

# **Langages hors contextes et automates à pile**

# Langages hors contextes

- Un langage **hors-contexte** est un langage généré par une grammaire hors-contexte (type 2)

# Langages hors contextes

Exemple:

$$S \rightarrow aSb$$
$$S \rightarrow \varepsilon$$
$$S \Rightarrow \varepsilon$$
$$S \Rightarrow aSb \Rightarrow aaSbb \Rightarrow aabb$$
$$S \Rightarrow aSb \Rightarrow aaSbb \Rightarrow aaaSbbb \Rightarrow aaabbb$$
$$L(G) = \{a^n b^n; n \geq 0\}$$

# Conception d'une grammaire

## Exemple du langage des parenthèses

1. Base :  $\varepsilon$  est une SPE
2. Schéma d'induction :
  - Si A est une SPE, alors (A) est une SPE
  - Si A et B sont des SPE, alors AB est une SPE
3. Clause finale : rien n'est une SPE hormis par (1) et (2)

Traduction sous forme de grammaire:

$$S \rightarrow \varepsilon \mid (S) \mid SS$$

**Ex:**  $S \Rightarrow (S) \Rightarrow ((S)) \Rightarrow ((SS)) \Rightarrow (((S)S)) \Rightarrow (((()S))) \Rightarrow$   
 $((()SS))) \Rightarrow (((()((S)S)))) \Rightarrow (((()((()S)))) \Rightarrow (((()((())))))$

# Arbre de dérivation

- Soit  $G = \langle V, \Sigma, S, R \rangle$  une grammaire hors-contexte

Un **arbre de dérivation** pour  $w \in \Sigma^*$  dans  $G$  est un arbre tel que :

- Racine :  $S$
- Concaténation des feuilles :  $w$
- Si un nœud  $N$  a pour descendants immédiats  $N_1, N_2, \dots, N_k$ , alors  $(N \rightarrow N_1 N_2 \dots N_k) \in R$

# Arbre de dérivation

- **Théorème**

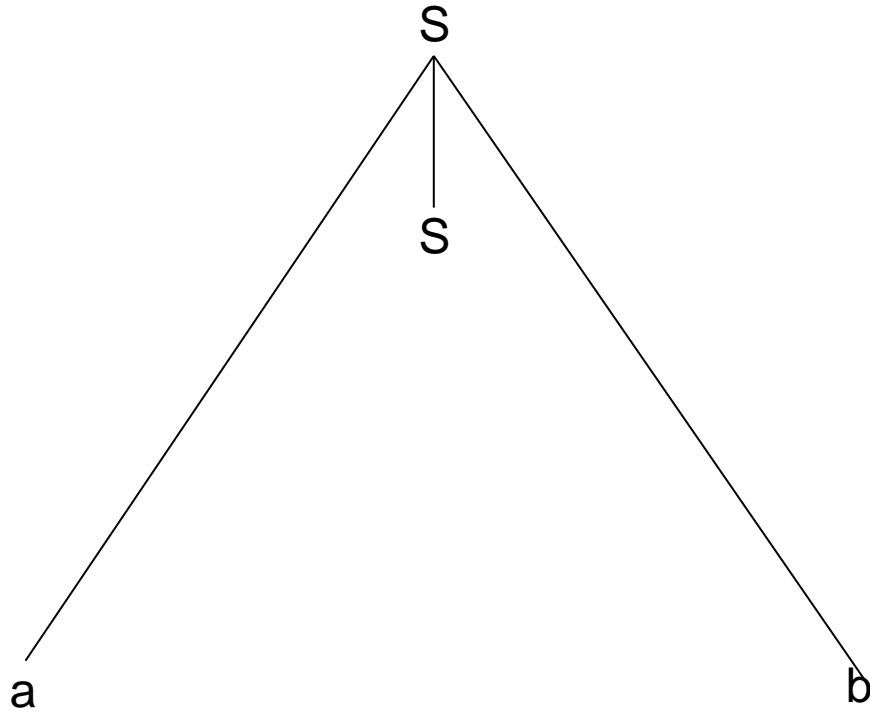
$w \in L(G) \Leftrightarrow$  il existe un arbre de dérivation  $A$  pour  $w$  dans  $G$

Preuve:

- $\Rightarrow$  : récurrence sur le nombre de pas dans la dérivation (démontrer que pour tout non-terminal  $X$  et tout mot  $\varphi$ , si  $X \Rightarrow^* \varphi$ , alors il existe un arbre de dérivation pour  $\varphi$  de racine  $X$ )
- $\Leftarrow$  : récurrence sur la profondeur de l'arbre

# Example

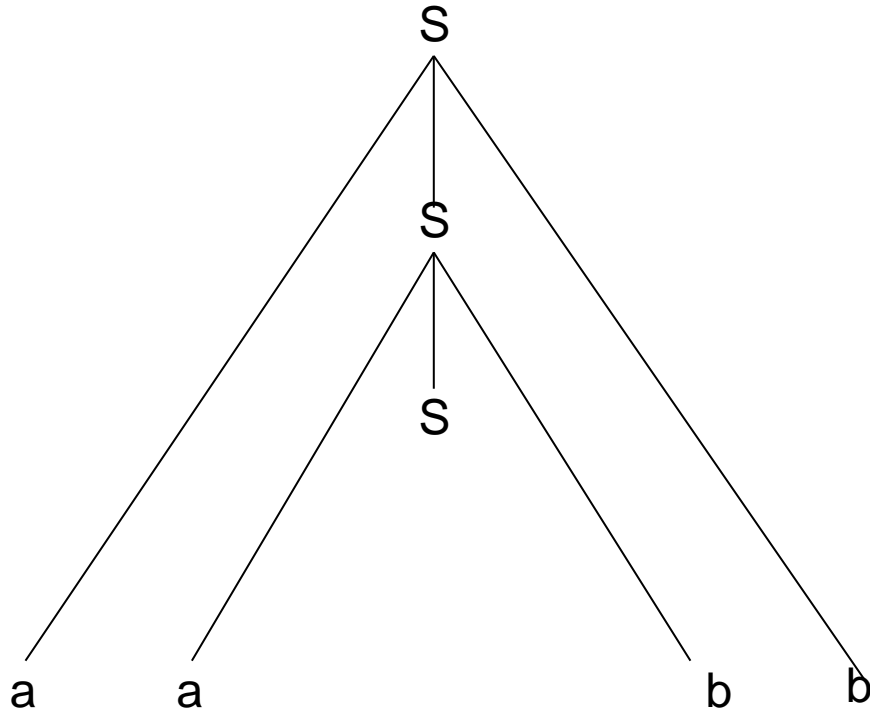
- $S \rightarrow aSb$
- $S \rightarrow \varepsilon$





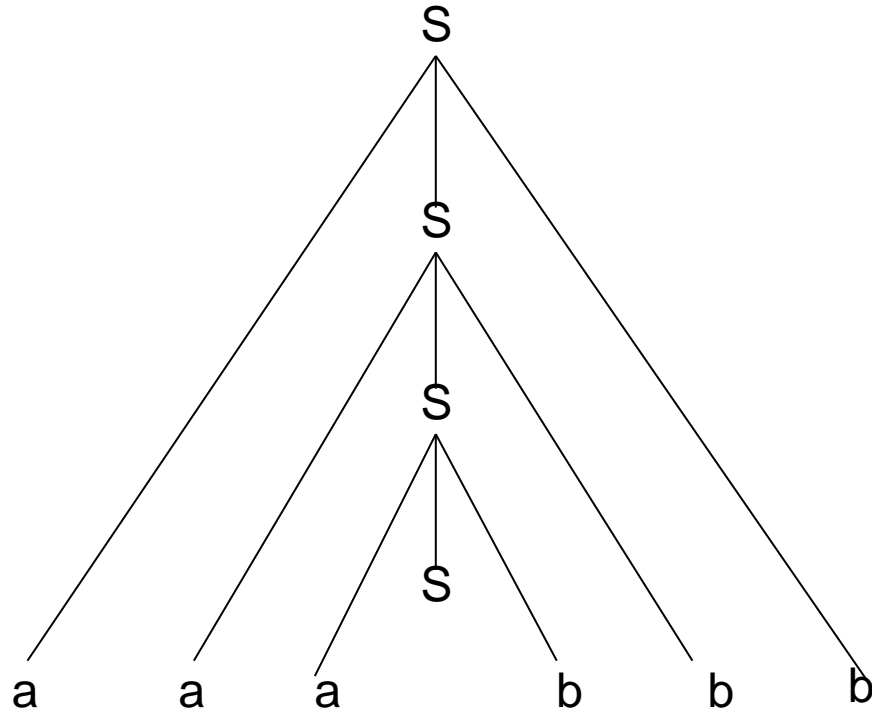
# Example

- $S \rightarrow aSb$
- $S \rightarrow \varepsilon$



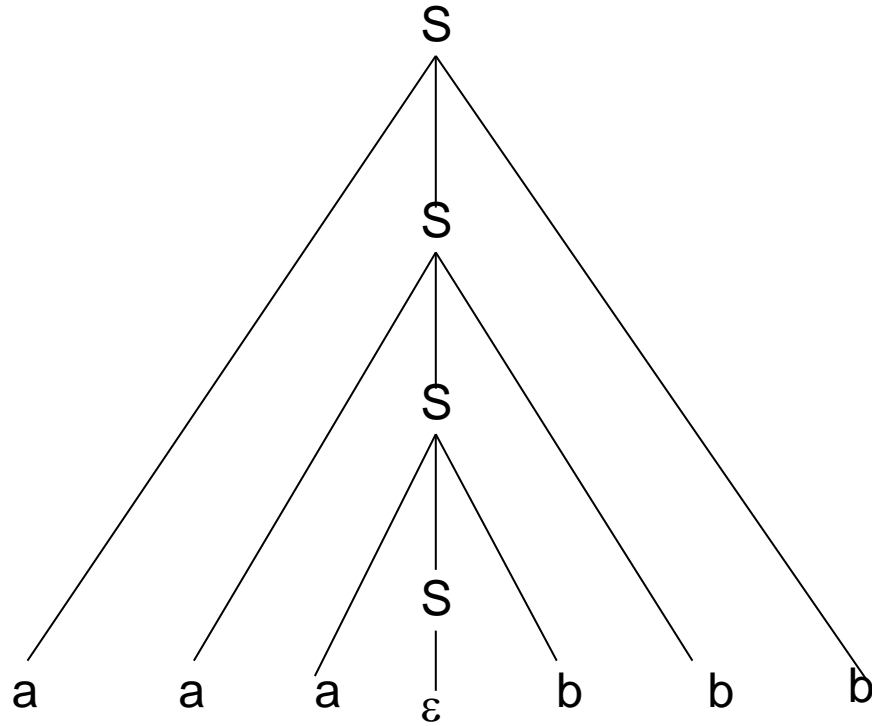
# Example

- $S \rightarrow aSb$
- $S \rightarrow \varepsilon$



# Example

- $S \rightarrow aSb$
- $S \rightarrow \epsilon$



# Ambiguïté

- $w \in L(G)$  est dit **ambigu** si et seulement si  $w$  admet plus d'un arbre de dérivation
- $G$  est ambiguë ssi elle engendre au moins un mot ambigu
- $L$  est ambigu ssi  $L$  ne peut être engendré que par des grammaires ambiguës

# Ambiguïté

Exemple:

Soit la grammaire  $G$  dont les règles sont:

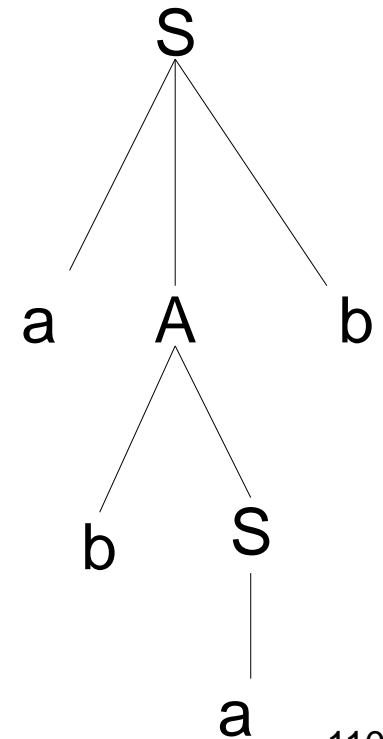
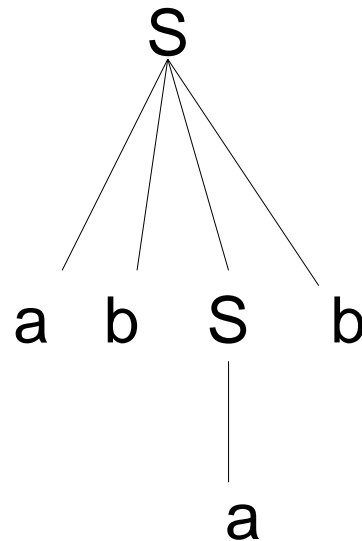
$S \rightarrow aAb$

$S \rightarrow a$

$S \rightarrow abSb$

$A \rightarrow bS$

$G$  est ambiguë



# Propriétés des langages hors-contexte

## Théorème

L'ensemble des langages hors-contextes est fermé pour:

- la réunion
- la concaténation
- l'étoile (et aussi +)
- L'image miroir

# Propriétés des langages hors-contexte

- **Fermeture pour la réunion:**

$$G_1 = \langle V_1, \Sigma, S_1, R_1 \rangle$$

$$G_2 = \langle V_2, \Sigma, S_2, R_2 \rangle$$

On peut supposer que  $V_1 \cap V_2 = \emptyset$  et que  $S \notin V_1 \cup V_2$ .

On définit  $G = \langle \{S\} \cup V_1 \cup V_2, \Sigma, S, R \rangle$  où  $R$  contient  $R_1 \cup R_2$  et la règle:  $S \rightarrow S_1 \mid S_2$ .

Alors  $L(G) = L(G_1) \cup L(G_2)$

-

# Propriétés des langages hors-contexte

- **Fermeture pour la concaténation:**

$$G_1 = \langle V_1, \Sigma, S_1, R_1 \rangle$$

$$G_2 = \langle V_2, \Sigma, S_2, R_2 \rangle$$

On peut supposer que  $V_1 \cap V_2 = \emptyset$  et que  $S \notin V_1 \cup V_2$ .

On définit  $G = \langle \{S\} \cup V_1 \cup V_2, \Sigma, S, R \rangle$  où  $R$  contient

$R_1 \cup R_2$  et la règle:  $S \rightarrow S_1 S_2$ .

Alors  $L(G) = L(G_1) L(G_2)$



# Propriétés des langages hors-contexte

- **Fermeture pour l'étoile:**

$$G_1 = \langle V_1, \Sigma, S_1, R_1 \rangle$$

On définit  $G = \langle \{S\} \cup V_1, \Sigma, S, R \rangle$  où  $R$  contient  $R_1$  et la règle:  $S \rightarrow S S_1 \mid \varepsilon$ .

Alors  $L(G) = L(G_1)^*$

# Propriétés des langages hors-contexte

- Remarque:

L'ensemble des langages hors-contexte n'est pas fermé pour l'intersection et la complémentation

# Propriétés des langages hors-contexte

Lemme de pompage:

Soit  $L$  un langage hors-contexte. Alors, il existe  $n \in \mathbb{N} \setminus \{0\}$  tel que pour tout mot  $w \in L$  avec  $|w| \geq n$ , on peut trouver

$w_1, w_2, w_3, w_4, w_5 \in \Sigma^*$  tels que  $w = w_1 w_2 w_3 w_4 w_5$  et:

- $w_2 w_4 \neq \varepsilon$
- $|w_2 w_3 w_4| \leq n$
- Pour tout  $k \in \mathbb{N}$ ,  $xy^kz \in L$

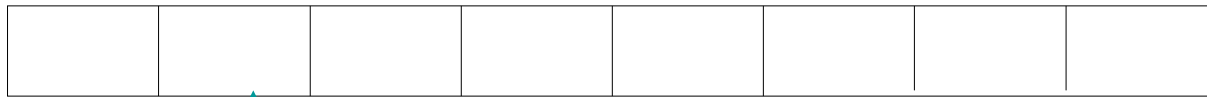
# Limites des langages hors contexte

- Il existe des langages non hors-contexte.  
Exemple:  $\{a^n b^n c^n | n \geq 0\}$
- On utilise le lemme de pompage pour montrer par l'absurde qu'un langage est non hors-contexte.

# Automates à Pile

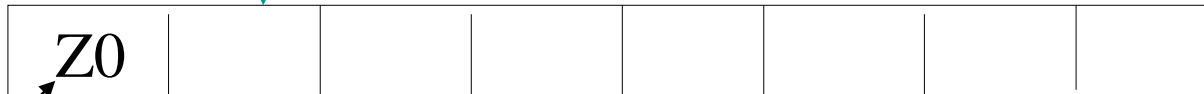
- Description:

RUBAN



q1

PILE



Fond de pile

# Automates à Pile

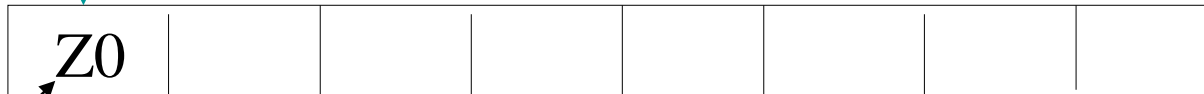
- Situation initiale:

RUBAN



q0

PILE



Fond de pile

# Automates à Pile

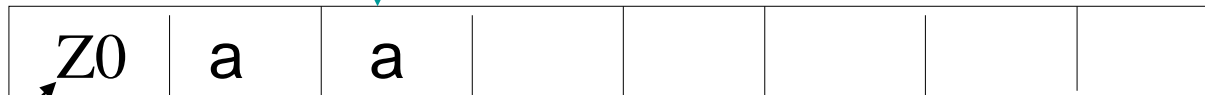
- Situation quelconque:

RUBAN



q1

PILE

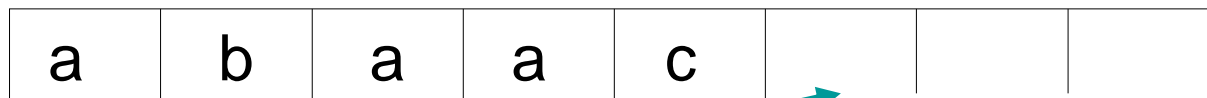


Fond de pile

# Automates à Pile

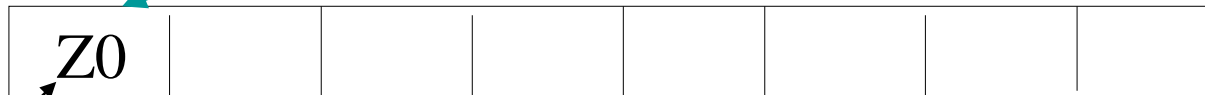
- Situation finale acceptante:

RUBAN



qf

PILE

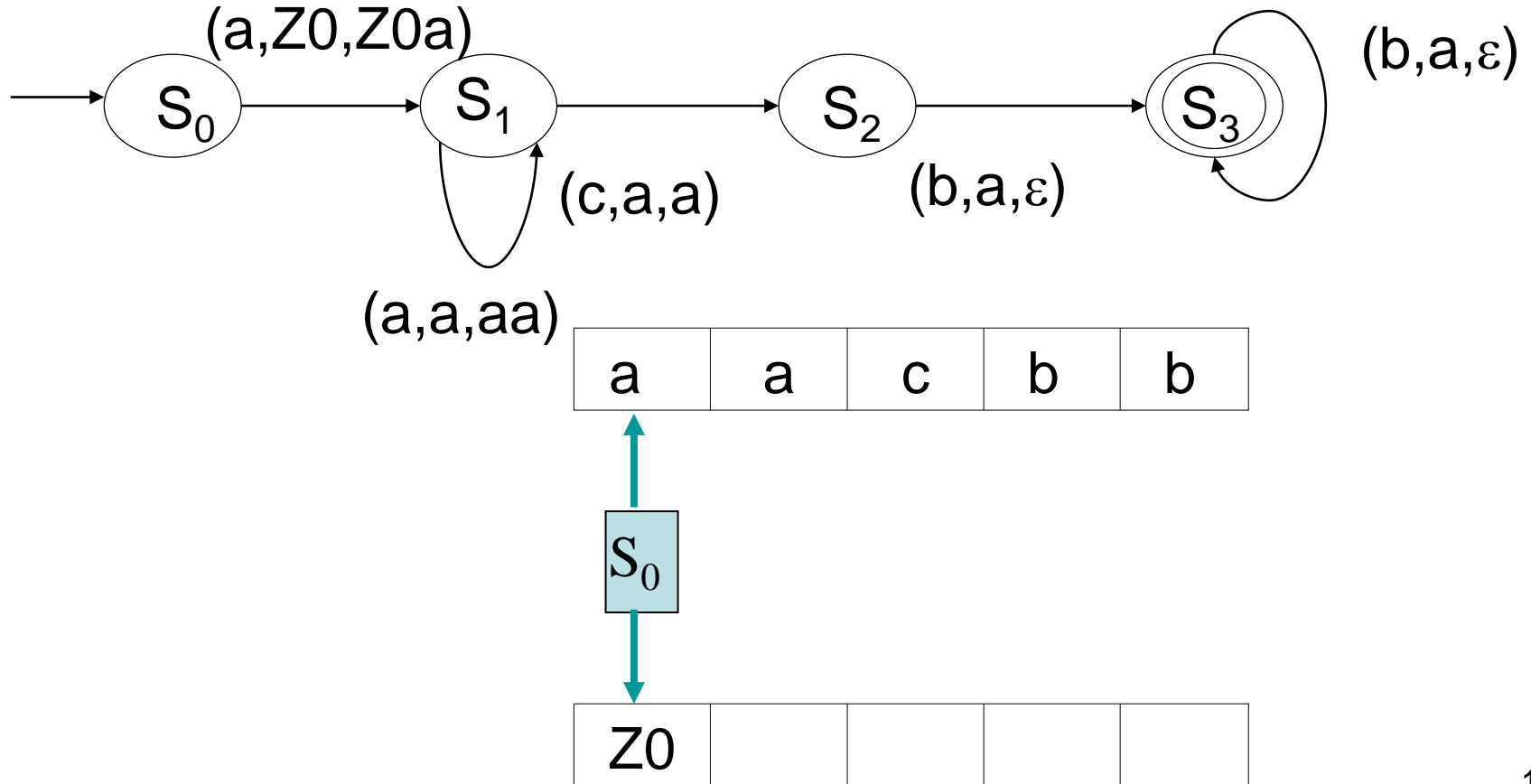


Fond de pile



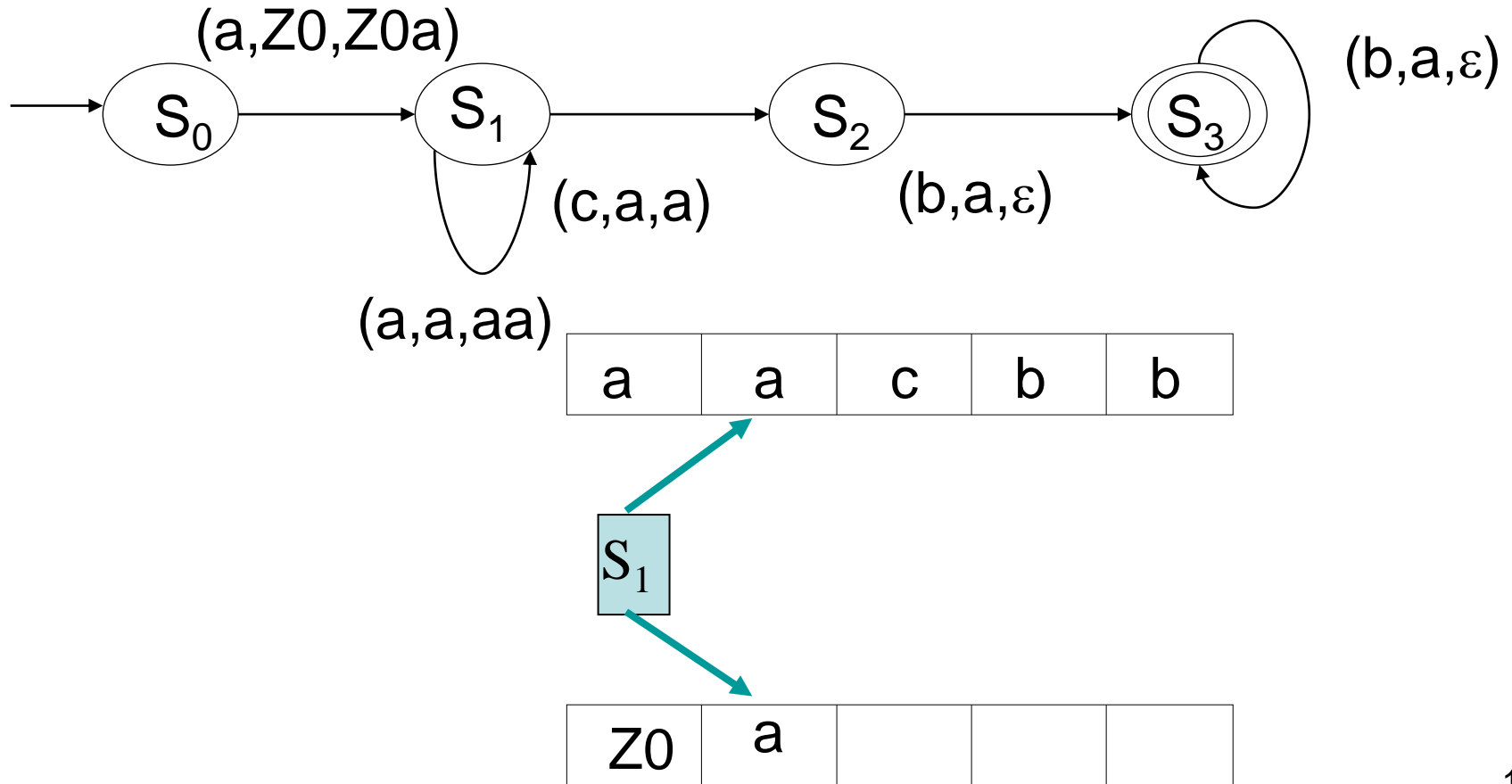
# Example

- $L = \{a^n cb^n \mid n \geq 0\}$



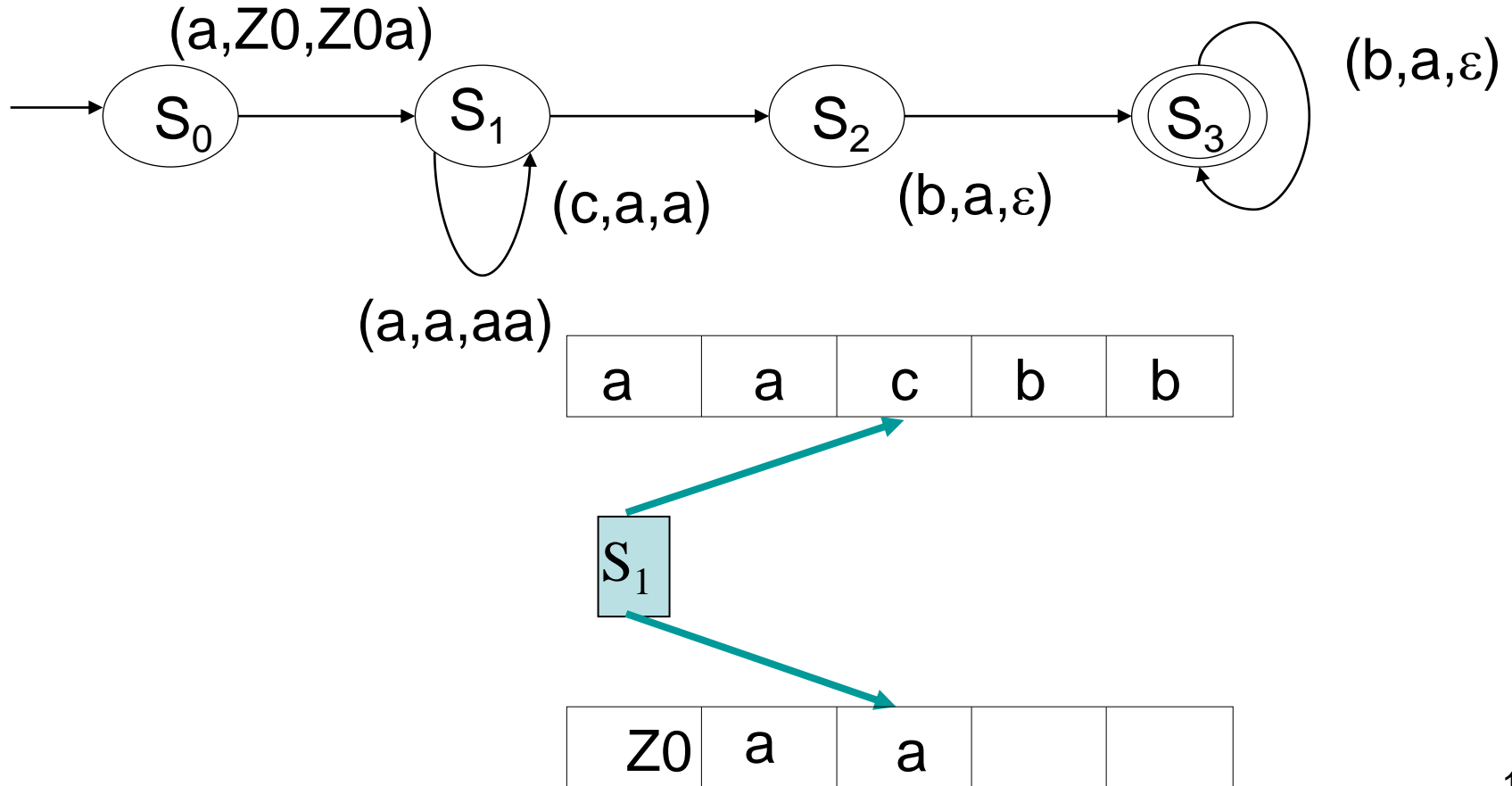
# Example

- $L = \{a^n cb^n \mid n \geq 0\}$



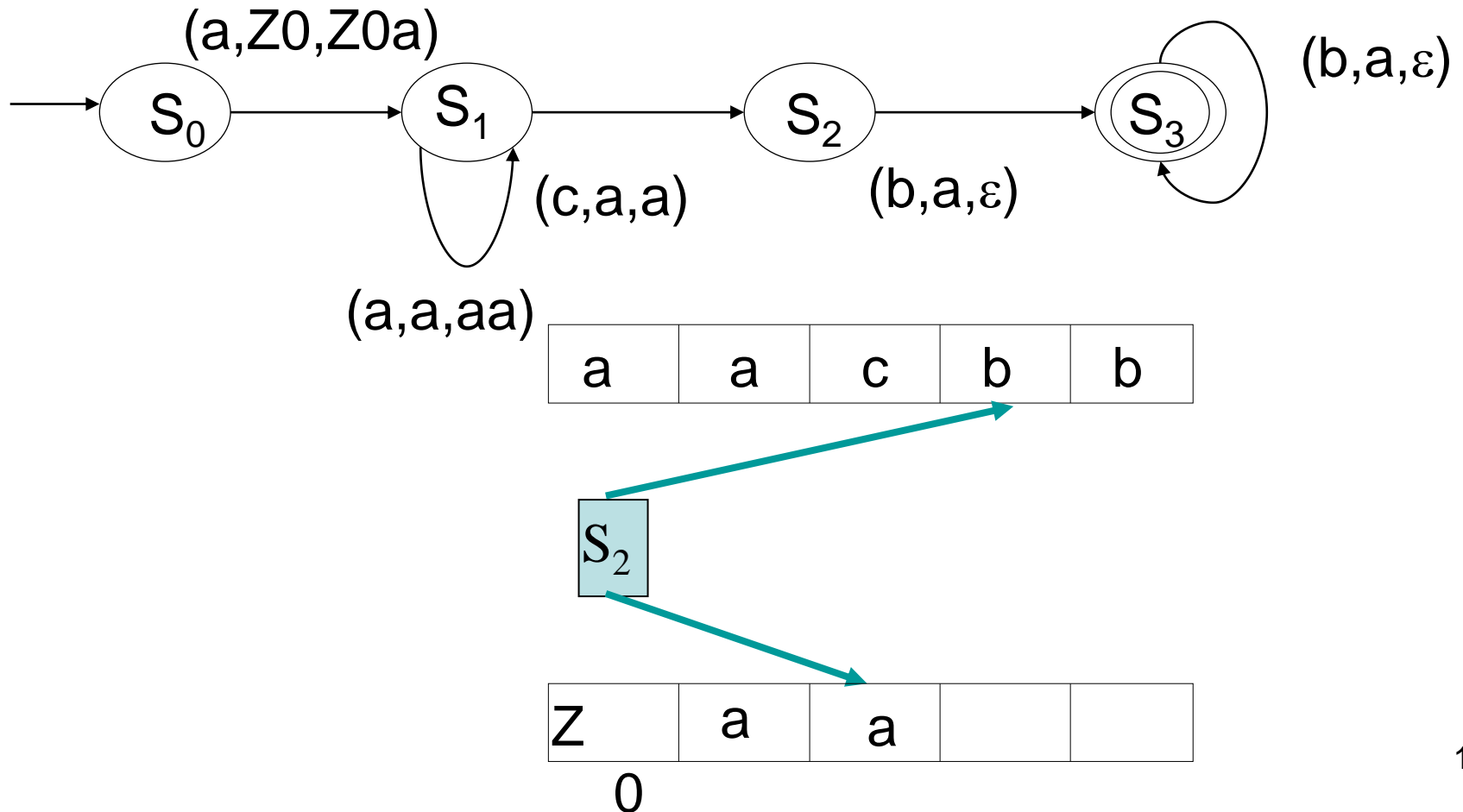
# Example

- $L = \{a^n c b^n \mid n \geq 0\}$



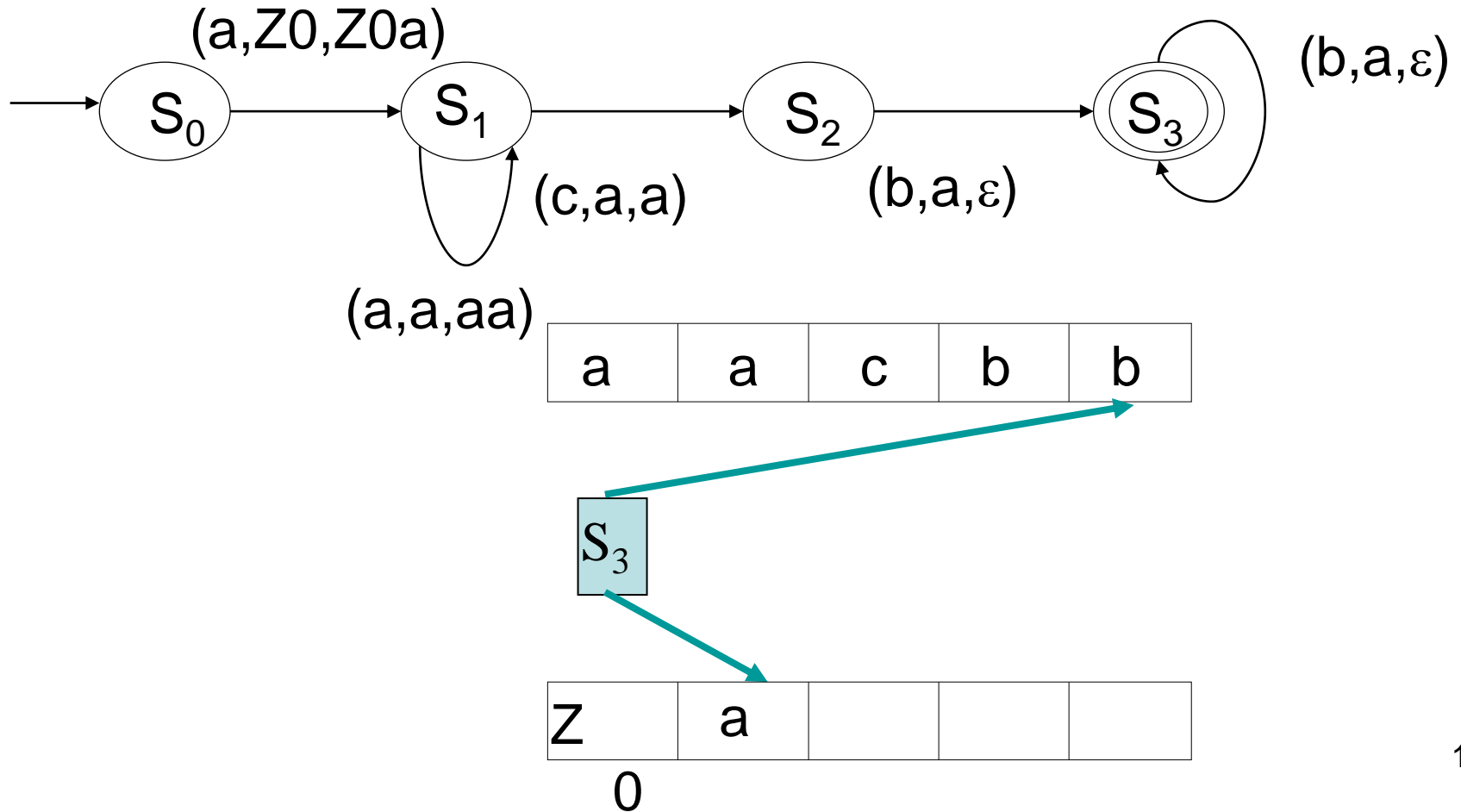
# Example

- $L = \{a^n c b^n \mid n \geq 0\}$



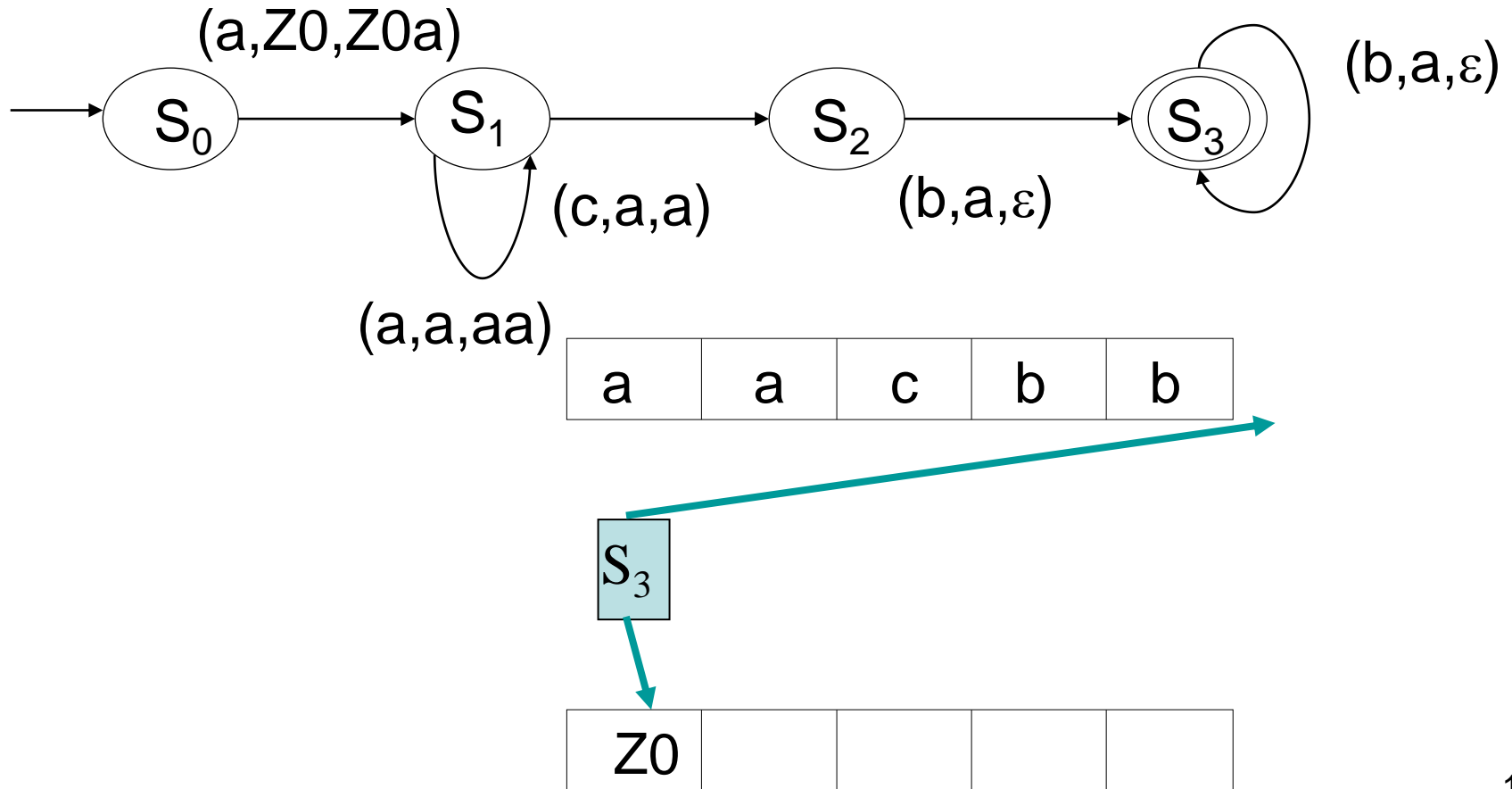
# Example

- $L = \{a^n cb^n \mid n \geq 0\}$



# Exemple

- $L = \{a^n c b^n \mid n \geq 0\}$



# Automates à Pile

- Un automate à pile est la donnée de :
  - $Q$  : ensemble d'états
  - $\Sigma$  : alphabet (ruban)
  - $\Gamma$  : alphabet (pile)
  - $Z_0 \in \Gamma$  : symbole initial de la pile
  - $q_0 \in Q$  : état initial
  - $F \subseteq Q$  : ensemble d'états finaux
  - $\delta$  : ensemble de transitions (quintuplets)  
$$\delta : Q \times \Sigma^* \times \Gamma^* \rightarrow \mathcal{P}(Q \times \Gamma^*)$$

# Transitions

- Un élément de  $\delta$ :  
 $(q, u, \alpha) \rightarrow (q', \beta)$   
 $q, q' \in Q; u, v \in \Sigma^*; \alpha, \beta \in \Gamma^*$
- Si dans l'état  $q$ , l'automate peut lire le mot  $u$  sur le ruban (de gauche à droite) et si le mot  $\alpha$  figure en haut de la pile (de haut en bas), alors il peut passer dans l'état  $q'$ , parcourir  $u$  et remplacer en haut de la pile  $\alpha$  par  $\beta$



# Cas particuliers

- $(q_0, u, \varepsilon) \dashrightarrow (q_1, \beta)$ :
  - EMPILER  $\beta$
- $(q_0, u, \alpha) \dashrightarrow (q_1, \varepsilon)$ :
  - DEPILER  $\alpha$

# Configurations

- Triplet  $(q, u, \sigma)$  où:
  - $q \in \Sigma$ ;  $u \in \Sigma^*$ ;  $\sigma \in \Gamma^*$
  - $q$  : état courant
  - $u$  : mot restant à lire (de gauche à droite)
  - $\sigma$  : contenu de la pile (de bas en haut)
- **configuration initiale:**
  - $(q_0, w, Z_0)$
- **configuration terminale acceptante:**
  - $(q, \varepsilon, Z_0)$  : automate (**q final** et **chaîne entièrement parcourue** et **pile vide**)

# Transformation d'une grammaire hors-contexte en un automate à pile

- $G = \langle V_T, V_N, S, R \rangle$

But: trouver  $P$ , automate à pile, qui reconnaît exactement le langage engendré par  $G$

# Transformation d'une grammaire hors-contexte en un automate à pile

- L'automate est défini par:
  - $Q = \{p, q\}$
  - $\Sigma = V_T$
  - $\Gamma = V_N \cup V_T \cup \{Z_0\}$  ( $Z_0 \notin V_N \cup V_T$ )
  - $Z_0 \in \Gamma$  : symbole initial de pile
  - $p$  = état initial
  - $\{q\}$  = ensemble d'états finaux
  - $\delta$  : ensemble de transitions (quintuplets)
    - $(p, \varepsilon, \varepsilon) \rightarrow (q, S)$
    - pour chaque règle  $A \rightarrow \varphi$   
ajouter  $(q, \varepsilon, A) \rightarrow (q, \sim\varphi)$
    - pour chaque symbole terminal  $x$  :  
ajouter  $(q, x, x) \rightarrow (q, \varepsilon)$