5, 画面下部に、文字が送信される。



2-1, プロジェクトの作成

1, Spring スターター・プロジェクト作成

名前:SpringSample2

型: Gradle (Buildship 3.x)

Java バージョン:11

2, 新規 Spring スターター・プロジェクト依存関係

下記の項目をチェック。

- Spring Web
- Thymeleaf
- Spring Boot DevTools
- ※画面上部に表示されていない場合は、検索欄を使用。



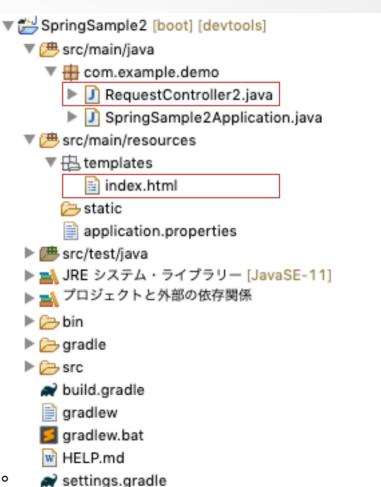
#### 2-1, プロジェクトの作成

3, 追加ファイル

Javaクラスファイル RequestController2.java

HTMLファイル index.html

※ファイル内容は、サンプルファイルよりコピー&ペースト。



2-2, 学習ポイント1

### Thymeleafを用いたHTML内のロジック

Thymeleafとは、HTML内にThymeleafのタグを入れることにより使用できるテンプレートエンジン。

単純な表示機能に加えて、HTML内にロジックを入れ込むことを可能にする。

#### 2-2, 学習ポイント1

index.html

変数responseに値が入っている場合はTrueと判断され、このタグと内部タグが処理される。 responseに値が入っていない場合はFalseと判断されて、処理は行われない。

```
<div th:if="${response}">
     <h2 th:text="'Hello. I am ' + ${response.name} + '.'"></h2>
</div>
```

th:textは、文字列の表示、変数内の表示に加えて、 文字列結合も可能。

2-3, 学習ポイント2

#### リクエストパラメータで、Javaオブジェクトを受け取る

リクエストパラメータで、引数1つに対して1つの値を受け取ることは、 値の個数が増えることを想定すると、引数の数が増大する原因になる。 よって、値をJavaオブジェクトに格納してからリクエストパラメータに渡す ことにより、引数1つで複数の値を受け取ることが出来る。

#### 2-3, 学習ポイント2

RequestController2.java

```
@RequestMapping(value="/callResponse")
public ModelAndView response(@ModelAttribute ParamObject param) {
    ModelAndView mav = new ModelAndView();
    mav.setViewName("index");
    mav.addObject("response", param);
    return mav;
}
                                              Javaオブジェクトを受け取ることにより、
public static class ParamObject {
                                              引数が1つになっている。
    private String name;
    private String tweet;
    public String getName() { return name; }
    public void setName(String name) { this.name = name; }
    public String getTweet() { return tweet; }
    public void setTweet(String tweet) { this.tweet = tweet; }
```

メンバー変数nameとtweetを持ったクラス。

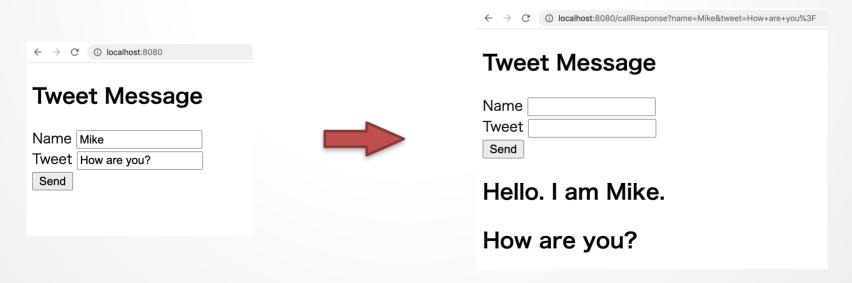
nameとtweetの値を格納するために使用する。値が増えた場合は、適宜増やしていく。

#### 2-4, サンプル実行





- 2, <a href="http://localhost:8080/">http://localhost:8080/</a> にアクセスする。
- 3, NameとTweetの欄に、文字を入れる。
- 4, Sendボタンを押下。
- 5. 画面下部に、文字が送信される。



3-1, プロジェクトの作成

1, Spring スターター・プロジェクト作成

名前: SpringSample3

型: Gradle (Buildship 3.x)

Java バージョン:11

2, 新規 Spring スターター・プロジェクト依存関係

下記の項目をチェック。

- Spring Web
- Thymeleaf
- Spring Boot DevTools
- ※画面上部に表示されていない場合は、検索欄を使用。



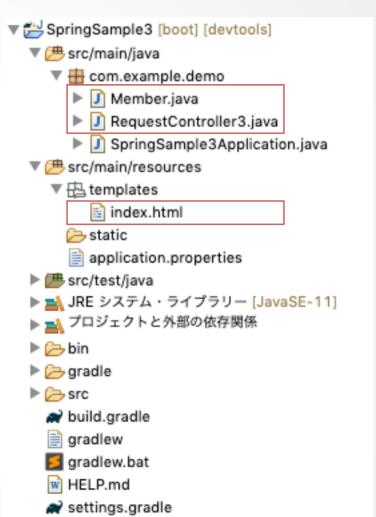
#### 3-1, プロジェクトの作成

3, 追加ファイル

Javaクラスファイル Member.java RequestController3.java

HTMLファイル index.html

※ファイル内容は、サンプルファイルよりコピー&ペースト。



3-2, 学習ポイント1

#### 複数のテキストボックスにおける番号の指定

入力項目が複数になった場合には、どの項目に何の値が入っているかを、 明確化する必要がある。

そのため、添え字を用いてテキストボックスに番号を割り振る。

#### 3-2, 学習ポイント1

index.html

変数の前に、members[\*].で添え字を付けることにより、 テキストボックスの位置を明確化している。

```
<input type="text" name="members[0].name">
   <input type="text" name="members[0].address">
   <input type="text" name="members[0].telno">
<input type="text" name="members[1].name">
   <input type="text" name="members[1].address">
   <input type="text" name="members[1].telno">
<input type="text" name="members[2].name">
   <input type="text" name="members[2].address">
   <input type="text" name="members[2].telno">
members[0]の行
                                            members[1]の行
                                            members[2]の行
```

3-3, 学習ポイント2

#### 引数でリスト値のオブジェクトを受け取る

表形式のデータを受け取る際に、行が増加する場合が想定される。 そのため、1行ごとにリストに格納する方法が望ましい。 そうすることにより、表の行数が増えた場合でも、1つのオブジェクト として受け取ることが出来る。

#### 3-3, 学習ポイント2

RequestController3.java

```
@ModelAttributeアノテーションで、オブジェクトを受け取っている。
```

```
@RequestMapping(value="/post")
public ModelAndView response(@ModelAttribute ParamObject members) {
    ModelAndView may = new ModelAndView():
    mav.setViewName("index");
    mav.addObject("result", members.getMembers());
    return mav;
public static class ParamObject {
    private List<Member> members = new ArrayList<>();
    public List<Member> getMembers() { return members; }
    public void setMembers(List<Member> members) { this.members = members; }
}
```

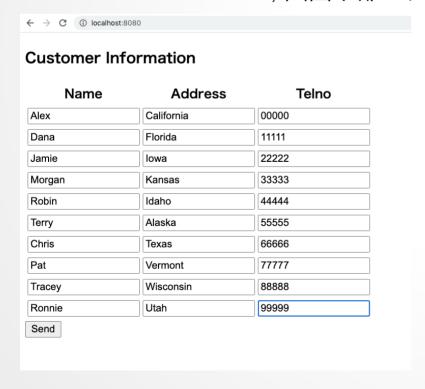
Memberクラスを型にして、リスト値のオブジェクトmembersを作成している。

#### 3-4, サンプル実行

1, SpringSample3を実行する。



- 2, http://localhost:8080/ にアクセスする。
- 3, テキストボックスに文字を入れる。
- 4, Sendボタンを押下。
- 5. 画面下部に、テキストが送信される。





$\leftarrow$ $\rightarrow$ G	i localhost:808	80/post?members%5B0%5D.name=Alex&members%5B0%5D.address=Californ	nia8
Send			
Alex	California	00000	
Dana	Florida	11111	
Jamie	lowa	22222	
Morgar	n Kansas	33333	
Robin	ldaho	44444	
Terry	Alaska	55555	
Chris	Texas	66666	
Pat	Vermont	77777	
Tracey	Wisconsir	n 88888	
Ronnie	Utah	99999	

4-1, プロジェクトの作成

1, Spring スターター・プロジェクト作成

名前:SpringSample4

型: Gradle (Buildship 3.x)

Java バージョン:11

2, 新規 Spring スターター・プロジェクト依存関係

下記の項目をチェック。

- · Spring Web
- Thymeleaf
- Spring Boot DevTools
- ※画面上部に表示されていない場合は、検索欄を使用。



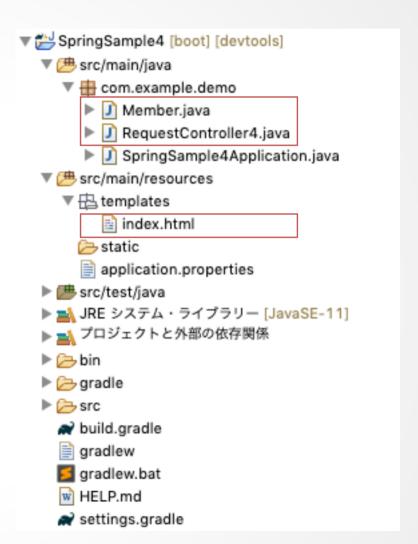
#### 4-1, プロジェクトの作成

3, 追加ファイル

Javaクラスファイル Member.java RequestController4.java

HTMLファイル index.html

※ファイル内容は、サンプルファイルよりコピー&ペースト。



4-2, 学習ポイント1

#### HTML内での動的な値の変更

入力欄が複数になった場合に、通常であれば、その項目分のタグをHTML内に 記述する必要がある。

Thymeleafを用いれば、値を動的に変更することが可能なため、 冗長なコードをシンプル化することが出来る。

#### 4-2, 学習ポイント1

index.html

th:eachにより、ループ処理を行っている。 オブジェクトの数の分だけテキストボックスを表示している。

\${num.index}を用いて、member[\*].における『\*』部分の動的な変更を行っている。

4-3, 学習ポイント2

#### オブジェクトの作成タイミング

画面の初期表示時に、値を格納するためのオブジェクトを画面側(View)に、渡しておく。

そうすることにより、HTML側でループ処理が使用可能になり、必要な数だけ HTMLのタグを生成出来る。

#### 4-3, 学習ポイント2

RequestController4.java

画面初期表示時に、10行分のMemberオブジェクトを生成しておく。

```
@RequestMapping(value="/")
public String index(Model model) {

   ParamObject paramObject = new ParamObject();
   for (int i = 0; i < 10; i++) {
       paramObject.members.add(new Member());
   }

   model.addAttribute("paramObject", paramObject);
   return "index";
}</pre>
```

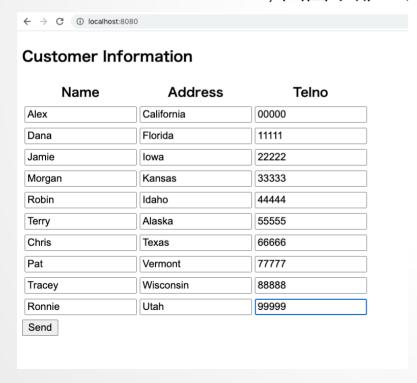
画面側(View)に、生成したオブジェクトを渡している。

#### 4-4, サンプル実行

1, SpringSample4を実行する。



- 2, http://localhost:8080/ にアクセスする。
- 3, テキストボックスに文字を入れる。
- 4, Sendボタンを押下。
- 5. 画面下部に、テキストが送信される。





$\leftarrow$ $\rightarrow$ G	(i) localhost:808	30/post?membe	rs%5B0%5D.n	ame=Alex&me	mbers%5B0%5	5D.address=Califor	rnia&
Send							
Alex	California	00000					
Dana	Florida	11111					
Jamie	lowa	22222					
Morgan Kansas		33333					
Robin	ldaho	44444					
Terry	Alaska	55555					
Chris	Texas	66666					
Pat	Vermont	77777					
Tracey	Wisconsir	า 88888					
Ronnie	Utah	99999					

# Spring Boot 基本学習

Fin.