

Iteración 1

Este documento busca documentar los resultados de los eventos principales del sprint, incluyendo: Sprint Planning, Sprint Review, la capacidad del Sprint (esperada y real), Sprint Review y finalmente un seguimiento de los Daily Scrums.

Para esta primera iteración, nos alejamos del Scrum purista en el cual seleccionamos los elementos del product backlog prioritarios ya que aun no tenemos un product backlog. Al no tener product backlog ni user stories que nos permitan guiarnos (ya que las crearemos en la iteración), decidimos apegarnos a las rúbricas del obligatorio.

La última aclaración es que al separar lo que podemos hacer este sprint, no se hará por día, sino que por semana ya que el equipo no es capaz de juntarse a trabajar todos los días.

Sprint Planning

Valor del sprint

Este primer sprint habilita a las demás iteraciones mediante la planificación del proyecto. En este primer sprint, buscaremos determinar el Product Backlog del producto mediante el listado de posibles funcionalidades logrado por la identificación de stakeholders y el estudio de competidores.

Que hay que hacer:

1er semana

- Identificación de interesados
- lista de funcionalidades por interesado
- Estudio de competidores.

2da semana

- Product backlog
- Historias de usuario (BDD),
- Criterios de aceptación.

Cómo lo haremos:

1er semana

Tareas	Duración(hs)	Esfuerzo(hs)
Identificación de interesados	2	2
lista de funcionalidades por interesado	2	6
Estudio de competidores.	2	4

2da semana

Tareas	Duración(hs)	Esfuerzo(hs)
Historias de usuario (BDD)	3	9
Product backlog	1	3
Creación de taskboard de Product backlog	1	3

Sprint Goal

Una identificación clara del problema acompañado de un product backlog que define las funcionalidades más importantes del sistema de manera ordenada.

Sprint Review

Junto con el equipo y el Product Owner, pudimos llegar a una primera gran conclusión: Esta primera iteración no es una iteración normal de Scrum.

Esto se debe a que esta primera iteración se trata de armar el product backlog del proyecto entero, y por lo tanto sólo podemos evaluar la configuración de este.

Pero como aún no hay un producto en sí en el cual estamos iterando, tampoco podemos afirmar de cambios posibles sobre el Product Backlog o si el producto está acercándose al objetivo establecido ya que esos objetivos los establecimos muy recientemente.


Fuera de esto, en una primera instancia consideramos que el Product Backlog y su priorización se lograron respaldado en la identificación de stakeholders y el estudio de competidores. Si esto se logra mantener para las próximas iteraciones, solo el tiempo lo dirá.

Capacidad Real del Sprint

Planificación Proyecto

Como mencionamos al principio, aún no utilizabamos toggl como herramienta de registro de horas por lo cual no quedó evidencia directa del tiempo invertido en la planificación. El mismo fue medido con un temporizador común de teléfono y sumó alrededor de 6 horas persona.

Sprint Planning

Iteracion 1: Sprint Planning	• Mini-Proyecto Agil • Gobierno Uruguayo	 \$ Iñaki	1:26:39
Iteracion 1 Sprin Planning - Scrum Master	• Mini-Proyecto Agil • Gobierno Uruguayo	Gaston La...	1:26:34
Iteraccion 1: Sprint planning	• Mini-Proyecto Agil • Gobierno Uruguayo	Matias Go...	1:24:56

4:16 horas persona, el SCRUM guide recomienda 8 horas de Sprint Planning para un sprint de 1 mes. Por lo que debería de acercarse 4 horas.

Creación del Taskboard Iteración 1

Iteracion 1 - Taskboard	• Mini-Proyecto Agil	• Gobierno Uruguayo	Gaston La...	0:54:14
-------------------------	----------------------	---------------------	--------------	---------

0:54 horas persona

Identificación de Stakeholders

Iteracion 1: Identificacion de Stakeholders	• Mini-Proyecto Agil	• Gobierno Uruguayo	Iñaki	1:14:50
Iteracion 1 - Identificacion de Stakeholders	• Mini-Proyecto Agil	• Gobierno Uruguayo	Gaston La...	0:45:20

1:59 horas persona. Esta actividad fue planeada en 2 horas.

Estudio de Competidores

Iteracion 1 - Estudio de competencia	• Mini-Proyecto Agil	• Gobierno Uruguayo	Gaston La...	0:21:53
Iteracion 1: Estudio de competidores: Uruguay	• Mini-Proyecto Agil	• Gobierno Uruguayo	Matias Go...	1:24:56

1:36 horas persona vs 4 horas planeadas

Valoración de Competidores:

Iteracion 1 - Valoracion de competidores	• Mini-Proyecto Agil	• Gobierno Uruguayo	Gaston La...	0:51:27
Iteracion 1: Valoración de competidores	• Mini-Proyecto Agil	• Gobierno Uruguayo	Matias Go...	0:51:51

1:43 horas persona. Estas horas sumadas a las del estudio de competidores dan un total de 3:19 horas persona, no tan cercanas a las 4 horas previstas para la actividad.)

Funcionalidades por stakeholder

Iteracion 1: Funcionalidades por Stakeholder	• Mini-Proyecto Agil	• Gobierno Uruguayo	Iñaki	1:43:12
--	----------------------	---------------------	-------	---------

1:43 horas persona. Aca se nota una clara diferencia con las 6 horas planeadas.

User Stories

Iteracion 1 - Historias de usuario	• Mini-Proyecto Agil	• Gobierno Uruguayo	Gaston La...	1:25:38
Iteracion 1: User Stories	• Mini-Proyecto Agil	• Gobierno Uruguayo	Iñaki	1:09:09

Iteracion 1: User stories	● Mini-Proyecto Agil	• Gobierno Uruguayo			Matias Go...	2:00:42
---------------------------	----------------------	---------------------	--	--	--------------	---------

4:35 horas persona. Tiempo mucho menor a las 9 horas originalmente planeadas. Conjunto con las funcionalidades por stakeholders las dos actividades donde más debemos ajustar el tiempo planeado.

Product Backlog

Iteracion 1 - Product backlog	● Mini-Proyecto Agil	• Gobierno Uruguayo			Gaston La...	0:55:23
Iteracion 1: Product Backlog Priorizado	● Mini-Proyecto Agil	• Gobierno Uruguayo			Iñaki	1:11:09

Iteración 1: Product Backlog	● Mini-Proyecto Agil	• Gobierno Uruguayo			Matias Go...	0:52:38
------------------------------	----------------------	---------------------	--	--	--------------	---------

2:59 horas persona. Muy cercano a las 3 horas planeadas.

Daily Scrum Dia 2

Hubo daily scrum en el segundo día, pero no monitoreamos el tiempo.

Daily Scrum Dia 3

Iteracion 1: Daily Scrum	● Mini-Proyecto Agil	• Gobierno Uruguayo			Iñaki	0:16:45
--------------------------	----------------------	---------------------	--	--	-------	---------

Iteracion 1 - Daily scrum	● Mini-Proyecto Agil	• Gobierno Uruguayo			Gaston La...	0:15:18
---------------------------	----------------------	---------------------	--	--	--------------	---------

Iteraccion 1: Daily Scrum	● Mini-Proyecto Agil	• Gobierno Uruguayo			Matias Go...	0:18:43
---------------------------	----------------------	---------------------	--	--	--------------	---------

00:50 horas persona

Daily Scrum Dia 4

Iteracion 1 - Daily scrum	● Mini-Proyecto Agil	• Gobierno Uruguayo			Gaston La...	0:07:29
---------------------------	----------------------	---------------------	--	--	--------------	---------

Iteracion 1: Daily Scrum	● Mini-Proyecto Agil	• Gobierno Uruguayo			Iñaki	0:05:10
--------------------------	----------------------	---------------------	--	--	-------	---------

Iteración 1: Daily Scrum	● Mini-Proyecto Agil	• Gobierno Uruguayo			Matias Go...	0:12:35
--------------------------	----------------------	---------------------	--	--	--------------	---------

00:24 horas persona.

Sprint Review

Iteracion 1 - Sprint Review	● Mini-Proyecto Agil	• Gobierno Uruguayo			Gaston La...	0:11:53
-----------------------------	----------------------	---------------------	--	--	--------------	---------

Iteracion 1: Sprint Review	● Mini-Proyecto Agil	• Gobierno Uruguayo			Iñaki	0:09:04
----------------------------	----------------------	---------------------	--	--	-------	---------

Iteración 1: Sprint Review	● Mini-Proyecto Agil	• Gobierno Uruguayo			Matias Go...	0:11:38
----------------------------	----------------------	---------------------	--	--	--------------	---------

00:32 horas persona

Sprint Retrospective

Iteracion 1: Sprint Retrospective	Iñaki	0:50:44
Iteracion 1 - Sprint Retrospective • Mini-Proyecto Agil • Gobierno Uruguayo	Gaston La...	0:00:01
Iteracion 1 - Sprint Retrospective	Gaston La...	0:50:24
Iteración 1: Sprint Retrospective • Mini-Proyecto Agil • Gobierno Uruguayo	Matias Go...	0:51:05

2:30 horas persona.

30:31 horas persona en total. Lo cual concluye en aproximadamente en 5 horas, por semana, por integrante del grupo.

Sprint Retrospective

Se realizó una reunión entre los developers y el scrum master para discutir los puntos planteados en el sprint planning. Al ser la primera iteración sólo es posible sacar conclusiones de los objetivos del sprint, el taskboard y la capacidad del sprint.

Con respecto a los objetivos del sprint (Sprint Goal) el equipo se tomó el tiempo de entender bien el problema antes de realizar cualquier tarea, lo que facilitó todo desarrollo posterior de la iteración. El “producto” de esta iteración bien sería el product backlog, el cual se logró obtener dividido por prioridades satisfactoriamente al trabajar en grupo. Igualmente el trabajo en grupo también se especializó en la división de tareas, tanto la identificación de stakeholders como el estudio de competidores se realizaron en paralelo y más tarde se expusieron las ideas para poder crear las User stories. Metodología que seguramente se repita en el futuro.

Un punto a destacar de esta iteración es su diferencia en respecto a otras. Creemos que nos adaptamos relativamente bien a estas diferencias. Pudimos identificar esto en la realización del Sprint Review y en el primer día de trabajo, el cual dedicamos a preparar las herramientas para el resto de la iteración. Un caso no muy feliz de esto, fue al realizar el Sprint Planning. Le dedicamos el tiempo a definir una Definition of Done, esto sería adecuado en cualquier sprint normal, pero en este caso no aplicaba ya que aún no teníamos un product backlog con que trabajar en un primer lugar.

En términos de las herramientas, sentimos que las identificamos bien y cumplen su función adecuadamente. Toggl Track fue especialmente útil ya que nos quitó el trabajo de tener que temporizar cada task de cada integrante. Lo utilizamos muy bien, activandolo cuando fuera necesario y otorgando nombres adecuados a cada pieza de trabajo que nos permitiera relevar, luego, si la estimación de tiempos fue correcta.

En un principio, sin embargo, el manejo no fue adecuado para todas. En especial el taskboard en Trello el cual quedó un poco en desuso al principio. Sin embargo, pudimos retomar su uso de manera adecuada a mitad del proyecto y resultó ser muy útil para lograr mantener un seguimiento de quién hace qué, y planeamos continuar usándolo de esta manera.

La capacidad del Sprint en conjunto con Toggl nos demostró que varias tareas tomaron menos de lo que estimamos pero, esto solo motivo al equipo, así que seguramente sigamos con la técnica de estimar cuánto es el máximo tiempo posible que nos podría llevar una tarea, y usar esto como base (Esto no debería ser más de 20 minutos de los que nos pudiese llevar una tarea, así que se ajustarán los tiempos). Igualmente esas horas que sobraron fueron destinadas a la creación de elementos relacionados al scrum. En total se planearon 30 horas versus las 24:41 que se trabajaron en Toggl, más las 6 horas que se trabajaron el primer día no registradas, se cumplen las 30 horas planeadas.

Anexo

Bitácora

Día 2

Daily scrum

- Iñaki Etchegaray
 - ¿Qué hiciste ayer?
Prepare los aspectos generales del proyecto como las herramientas a utilizar y el sprint planning.
 - ¿Qué vas a hacer hoy?
La identificación de stakeholders del proyecto. A su vez, también arreglar el sprint planning sacandole el definition of done que no es requisito.
 - ¿Qué dificultades tienes?
Tener completamente en claro que stakeholders pueden haber del proyecto.
Entender completamente mi rol como Product Owner.
- Gaston Landeira
 - ¿Qué hiciste ayer?
Realice el estudio de competidores de dos aplicaciones. COVID-19MX y CoronaMadrid.
 - ¿Qué vas a hacer hoy?
Realizaré el taskboard y continuaré con el estudio de competidores. Además para honrar mi posición de scrum master, documentare el daily scrum de hoy.
 - ¿Qué dificultades tienes?
Distinguir la diferencia entre sprint backlog y product backlog.
- Matías González
 - ¿Qué hiciste ayer?
Ayudar al Scrum master en el desarrollo del scrum planning.
 - ¿Qué vas a hacer hoy?
Estudio de competidores, particularmente el caso de la app CoronavirusUy
 - ¿Qué dificultades tienes?
Conseguir distintas fuentes al respecto de la app CoronavirusUy y sus funcionalidades

Día 3

Daily scrum

- Iñaki Etchegaray
¿Qué hiciste ayer?
Identifique los stakeholders del proyecto. Y arreglos en la documentación.
¿Qué vas a hacer hoy?
La identificación de funcionalidades por interesado.
¿Qué dificultades tienes?
No logro poder llevar a cabo el rol de Product Owner de manera independiente. Es decir, mi rol lo estamos llevando a cabo entre muchos y no me siento el especialista en ello.
- Gaston Landeira
¿Qué hiciste ayer?
Realice la identificación de stakeholders
¿Qué vas a hacer hoy?
Realizaré la valoración de estudio de competidores y creare user cases. Finalizando con sprint review y retrospective.
¿Qué dificultades tienes?
Documentar las prácticas de scrum realizadas, se dejarán en un anexo más abajo.
- Matías González
¿Qué hiciste ayer?
Estudio de competidores, particularmente el caso de la app CoronavirusUy
¿Qué vas a hacer hoy?
En conjunto con el Scrum master realizar la valoración de competidores y comenzar los user cases. Luego realizar sprint review y retrospective
¿Qué dificultades tienes?
Encontrar información ya que las apps no poseen grandes archivos de documentación o informativo. Esto debido a la urgencia con la que fueron hechas.

Día 4

Daily scrum

- Iñaki Etchegaray
¿Qué hiciste ayer?
Identifique las funcionalidades por interesado, además asistí en el relevamiento de los User Stories. Finalmente, asistí en el armado del product backlog, priorizando las funcionalidades identificadas.
¿Qué vas a hacer hoy?
Participaré en los Sprint Review y Retrospective de la primera iteracion. Es de especial importancia que participe en el primero ya que soy el Product Owner. Como también soy parte del Scrum Team, es necesario que participe en el segundo a su vez.
¿Qué dificultades tienes?
Ninguna.
- Gaston Landeira
¿Qué hiciste ayer?
Se calificaron las funcionalidades por competidor y se crearon los user story, añadiendo su prioridad.

¿Qué vas a hacer hoy?

Finalizaremos la iteración 1 con sprint review y retrospective.

¿Qué dificultades tienes?

Trabajar en github en un mismo archivo al mismo tiempo.

- Matías González

¿Qué hiciste ayer?

Realizamos la valoración de competidores junto al Scrum master. Luego procedimos asistidos por el product owner a identificar las diferentes user stories que se podían obtener de la misma.

¿Qué vas a hacer hoy?

Scrum review y retrospective

¿Qué dificultades tienes?

No se observa ninguna dificultad clara.