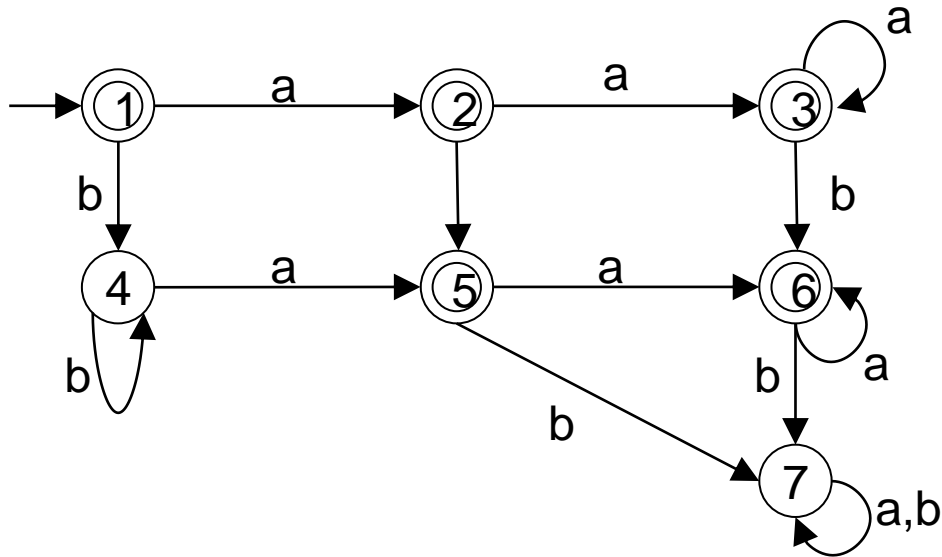
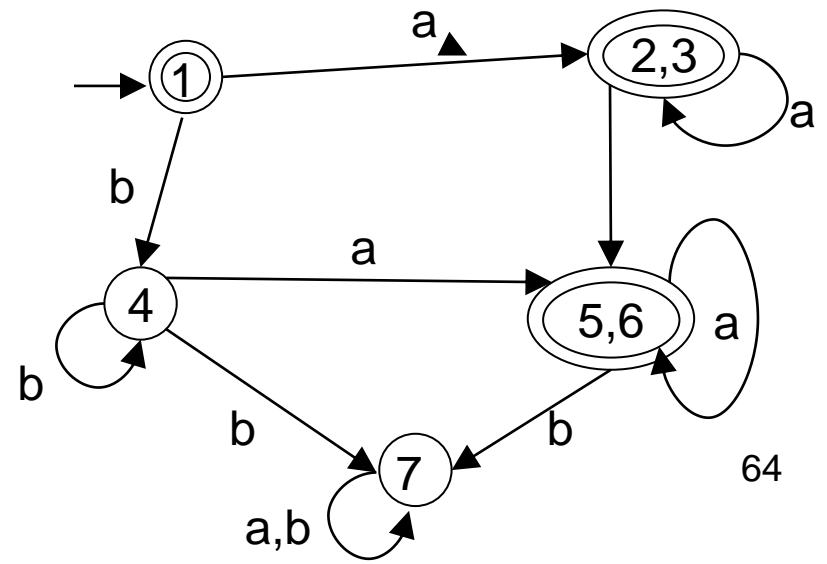


Minimisation d'AEF: Exemple



$\equiv 0$	$\equiv 0,1$	$\equiv 0,1,2$	$\equiv 0,1,2,3$
1	2	2	2
2	3	3	3
3	1	1	1
5	5	5	5
6	6	6	6
4	4	4	4
7	7	7	7

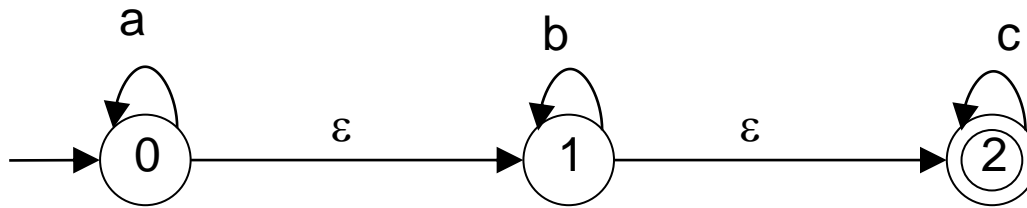


Automates finis avec ε -transitions

- Un ε -**AFN** est un quintuplet $A = (Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$ où:
 - Q est l'ensemble fini d'états
 - Σ est un vocabulaire (d'entrée) fini
 - $\delta : Q \times \Sigma \cup \{\varepsilon\} \rightarrow \mathcal{P}(Q)$ est une fonction dite de transition
 - $q_0 \in Q$ est l'état initial
 - $F \subseteq Q$ est l'ensemble des états terminaux (ou d'acceptation)

Automates finis avec ε -transitions

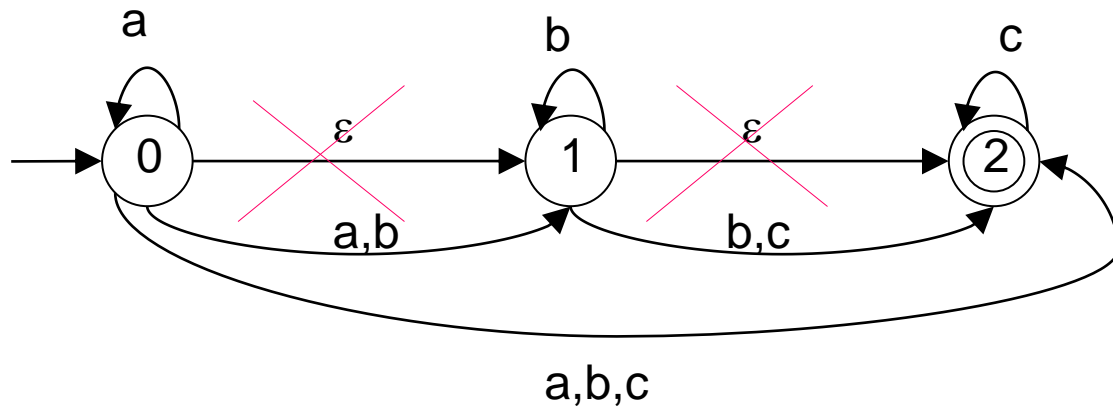
- Exemple



- **Configuration** : couple (q, w) avec $q \in Q$ et $w \in \Sigma^*$ (q représente l'état courant et w le mot qui reste à lire sur le ruban)(sans changement)
- **Succession immédiate** : (modifiée)
 (q', w') peut suivre immédiatement (q, w) :

$$(q, w) \rightarrow (q', w')$$
si et seulement si
 - $w = vw'$ avec $v \in \Sigma \cup \{\varepsilon\}$ (si $v = \varepsilon$ alors $w = w'$)
 - $(q, v, q') \in R$

Elimination des ε -transitions



Elimination des ε -transitions

- Soit $A=(Q,\Sigma,\delta,q_0, F)$ un ε -AFND. On construit un automate $\varepsilon\text{-el}(A)=(Q,\Sigma, \varepsilon\text{-el}(\delta),q_0, \varepsilon\text{-el}(F))$ qui reconnaît $L(A)$.
- On définit inductivement la relation \Rightarrow :
 - $q \Rightarrow q$ et
 - Si $q \Rightarrow q'$ et $q'' \in \delta(q', \varepsilon)$ alors $q \Rightarrow q''$
- On définit $\varepsilon\text{-el}(\delta)$ par:
 $q' \in \delta(q, a)$ ssi il existe $q_1, q_2 \in Q$ tels que $q_2 \in \delta(q_1, a)$ et $q_2 \Rightarrow q'$
- L'ensemble des états accepteurs $\varepsilon\text{-el}(F)$ est défini par:
 - $\varepsilon\text{-el}(F)=F \cup \{q_0\}$ si $q_0 \Rightarrow q' \in F$
 - $\varepsilon\text{-el}(F)= F$ sinon.

Déterminisation des ε -AFN

- **ε -fermeture:**

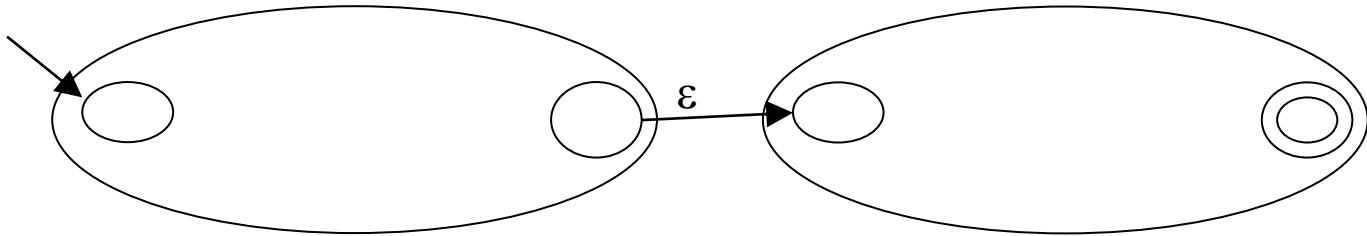
On appelle ε -fermeture de l'ensemble d'états $T = \{e_1, e_2, \dots, e_n\}$, l'ensemble des états accessibles depuis un état e_i de T par des ε -transitions

- **Principe de déterminisation:**

1. Partir de l' ε -fermeture de l'état initial
2. Rajouter dans la table de transition toutes les ε -fermetures des nouveaux états produits avec leurs transitions
3. Recommencer 2 jusqu'à ce qu'il n'y ait plus de nouveaux états
4. Tous les états contenant au moins un état terminal deviennent terminaux

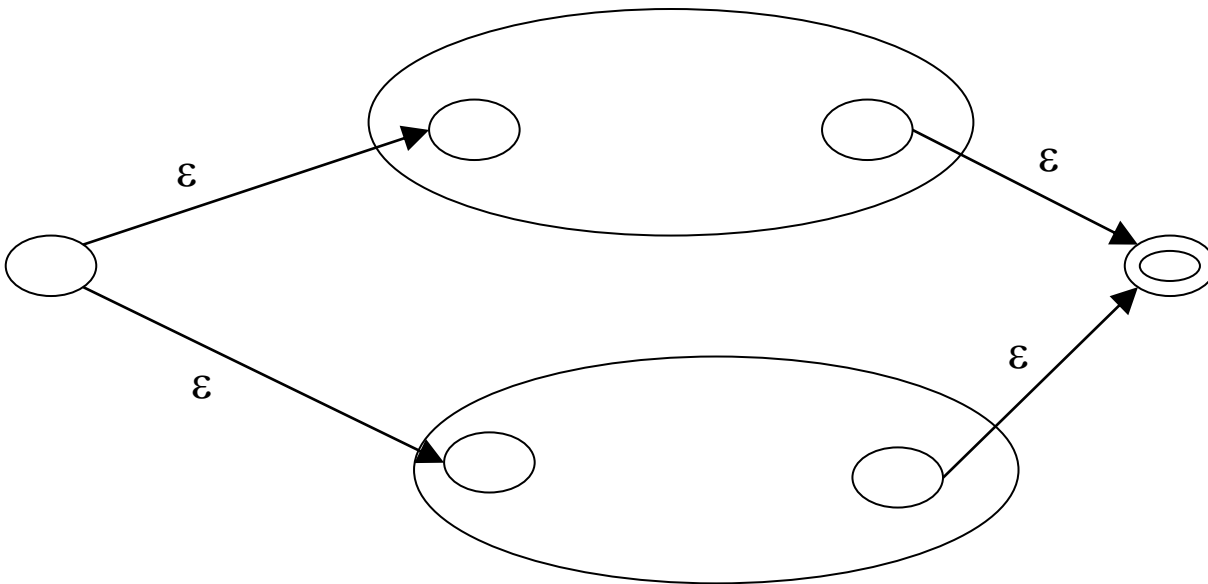
Propriétés de clôture

- Fermeture par concaténation



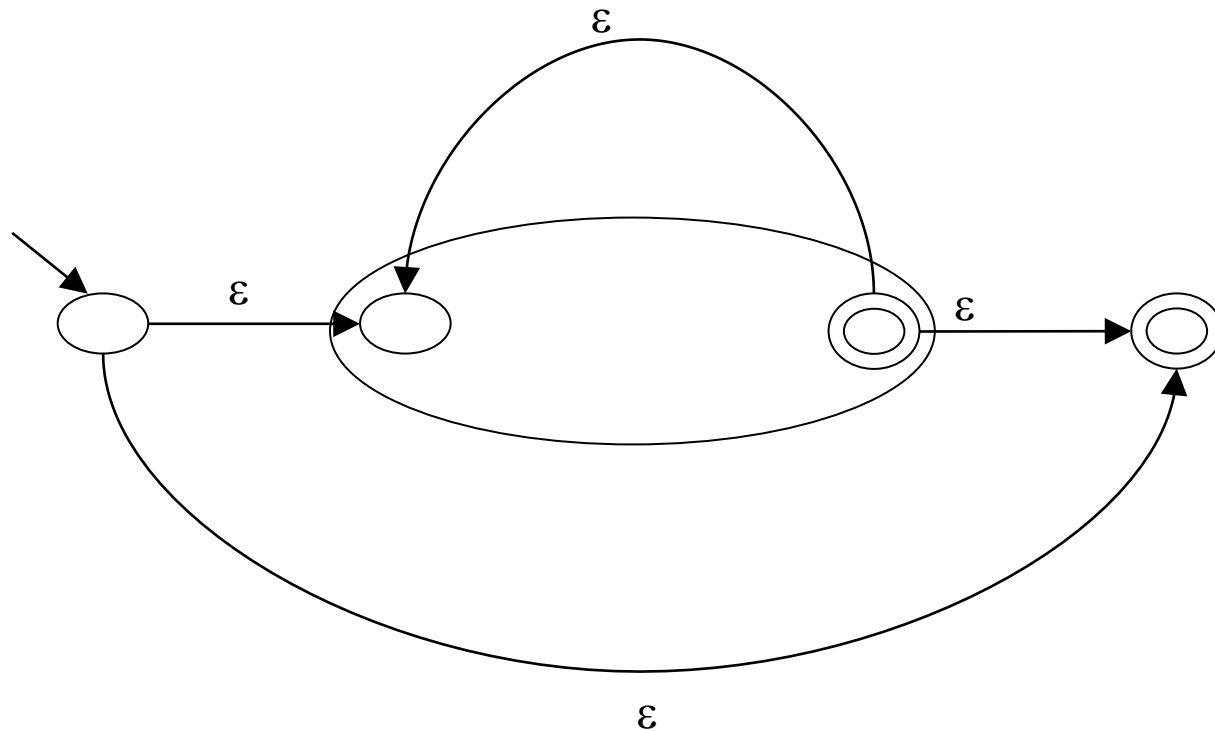
Propriétés de clôture

- Fermeture par union



Propriétés de clôture

- Fermeture par l'opération *



Propriétés de clôture

- Fermeture par complémentation
 - On complète l'automate sur son alphabet Σ
 - On inverse les états accepteurs et non accepteurs

Langages réguliers

Expressions régulières

- Les **expressions régulières** servent à **désigner** les langages réguliers
 - \emptyset , ε et toute lettre $x \in A$ sont des expressions régulières sur A ,
 - Si α et β sont des expressions régulières sur A , alors:
 - $\alpha + \beta$ et $\alpha\beta$ sont des expressions régulières sur A
 - $(\alpha)^*$ est aussi une expression régulière sur A

Relation de désignation

- \emptyset désigne \emptyset ,
- ε désigne $\{\varepsilon\}$
- et toute lettre $x \in A$ désigne $\{x\}$
- Si α désigne A et β désigne B , alors
 - $\alpha + \beta$ désigne $A \cup B$
 - $\alpha\beta$ désigne $A.B$
 - $(\alpha)^*$ désigne $(A)^*$

Notation: Si e est une expression régulière, on note par $L(e)$ le langage désigné par e

Relation de désignation

Exemple:

Ensemble des mots alternant des 0 et des 1

$(\varepsilon + 1)(01)^*(\varepsilon + 0)$

Langages réguliers

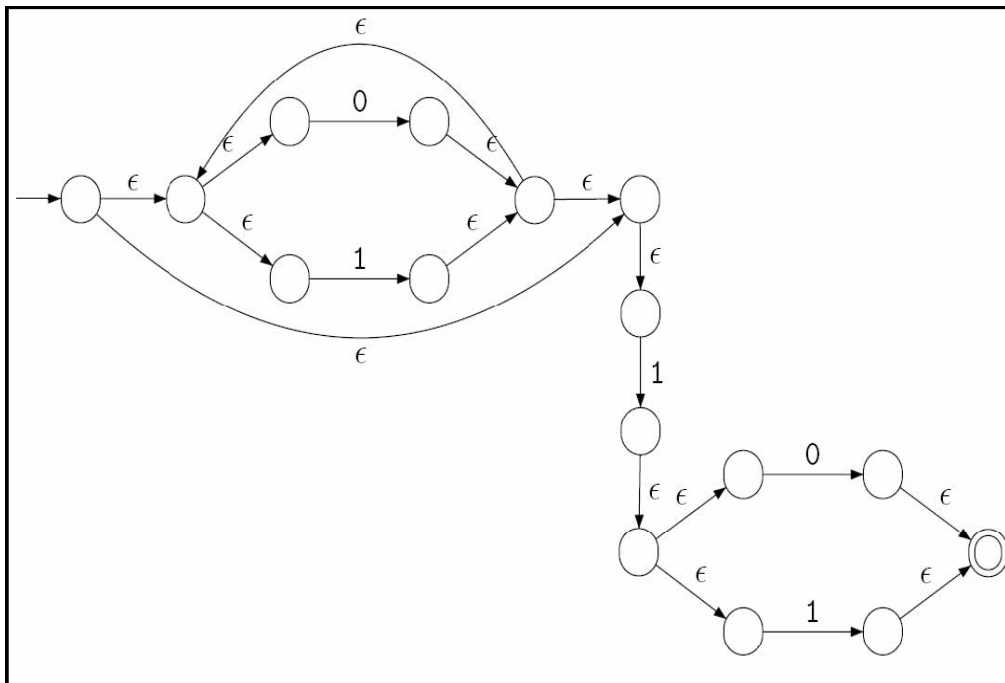
- Un langage L est **régulier** ssi il existe une expression régulière e telle que $L(e)=L$
- **Théorème de Kleene:**
Soit Σ un alphabet et $L \subseteq \Sigma^*$
 L est régulier ssi L est reconnu par un automate d'états fini.

Preuve:

- Il existe un algorithme qui transforme une expression régulière en un automate fini équivalent (propriétés de clôture des automates)
- Il existe un algorithme qui transforme un automate fini en une expression régulière équivalente.) (lemme d'Arden)

Construction d'un AFN à partir d'une expression régulière

- Automate associé à l'expression régulière :
 $(0 + 1)^*1(0 + 1)$



Propriétés des langages réguliers

Théorème

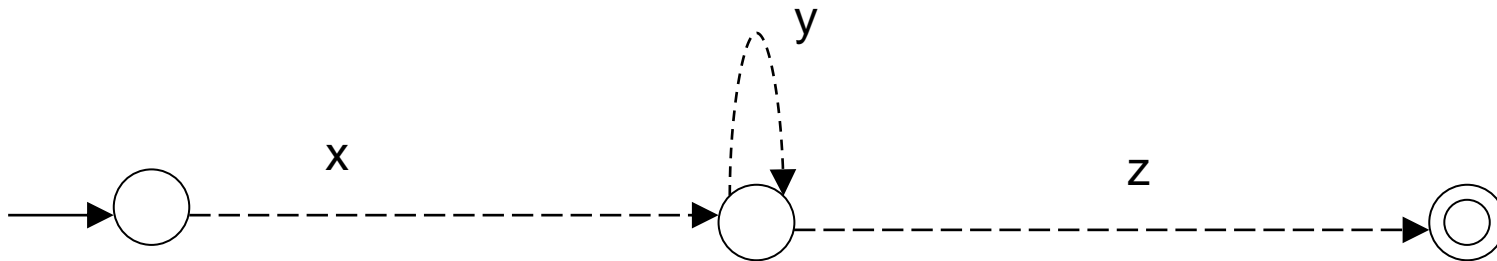
L'ensemble des langages réguliers est fermé par:

- la réunion
- l'intersection
- la complémentation
- l'image miroir
- l'opération $*$
- l'opération $+$

Lemme de pompage

Soit L un langage régulier. Alors, il existe $n \in \mathbb{N}$ tel que pour tout mot $w \in L$ avec $|w| \geq n$, on peut trouver $x, y, z \in \Sigma^*$ tels que $w = xyz$ et

- $y \neq \varepsilon$
- $|xy| \leq n$
- Pour tout $k \in \mathbb{N}$, $xy^kz \in L$



Limites des langages réguliers

- Il existe des langages non réguliers
- On utilise le lemme de pompage pour montrer par l'absurde, que $\{a^n b^n \mid n \geq 0\}$ est non régulier

Grammaires

Grammaires

- Une grammaire G est un quadruplet $\langle V, \Sigma, S, R \rangle$ où:
 - V : **vocabulaire non terminal**
 - Σ : **vocabulaire terminal**
 - $S \in V$: **axiome** ou **symbole initial**
 - R : **règles** (ou **productions**)

- Une règle est un couple (α, β) qu'on note en général :

$$\alpha \rightarrow \beta$$

où : $\alpha \in (V \cup \Sigma)^* - \{\varepsilon\}$

et $\beta \in (V \cup \Sigma)^*$

Grammaires

Exemple1

- $V = \{S, A, B\}$
- $\Sigma = \{0, 1\}$
- $S \in V$: axiome
- R :

$S \rightarrow 0A1B$

$1B \rightarrow 1ABB$

$1A \rightarrow A1$

$1B \rightarrow 11$

$0A \rightarrow 00$

Grammaires

Exemple2

- $V = \{ \langle \text{prop.} \rangle, \langle \text{impl.} \rangle, \langle \text{terme} \rangle, \langle \text{fact.} \rangle, \langle \text{prop. sec.} \rangle, \langle \text{prop. pri.} \rangle \}$
- $\Sigma = \{ (,) \} \cup \{ p, q, r, \dots \} \cup \{ \neg, \leftrightarrow, \rightarrow, \wedge, \vee \}$
- R est donné sous la forme BNF suivante :
 - $\langle \text{prop.} \rangle ::= \langle \text{impl.} \rangle \mid \langle \text{prop.} \rangle \leftrightarrow \langle \text{impl.} \rangle$
 - $\langle \text{impl.} \rangle ::= \langle \text{terme} \rangle \mid \langle \text{impl.} \rangle \rightarrow \langle \text{terme} \rangle$
 - $\langle \text{terme} \rangle ::= \langle \text{fact.} \rangle \mid \langle \text{terme} \rangle \vee \langle \text{fact.} \rangle$
 - $\langle \text{fact.} \rangle ::= \langle \text{prop. sec.} \rangle \mid \langle \text{fact.} \rangle \wedge \langle \text{prop. sec.} \rangle$
 - $\langle \text{prop. sec.} \rangle ::= \langle \text{prop. prim.} \rangle \mid \neg \langle \text{prop. prim.} \rangle$
 - $\langle \text{prop. prim.} \rangle ::= (\langle \text{prop.} \rangle) \mid p \text{ (avec } p \in P)$

Hiérarchie de Chomsky

type	restrictions
Type 3 ou linéaire à droite	Si toutes les règles sont de la forme: $A \rightarrow aB$ ou $A \rightarrow a$ ou $A \rightarrow \varepsilon$
Type 2 ou hors-contexte	Si toutes les règles sont de la forme $A \rightarrow \alpha$
Type 1 ou sous-contexte	Pour tout $\alpha \rightarrow \beta$, avec $ \alpha \leq \beta $
Type 0 ou générale	Pour tout $\alpha \rightarrow \beta$

Dérivations

- Un mot y **dérive immédiatement** d'un mot x si et seulement si il existe une règle $r: \alpha \rightarrow \beta$ et deux mots g et d de V^* tels que :

$$x = g \alpha d \quad \text{et} \quad y = g \beta d$$

On le note: $x \Rightarrow_G y$

(ou $x \Rightarrow y$ quand il n'y a pas d'ambiguïté)

Dérivations

- Une dérivation est l'utilisation de la fermeture réflexive et transitive de \Rightarrow , notée \Rightarrow^*
- \Rightarrow^+ est la fermeture transitive non réflexive de \Rightarrow
- dérivation à gauche : dériver en premier le non-terminal le plus à gauche
- dérivation à droite : dériver en premier le non-terminal le plus à droite

Dérivations

Exemple:

Soit $G = (\{S\}, \{0, 1\}, S, \{(S \rightarrow 0S1), (S \rightarrow 01)\})$.

$S \Rightarrow 0S1 \Rightarrow 00S11 \Rightarrow 000S111 \Rightarrow 000111$

Donc $S \Rightarrow^* 000111$

Remarque: $S \Rightarrow^* S$ (0 pas)

Langage engendré par une grammaire

- Le langage engendré par une grammaire G , noté $L(G)$, est l'ensemble des mots terminaux dérivant de S .

Formellement :

$$L(G) = \{x \in V_T^* \mid S \Rightarrow_G^* x\}$$

- Exemple:

Soit $G = (\{S\}, \{0, 1\}, S, \{(S, 0S1), (S, 01)\})$.

On montre que: $L(G) = \{0^n 1^n \mid n \in \mathbb{N}\}$

- Deux grammaires G et G_0 sont dites équivalentes si et seulement si elles engendrent le même langage:

$$L(G) = L(G_0)$$

Typologie des langages

- Un langage $L \subseteq T^*$ est de type i s'il existe une grammaire $G=(N,T,P,S)$ de type i avec $L=L(G)$

- **Théorème**

Soit T_i l'ensemble des langages de type i

$$T_3 \subseteq T_2 \subseteq T_1 \subseteq T_0$$

Typologie des langages

- $\{a^n b^n c^n | n \in \mathbb{N}\}$ est de type 1
 $S \rightarrow aAbc \mid \varepsilon$
 $A \rightarrow aAbC \mid \varepsilon$
 $Cb \rightarrow bC$
 $Cc \rightarrow cc$
- $\{a^n b^n | n \in \mathbb{N}\}$ est de type 2
 $S \rightarrow aSb \mid \varepsilon$
- $\{a^n b^m | n, m \in \mathbb{N}\}$ est de type 3
 $S \rightarrow aA \mid bB \mid \varepsilon$
 $A \rightarrow aA \mid \varepsilon$
 $B \rightarrow bB \mid \varepsilon$

Typologie des langages

Exemple 1

$S \rightarrow aS$

$S \rightarrow aA$

$A \rightarrow bA$

$A \rightarrow b$

$S \Rightarrow aA \Rightarrow ab$

$S \Rightarrow aS \Rightarrow aaS \Rightarrow aaaS \Rightarrow aaaaA \Rightarrow aaaab$

$S \Rightarrow aS \Rightarrow aaA \Rightarrow aab$

$S \Rightarrow aS \Rightarrow aaA \Rightarrow aabA \Rightarrow aabbA \Rightarrow aabbb$

$L(G) = \{a^n b^m; n, m \geq 1\} = L(aa^*bb^*)$

Typologie des langages

Exemple 2:

$$S \rightarrow aS$$
$$S \rightarrow bA$$
$$S \rightarrow \varepsilon$$
$$A \rightarrow bA$$
$$A \rightarrow \varepsilon$$
$$S \Rightarrow aS \Rightarrow a; S \Rightarrow aS \Rightarrow aaS \Rightarrow aa$$
$$S \Rightarrow aS \Rightarrow aaS \Rightarrow aaaS \Rightarrow aaabA \Rightarrow aaab$$
$$S \Rightarrow aS \Rightarrow aaS \Rightarrow aaaS \Rightarrow aaabA \Rightarrow aaabbA \Rightarrow aaabb$$
$$L(G) = L(a^*b^*)$$

Equivalence grammaire régulière et AFN

- **Théorème**

Un langage est régulier si et seulement s'il est généré par une grammaire régulière.

- **Preuve:**

- Conversion grammaire régulière \rightarrow automate
- Conversion automate \rightarrow grammaire régulière