



Ambito di Lavoro

Versione: 0.1

Autore: Di Benedetto Gianluca

Data: 02/01/2019

Responsabile: Baradel Luca

Indice

Descrizione del dominio	2
Stakeholder	2

Descrizione del dominio

L'obiettivo di questo progetto è costruire un sistema finalizzato alla tutela dei dati personali, conforme alla normativa GDPR, per l'Accademia delle Belle Arti di Udine. Il sistema è stato richiesto dal responsabile amministrativo dell'Accademia, la quale al momento è composta da circa 50 docenti, 100 studenti e 10 membri del personale e che conta, nel raggio di uno o due anni, di coinvolgere in totale 100 docenti, 600/700 studenti e 20 membri del personale. Il sistema potrà essere utilizzato solo dai membri del personale autorizzati, i quali si occuperanno di tenere il registro dei trattamenti, gestire eventi e task in un calendario e gestire documentazione di vario tipo.

Stakeholder

Gli stakeholder di questo progetto sono:

- **Cliente:** l'Accademia delle Belle Arti di Udine, rappresentata dal suo responsabile amministrativo. Sarà interessato a ridurre la spesa, i tempi e gli impatti organizzativi derivanti dall'adottare e utilizzare il sistema, il quale dovrà essere in grado di soddisfare i requisiti da lui presentati;
- **Utenti:** i membri del personale dell'Accademia autorizzati. Saranno influenzati da aspetti del sistema quali facilità e rapidità di utilizzo, grado di riduzione delle responsabilità permesso dal sistema ed efficacia di questo;
- **Stakeholder finale:** il garante della privacy. Sarà interessato ad ottenere, quando necessarie, le varie documentazioni nei giusti tempi e a incrementare il rispetto dello spirito della norma.
- **Interessati:** gli utenti che affidano i propri dati all'Accademia. Vorranno una gestione adeguata dei loro dati e il rispetto delle richieste di esercizio dei loro diritti;
- **Azienda:** sarà interessata ad ottenere ricompense in termini economici e di visibilità, nel rispetto dei tempi di lavoro e possibilmente riducendo la quantità di lavoro necessaria, eventualmente riusando componenti software esistenti, e a produrre componenti riusabili per progetti futuri.