

**Ecole Militaire Polytechnique**

Département d’Informatique

Spécialités : IASD

# TP n°3 : Observer, Décorateur et Builder

**Module : Génie Logiciel**

Réalisé par : AZZOUZ Mhamed Alaa Eddine

Année : Année Universitaire 2025–2026

# Résumé Exécutif

Ce rapport présente une analyse détaillée du respect des principes SOLID dans l'implémentation du système de gestion d'emploi du temps. L'analyse révèle plusieurs violations importantes nécessitant une refactorisation.

## 1 Introduction

Le code analysé implémente un système de gestion d'emploi du temps utilisant plusieurs patterns de conception (Builder, Decorator, Observer). Cette évaluation vise à identifier les violations des principes SOLID.

## 2 Méthodologie d'Évaluation

Chaque principe a été évalué selon les critères suivants :

- **Respecté** : Conforme au principe
- **Partiel** : Respect partiel avec améliorations possibles
- **Violé** : Violation claire du principe

## 3 Analyse Détailée des Violations

### 3.1 Principe de Responsabilité Unique (SRP)

#### VIOLE

Classe	Violation
GestionnaireEmploiDuTemps	<ul style="list-style-type: none"><li>— Gestion des cours (<code>listeCours</code>)</li><li>— Implémentation du pattern Observer (<code>listeners</code>)</li><li>— Logique de notification</li><li>— Logique métier d'ajout/modification</li></ul>

#### Code Problematic

```
public class GestionnaireEmploiDuTemps implements Subject {  
    private List<ICours> listeCours = new ArrayList<>();  
    final ArrayList<Observer> listeners = new ArrayList<>();  
    // Trois responsabilités différentes  
}
```

### 3.2 Principe Ouvert/Fermé (OCP)

#### PARTIELLEMENT VIOLE

Élément	Problème
CoursDecorator	<ul style="list-style-type: none"><li>— Implémentation concrète dans une classe abstraite</li><li>— Ne force pas la redéfinition des méthodes</li><li>— Risque de comportement par défaut inapproprié</li></ul>

## Code Problematic

```
public abstract class CoursDecorator implements ICours {
    public String getDescription(){
        return coursDecorated.getDescription(); // Implementation concrete
    };
    // Devrait etre abstrait pour forcer l'extension
}
```

### 3.3 Principe de Substitution de Liskov (LSP)

#### RISQUE ÉLEVÉ

Aspect	Problème Potentiel
Décorateurs	<ul style="list-style-type: none"> <li>— Comportement non garanti lors de la substitution</li> <li>— Les décorateurs pourraient altérer le comportement attendu</li> <li>— Manque de contrat clair pour les extensions</li> </ul>

### 3.4 Principe de Ségrégation des Interfaces (ISP)

#### VIOLÉ

Interface	Problème
ICours	<ul style="list-style-type: none"> <li>— Interface trop minimalistique (2 méthodes)</li> <li>— Ne reflète pas les capacités réelles de la classe</li> <li>— Oblige les clients à utiliser des méthodes hors interface</li> <li>— Violation de la cohérence de l'interface</li> </ul>

## Code Problematic

```
public interface ICours {
    String getDescription();
    double getDuree();
    // Seulement 2 méthodes alors que la classe en a beaucoup plus
}

public class Cours implements ICours {
    public String getMatiere() { return matiere; } // Hors interface!
    public String getEnseignant() { return enseignant; } // Hors interface!
}
```

### 3.5 Principe d’Inversion des Dépendances (DIP)

#### RESPECTÉ

Aspect	Évaluation Positive
Dépendances	<ul style="list-style-type: none"> <li>— Bon usage des interfaces ICours, Subject, Observer</li> <li>— Injection des dépendances via constructeurs</li> <li>— Découplage correct entre les composants</li> </ul>

Principe	Statut	Impact
SRP	VIOLÉ	Forte couplage, difficulté de maintenance
OCP	PARTIEL	Extensibilité limitée
LSP	RISQUE	Comportement imprévisible possible
ISP	VIOLÉ	Interface incohérente
DIP	RESPECTÉ	Bon découplage des composants

TABLE 1 – Synthèse des violations des principes SOLID

## 4 Tableau Synthétique des Violations

## 5 Conclusion

Le système présente une **architecture globalement solide** avec une bonne utilisation des patterns de conception, mais souffre de **violations importantes des principes SOLID**.