Отчет по выполнению 3 этапа индивидуального проекта

Операционные системы

Беспутин Глеб Антонович

Содержание

	0.1 Цель работы	4
1	Задание	5
2	Теоретическое введение	6
3	Выполнение проекта	7
4	Выводы	13

Список иллюстраций

3.1	Запуск локального сервера
3.2	Путь, по которому работаем
3.3	Добавление навыков
3.4	Добавление опыта
3.5	Добавление иконок
3.6	Добавление достижений
3.7	Добавление поста на тему по выбору
3.8	Добавление поста по прошедшей неделе
3.9	Закрытие локального сервера
3.10	Отправка изменений на Git
3.11	Отправка изменений на Git
3 1 2	Результат выполнения работы

Список таблиц

0.1 Цель работы

Продолжить работы со своим сайтом. Редактировать его в соответствии с требованиями. Добавить данные о своих достижениях.

1 Задание

- 1. Добавить информацию о навыках (Skills).
- 2. Добавить информацию об опыте (Experience).
- 3. Добавить информацию о достижениях (Accomplishments).
- 4. Сделать пост по прошедшей неделе.
- 5. Добавить пост на тему по выбору.

2 Теоретическое введение

Hugo — генератор статических страниц для интернета.

Коротко: что такое статические сайты 1. Статические сайты состоят из уже готовых НТМL-страниц. 2. Эти страницы собираются заранее, а не готовятся для пользователя «на лету». Для этого используют генераторы статичных сайтов. 3. Так как это почти чистый НТМL, то такие сайты быстрее загружаются и их проще переносить с сервера на сервер. 4. Минус: если нужно что-то обновить на странице, то сначала это правят в исходном файле, а потом запускают обновление в генераторе. 5. Ещё минус: такие страницы не подходят для интернет-магазинов или сайтов с личным кабинетом, потому что в статике нельзя сформировать страницу для каждого отдельного пользователя.

3 Выполнение проекта

Захожу в терминал, перехожу в директорию ~/work/blog, ввожу команду ~/bin/hugo server для запуска локального сервера (рис. 3.1)

```
Built in 529 ms
Environment: "development"
Serving pages from disk
Running in Fast Render Mode. For full rebuilds on change: hugo server --disableF
astRender
Web Server is available at http://localhost:1313/ (bind address 127.0.0.1)
Press Ctrl+C to stop
```

Рис. 3.1: Запуск локального сервера

Перехожу в директорию ~/work/blog/content, открываю файл _index.md, в нем будет осуществляться дальшейшая работа (рис. 3.2)

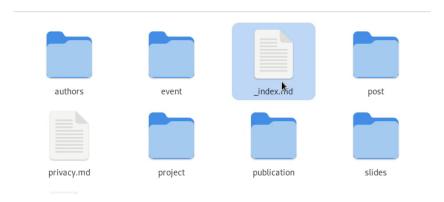


Рис. 3.2: Путь, по которому работаем

В блоке features, там, где заголовок Skills прописала навыки. Иконки для навыков искал, найдя в интернете официальную библиотеку иконок fas, так можно найти и иконки из библиотеки fab (рис. 3.3)

```
- block: skills
content:
    title: Навыки
    items:
    - name: Python
    - name: C++
    - name: Math
    - name: English
    - name: Fancing
    - name: Music
```

Рис. 3.3: Добавление навыков

Далее добавил свой опыт в блоке Experience, указала ссылки на компанию, в которой успела получить опыт работы, добавил даты, поменял иконки (рис. 3.4)

```
items:
- title: Автор IT проектов
company: Мой дом
company_url: 'https://glebb2005.github.io/'
company_logo: Gleb
location: Москва
date_start: '2023-0-01
date_end: ''
description: |2-
Responsibilities include:

* Analysing
* Modelling
* Deploying
```

Рис. 3.4: Добавление опыта

Чтобы поменять иконки, я скачал изображения формата .svg и поместил их в директорию ~work/blog/assets/media/icons/brands (рис. 3.5)

```
organization: edX
organization_url: https://www.edx.org
title: Blockchain Fundamentals
url: https://www.edx.org/professional-certificate/uc-berkeleyx-blockchain-fundamentals
```

Рис. 3.5: Добавление иконок

Далее в Accomplishments добавил достижения (рис. 3.6)

```
items:
    certificate_url: https://glebb2005.github.io/
    date_end: ''
    date_start: '2021-01-25'
    description: ''
    icon: coursera
    organization: Gleb
    organization_url: https://glebb2005.github.io/
    title: Gleb|
url: ''
```

Рис. 3.6: Добавление достижений

Добавил пост на тему по выбору (язык разметки Markdown) в папке posts (рис. 3.7)

```
## Markdawo

Нагкdawo, или маркдаум, — это язык разметки для текстовых документов. Он позволяет создавать тексты без использования 
Word и других редакторов. Разметку можно прочитать и воспроизвести в любой системе или браузере.

Маркдаум создал писатель и блогер Джон <u>Грубер</u> вместе с веб-активистом <u>Адроням Швардем</u>. Они хотели придумать максимально 
простой и удобный язык разметки, с помощью которого текст можно перевести в красиво оформленный вид. При этом текст 
обязан оставаться читаемым даже без приведения к «красивому» виду. Таким и оказался <u>Магкдарид</u>. Его создали в 2004 году, 
но наибольшую популярность язык получил сейчас. Его поддерживают разнообразные платформы для блогов, <u>сермиси</u> создания 
заметок, <u>СКБ</u> и даже <u>массенижери</u>. Поэтому <u>маркдаум</u> полезно знать всем, кто имеет дело с <u>вебом</u>, от разработчиков до 
блогеров.
```

Рис. 3.7: Добавление поста на тему по выбору

Добавил пост по прошедшей неделе в папке posts (рис. 3.8)

```
title: Mos Hedens | []
subtitle: S xouy pacckasats o прошедшей неделе

# Summary for listings and search engines
summary: 3dpasctsyüte!

# Link this post with a project
projects: []

# Pate published
date: '2024-03-30T00:00:00Z'

# Pate updated
lastmod: '2024-03-13T00:00:00Z'

# Is this an unpublished draft?
```

Рис. 3.8: Добавление поста по прошедшей неделе

Закрываю локальный сервер с помощью клавиш Ctrl+C и собираю сайт с изменениями, введя команду ~/bin/hugo без аргументов (рис. 3.9)

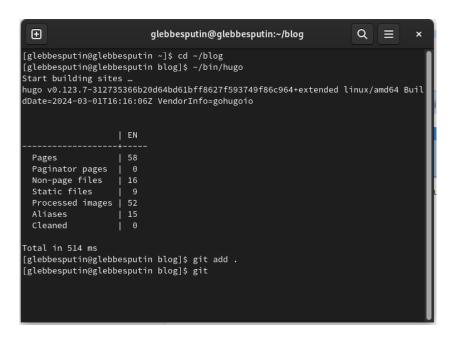


Рис. 3.9: Закрытие локального сервера

Отправляю изменения на GitHub (рис. 3.10)

```
[glebbesputin@glebbesputin blog]$ git add .
[glebbesputin@glebbesputin blog]$ git commit -am "posts"
[main 2bc05d2] posts
2 files changed, 1 insertion(+), 2 deletions(-)
[glebbesputin@glebbesputin blog]$ git push
Перечисление объектов: 7, готово.
Подсчет объектов: 100% (7/7), готово.
При сжатии изменений используется до 10 потоков
Сжатие объектов: 100% (4/4), готово.
Запись объектов: 100% (4/4), 385 байтов | 385.00 КиБ/с, готово.
Тоtal 4 (delta 3), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
remote: Resolving deltas: 100% (3/3), completed with 3 local objects.
To github.com:GLEBB2005/blog.git
    d6f7fdf..2bc05d2 main -> main
[glebbesputin@glebbesputin blog]$
```

Рис. 3.10: Отправка изменений на Git

Теперь перехожу в директорию blog/public и отправляю изменения на GitHub, чтобы глобальный сайт тоже был обновлен (рис. 3.11)

```
[glebbesputin@glebbesputin blog]$ cd public/
[glebbesputin@glebbesputin public]$ git add .
[glebbesputin@glebbesputin public]$ git commit -am "posts"
[main 8e84cba] posts
30 files changed, 720 insertions(+), 378 deletions(-)
[glebbesputin@glebbesputin public]$ git push
Перечисление объектов: 1006, готово.
Подсчет объектов: 100% (106/106), готово.
При сжатии изменений используется до 10 потоков
Сжатие объектов: 100% (54/54), готово.
Запись объектов: 100% (55/55), 12.06 Киб | 2.01 МиБ/с, готово.
Тоtal 55 (delta 34), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
remote: Resolving deltas: 100% (34/34), completed with 30 local objects.
To github.com:GLEBB2005/GLEBB2005.github.io.git
bba8850..8e84cba main -> main
[glebbesputin@glebbesputin public]$
```

Рис. 3.11: Отправка изменений на Git

Проверяю, что все сделано корректно (рис. 3.12)

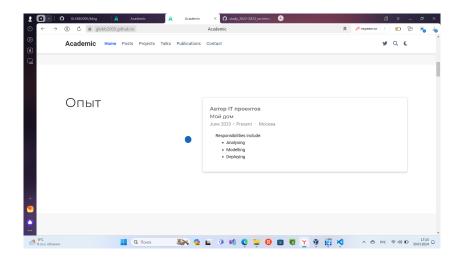


Рис. 3.12: Результат выполнения работы

4 Выводы

В процессе выполнения второго этапа индивидуального проекта я научился редактировать данные о себе, а также писать посты и добавлять их на сайт.