```
GLSCらしいプログラム
                                OpenGLらしいプログラム
#include<stdio.h>
                            #include<stdio.h>
                               OpenGLに与える関数1
int main(void){
変数の宣言, 初期化等
                               OpenGLに与える関数2
タイムループ
                               OpenGLに与える関数3
     数値計算パート
                            int main(void){
 Call subroutine1.c
                                 glutの初期化
 Call subroutineX.c
                                windowの初期化
 何度かに一回だけ画面に出す
                                関数1.2....を呼ぶ
   Call graph1.c
                                glutMainLoop();
   Call graphX.c
return 0:
                            return 0;
```