

## TP1 : Développement à Base de Composants EJBs Sessions, Entité et MDBs. Architecture n-tiers et cycle de vie

- Prérequis : NetBeans 8.2 et Jdk 8 ou plus
- Le livre *Begining EJB with Java8* et son code source
- Pour le Bean Entité, chapitre ¾ consulter le Livre pour connaître les scripts de création de la BD.
- En cas de problème de compilation des projets client web (.war) copier un répertoire WEB-INF existant et le coller dans vos projets importés.
- Rendre les schémas dans des compte rendus.

### 1 Le Tutorial

Réaliser le tutorial suivant

<https://netbeans.org/kb/docs/javaee/javaee-entapp-ejb.html>

#### 1.1 Questions

- 1.1.1 Dessiner le schéma architectural décrivant l'architecture Applicative Opérationnelle et mettant en évidence tous les tiers
- 1.1.2 Ouvrir la console d'administration et modifier les paramètres de pooling. La console est accessible en cliquant sur l'onglet services->GlassFish->view admin console
- 1.1.3 Modifier le code pour que l'accès aux EJBs Local se fasse désormais en Remote. Compiler, déployer et teste.
- 1.1.4 Modifier le code pour mettre en évidence le cycle de vie des EJBs

### 2 Les EJBs Sessions,

- 2.1.1 Installer le code du chapitre 2, compiler déployer et dessiner le schéma architectural.
- 2.1.2 Passer d'une architecture Remote à une architecture avec le maximum de tiers

### 3 Les Entités, entités avancées et les JPSa

- 3.1.1 Installer le code du chapitre 3, compiler déployer et exécuter et dessiner le schéma architectural.
- 3.1.2 Installer le code du chapitre 4, compiler déployer, exécuter et dessiner le schéma architectural
- 3.1.3 Ouvrir la console et vérifier que le Pool de Connections est bien identifié dans les ressources JNDI, pinguer le pool pour vérifier son bon fonctionnement.

### 4 Les EJBs MDBs

- 4.1.1 Installer le code du Chapitre 5, compiler déployer et exécuter. Dessiner le schéma architectural.