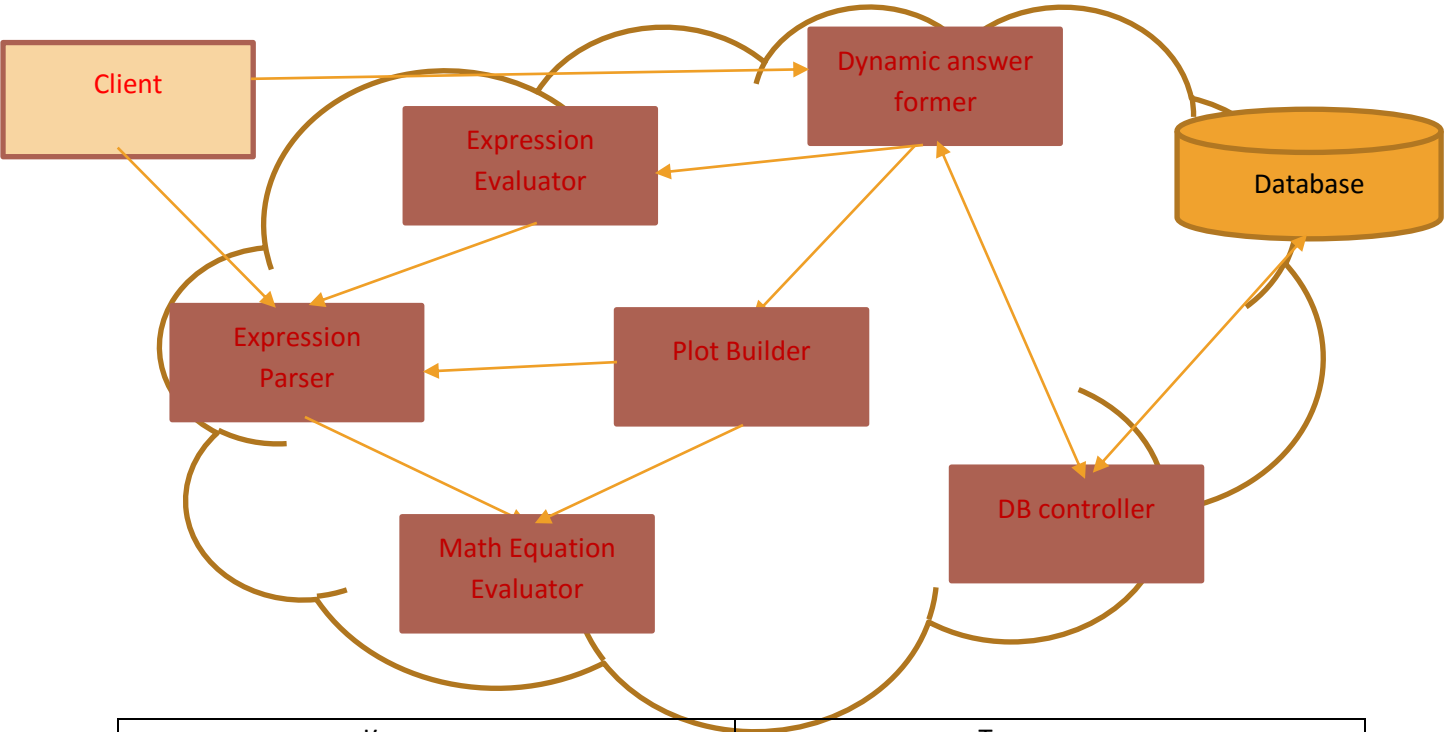


Часть 1

Проектирование архитектуры

- Для разрабатываемой системы определяем:
  1. Тип приложения – web-приложение, архитектура которого заточена на максимально быстрое выполнение операций типа запрос/ответ.
  2. Стратегию развертывания – 3х уровневое распределенное развертывание
- Обосновываем выбор технологии:
  1. Spring обеспечивает решения многих задач, с которыми сталкиваются Java-разработчики и организации, которые хотят создать информационную систему, основанную на платформе Java. Из-за широкой функциональности трудно определить наиболее значимые структурные элементы, из которых он состоит. Spring не всецело связан с платформой JavaEE, что серьезно повлияло на выбор нами этой технологии.
- Указываем показатели качества:
  1. Концептуальная целостность
  2. Удобство и простота обслуживания
  3. Возможность повторного использования
  4. Возможность взаимодействия
  5. Доступность
- Обозначаем пути реализации сквозной функциональности:
  - 1.



Категория	Технология
Инфраструктура приложения	JVM
Координация совместной деятельности	GitHub, Trello, Skype
Доступ к данным	Hibernate
Сервер баз данных	PostgreSQL
Инструменты разработки	IntelliJ IDEA, Sublime Text, Maven, Heroku
Клиентское приложение	AngularJS(на данный момент HTML5+CSS3)
Веб-технология	Spring

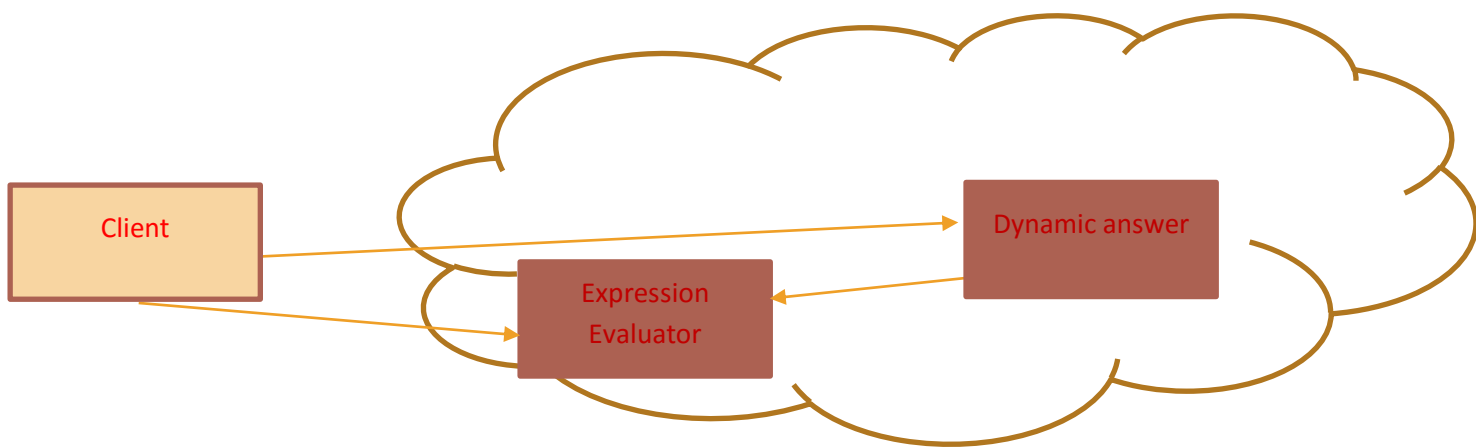
## Показатели качества

1. Удобство и простота использования обслуживания
2. Производительность
3. Тестируемость
4. Удобство и простота использования

### Пути реализации сквозной функциональности

При получении ответа у пользователя будет возможность оставить отзыв о правильном решении примера или построения графика(в виде + или -). Для каждого отдельного блока системы будет вестись статистика правильно решенных примеров и верности построения графиков. Если пользователь ставит -, пример сохраняется для проверки командой тестировщиков. Данный функционал логичнее всего вынести в отдельный блок, который будет получать статистику от каждого из отдельных блоков.

«As is»



На данный момент реализована маленькая часть всего функционала. Мы стараемся придерживаться изначальной архитектуры и на данный момент все получается.

Главный путь улучшения текущей архитектуры — доработать основную часть функционала. Проблем при дальнейшем проектировании появиться не должно, т. к. архитектура не является сложной.