



MISSION

블록체인 기술은 단순히 암호화폐로 결제하거나 암호화폐를 거래하는 행위에 국한된 것이 아닙니다. 인터넷이 다각화되는 산업군과 제품군을 만족시키며 발전했듯이, 블록체인 기술은 온라인 비즈니스의 근본적인 구조와 수익모델을 바꿀 것입니다.

LIUM의 Mission은 블록체인 기술을 활용하여, 여러 비즈니스 카테고리에 적용될 수 있는 중개자가 없는 거래 플랫폼을 만드는 것입니다.

블록체인 기술이 중개 서비스에 적용되면, 거래 시 모든 참여자 데이터의 위·변조를 방지할 수 있으며 빠른 기록 공유가 가능합니다. LIUM의 플랫폼은 정확하고 자유로운 매칭 시스템을 서비스함으로써, 다양한 시장에서 유저에게 더 많은 기회를 제공할 것입니다.

VISION



세상 모든 거래를 담다

중개자가 없는 세상





글로벌 서비스

초일류 기업 도약



MARKET INSIGHT

OPPORTUNITY



전자 상거래 전체 규모 111조 원



부동산 매출액 6조 원



취업 시장 규모 5조 원

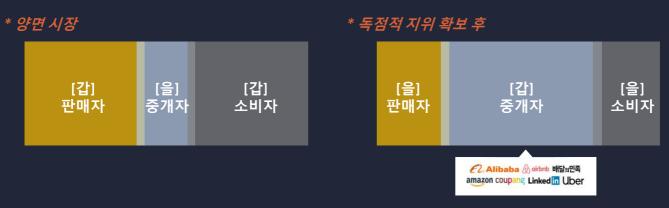


중고 차 매출액 1100억 원

온라인 시장은 인터넷 기술 발전과 온라인 거래의 대중화와 함께 성장해왔습니다. 그러나 온라인 시장에서 중개 플랫폼의 독점화·거대화라는 문제점은 여전히 해결되지 않은 채로 남아있습니다. LIUM은 이러한 문제점을 해결하고 수요와 공급의 매칭을 제공하는 혁신적인 플랫폼으로 발돋움 할 것입니다.

PROBLEMS

플랫폼을 통해 구매자와 판매자 간의 거래가 이뤄지는 시장을 양면시장이라고 합니다. 양면시장 안에서는 중개자가 존재하게 되는데, 시장 초기 중개자는 프로모션이나 서비스 정책을 통해 유저들을 유입시키기 위해 노력합니다. 그러나 플랫폼의 규모가 커진 후, 중개자는 플랫폼 내 의 허위 정보를 방관하거나 높은 중개 수수료를 도입하는 등의 독점적인 행동을 일삼고 있습니다.



LIUM SOLUTION

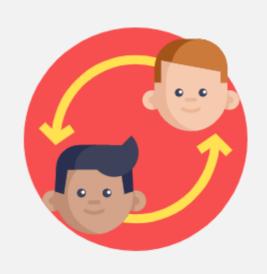
1. PENALTY SYSTEM

플랫폼 내의 모든 게시물들을 자동으로 필터링 할 수는 없으나, 허위로 생각되는 게시물을 유저가 신고할 수 있는 시스템을 구축하고 있습니다. 잘못된 게시물이라고 판단되면, LIUM은 신고자에게 보상을 제공하고 허위 게시물을 기재한 사람에게는 옐로카드를 제시합니다. 옐로카드를 2번 받을 시 플랫폼에서 퇴출되며, 옐로카드를 받은 기록은 블록체인 기술을 통해 보관됩니다. 이를 통해 허위 사실을 포함한 정보를 업로드할 수 없도록 시스템을 구축하려 합니다.



2. PEER REVIEW

LIUM 플랫폼에는 매칭 완료 후 유저들이 서로를 평가하는 상호 평가시스템이 있습니다. 상호평가에 대한 기한은 1주로 책정하고 상대방에 대한 평가가 빠르면 빠를 수록 큰 보상을 지급합니다. 상호 평가시스템에는 신고 기능이 있으며 낮은 점수를 받거나 신고를 당했을 경우패널티 시스템과 동일한 규칙이 적용 됩니다. 또한 신고를 당한 유저는불합리한 평가라고 생각될 시 7일 이내로 1:1 채팅 시스템을 통해 자신의의 의견을 말할 수 있습니다.



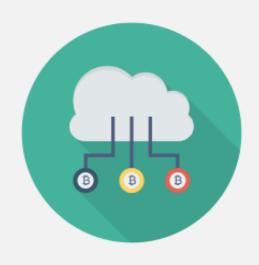


3. REWARD SYSTEM

기존 리워드 시스템은 폐쇄적인 광고 정책과 쓸모 없는 보상정책으로 인해 정보제공에 대한 동기부여가 현저히 낮아 양질의 정보가 감소하여 유저들이 간접적으로 피해를 보고 있는 상황입니다. LIUM 플랫폼에서는 기본적으로 정보제공자들에 대한 모든 활동에 대해 보상을 지급합니다. 이러한 보상 정책은 정보제공에 대한 확실한 동기부여가 되며 지속적으 로 정보를 제공할 수 있는 환경을 만들어 줍니다.

4. HYPERLEDGER FABRIC

Hyperledger Fabric은 LIUM 플랫폼의 메인넷으로서 Private Network 시스템을 구현하고 있습니다. Hyperledger Fabric은 정보의 공개 여부를 설정할 수 있어 불필요한 내용이 없습니다. 또한 블록 체인의 단점인 느린 전송 속도를 Hyperledger fabric 기술을 활용하여 해결할 수 있으며 트렌젝션에 대해 수수료가 발생하지 않기 때문에 플랫폼 내에서 매칭 시 발생 할 에스크로 서비스 수수료를 낮게 책정할 수 있습니다.





5. LIBERALIZED MATCHING

사람인, 티몬 등의 중개서비스는 높은 비용을 지불할 경우 좋은 광고 위치를 선점할 수 있는 우선권을 부여하고 있습니다. 유저들은 이 높은 수수료를 지불하고 선점된 광고에만 이목이 집중되어 해당 광고와의 매칭만을 강요 받고 있습니다. LIUM은 이러한 시스템이 불합리하다고 생각하여 유저간 자유로운 매칭을 위해 광고 종류와 상관 없이 선호도를 최우선으로 생각하여 유저의 니즈를 충족시키는 매칭 생태계를 구축하려고 합니다.

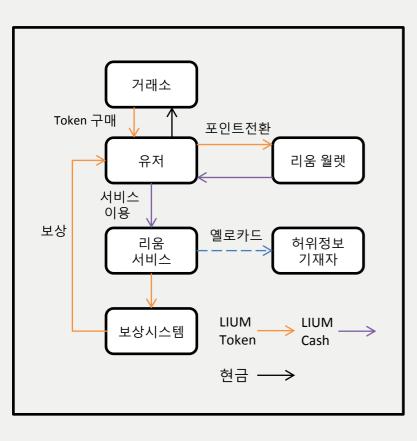
LIUM TOKEN

LIUM ECONOMY

LIUM Cash / α = LIUM Token

 $\divideontimes \alpha$ =Daily Crypto Currency rate

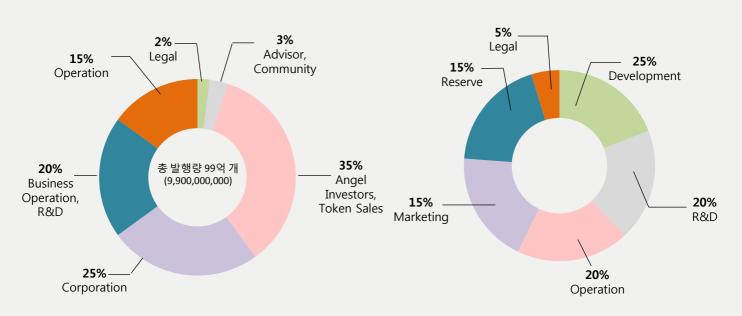
LIUM 서비스내에서 LIUM Token으로 거래 &교환이 되면지연시간과 수수료가 발생하게 됩니다. 이러한 문제를 LIUM Cash 시스템을 도입하여 해결하려고 합니다. LIUM Cash는서비스 내에서만 사용 될 예정이며 LIUM Cash과 LIUM Token으로 전환이 되는 과정을 수식으로 표현하였습니다.
1LIUM Cash는 현금 1원과 동일한 가치를 지니고 있습니다.



LIUM Cash는 거래소에서 LIUM Token을 구매 후
LIUM Wallet을 통해 전환할 수 있습니다.
유저들은 특정활동에 대한 보상을 LIUM Token으로
지급합니다. LIUM Cash가 아닌 LIUM Token으로 보상을
지급하는 이유는 LIUM Cash는 현금화가 불가능 하기
때문입니다.

Token Allocation

Fund Distribution



LIUM CORPORATION

ROAD MAP

4Q 2018

UUM컨셉구상 시장조사

3Q 2019

IUMCorporation설립&토큰발행 백서V3.0 IUM전용EWallet개발완료 IUM플랫폼서버기획

4Q 2019

Dapp서비스기획 제휴처발굴 IUM포털아키텍쳐기획

3Q 2020

2차Dapp서비스기획 (실물매매)/Hyperledger기반 1차Dapp서비스고도화

4Q 2020

2차Dapp서비스Test및출시 2차Dapp서비스제휴처확대

1Q 2019

팀구성확정 백서V10 IUM전용EWallet개발계획

2Q 2019

홈페이지제작완료 백서V20 IUM전용EWallet개발착수

1Q 2020

1차Dapp서비스(IOBus) Hyperledger기반 IUUM포털아키텍쳐기획

2Q 2020

1차Dapp서비스출시 1차Dapp서비스제휴처확대 UUM포털테스트오픈

LIUM CORPORATION

TEAM



김태훈 **CEO**

- 현) ㈜리서치 앤 리서치 자문위원 전) 대한민국국회 국회의원 보좌관
- 전) 행정안전부 조직진단센터 사무관
- 전) 한국정책분석평가학회 연구위원



박호준 **CMO**

- 현) 한국게임개발자협회이사
- 현) ㈜소셜구루 대표이사
- 전) SK C&C 신규사업부문 Staff
- 전) ㈜그라비티 한국마케팅 팀장



홍상길 **CTO**

- 전) 그라비티 프로듀서 및 개발본부장 전) 고비즈 개발이사



Local Marketing 임현민



Contents Marketing 여연정



Global Marketing Luo BeiBei



Strategic Planning 신동아



Service Planning 홍예희



Community Manager Kapci Selen



Developer심지훈



Developer송민규



Developer 박정태





Developer최인용





- https://lium.io/
- https://twitter.com/Liumofficial
- https://www.facebook.com/liumproject/
- M https://medium.com/blockchain-lium

16 RAFFLES QUAY #16-05 HONG LEONG BUILDING SINGAPORE (048581)