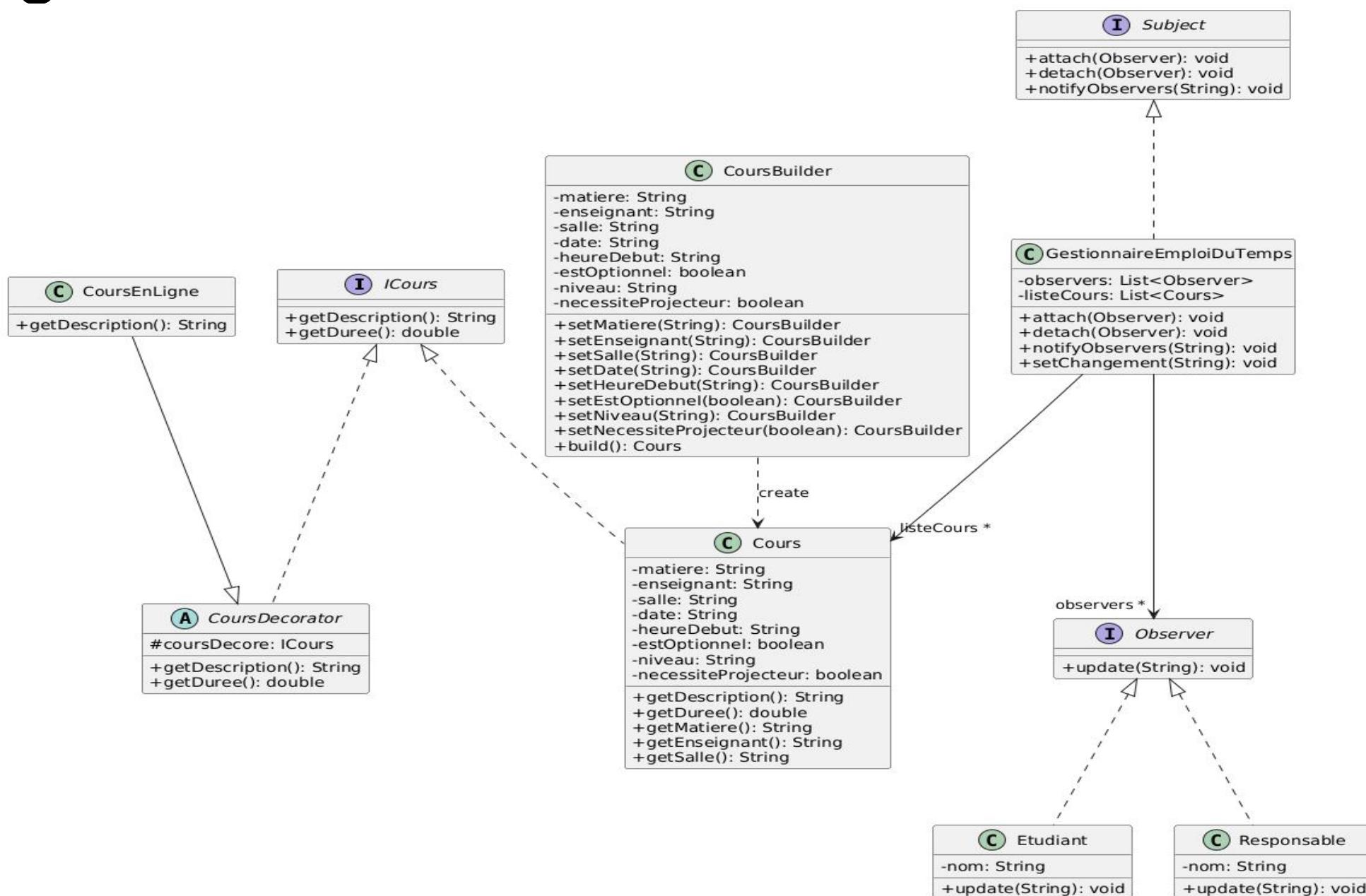


Djamai_Aasma

2IASD

Diagramme De Class



Les Principes

1. SRP (Single Responsibility Principle) - RESPECTÉ

Points forts :

- **CoursBuilder** : Responsable uniquement de la construction d'objets Cours.
- **GestionnaireEmploiDuTemps** : Gère seulement les observateurs et notifications .
- **CoursDecorator** : Seulement l'ajout de comportements décoratifs .
- **Etudiant/Responsable** : Uniquement la réception de notifications .

2. OCP (Open/Closed Principle) - RESPECTÉ

Points forts :

- **Cours** : Fermé à la modification
- **Nouveaux décorateurs** : Ouverts à l'extension sans modifier le code existant
- **Nouveaux observateurs** : Ajoutables sans changer GestionnaireEmploiDuTemps

3. LSP (Liskov Substitution Principle) - RESPECTÉ

Points forts :

- Décorateurs : Substituables parfaitement à ICours .
- Observateurs : Etudiant et Responsable interchangeables .
- Contrats d'interface : Tous respectés strictement .

4. ISP (Interface Segregation Principle) - RESPECTÉ

Interfaces fines et cohérentes :

- ICours : 2 méthodes (getDescription(), getDuree())
- Subject : 3 méthodes

5. DIP (Dependency Inversion Principle) - RESPECTÉ

Dépendances sur abstractions :

- CoursDecorator dépend de ICours (abstraction)
- GestionnaireEmploiDuTemps dépend de Subject et Observer
- CoursBuilder est la seule exception (dépend de Cours concret)