

Отчет по парному программированию команды GLTeam

Евгений Журко - Егор Пац

Задача: разработка динамически изменяющегося фона веб-страницы

Стиль, который больше понравился: на равных, т.к. позволил избежать многих багов при написании кода. Часто очень трудно найти баг в своем коде, но в чужом может быть хорошо замечен. Процесс разработки позволяет разбить написание функционала на очень маленькие части.

Что получилось: получилось разработать динамический фон для главной веб-страницы, разработка велась быстрее

Что не получилось: из-за низкой квалификации обоих разработчиков, зачастую приходилось прибегать к чтению документации. Один из разработчиков может быстрее понимал прочитанное, в результате чего процесс разработки на равных мог перерасти в модель ведущий-ведомый, причем всегда ведущим один и тот же разработчик не был.

Будете ли использовать: использовать будем, т.к. позволяет ускорить процесс разработки, прямо в процессе разработки проводить мини-конференции из 2-ух человек на продумывание оптимальной архитектуры.

Эрик Мижевич - Илья Мицкевич

Задача: тестирование вычислений калькулятора арифметических выражений с дробным результатом.

Стиль, который больше понравился: пинг-понг, т.к. он позволяет сгенерировать больше различных вариантов тестирования и, тем самым, обеспечить большее покрытие тестами. В ходе работы один разработчик может подхватывать и развивать идеи другого разработчика. Это обеспечивает увеличение вероятности нахождения ошибки.

Что получилось: получилось убедиться в корректных вычислениях калькулятора и исправить баг с вычислением отрицательных десятичных дробей.

Что не получилось: согласовать работу таким образом, чтобы оба разработчика проводили ее в одно и то же время. Из-за отсутствия синхронности часто приходится вспоминать то, что планировалось реализовать. Тем самым теряются идеи и тормозится процесс.

Будете ли использовать: по возможности будем, т.к. это лучший способ протестировать компоненты проекта, нацеленные на выдачу точного и корректного результата. При более тщательном согласовании совместной работы также этот способ является самым быстрым способом покрытия тестами какого-либо блока кода.

Андрей Вершило - Илья Мицкевич

Задача: тестирование вычислений калькулятора тригонометрических функций

Стиль, который больше понравился: пинг-понг, потому что этот стиль позволяет найти больше багов и обеспечивает большее покрытие тестами. В ходе тестирования один тестирующий может не все возможные варианты учесть.

Что получилось: получилось убедиться в правильных вычислениях тригонометрических функций.

Что не получилось: из-за нашего стиля, проводить тестирование одновременно нельзя, поэтому процесс тестирования занял больше времени, чем предполагалось.

Будете ли использовать: Будем, потому что, по нашему мнению, этот стиль является наиболее продуктивным, т.к. тестирование проводит два человека, следовательно, пропустить или не заметить баг сложнее.