

# Sprint Review

En esta Sprint Review, decidimos utilizar la misma metodología que utilizamos en la Sprint Review de la iteración 2, ya que creemos que fue una metodología útil que genera valor y expone de manera eficiente las cosas que hay que mejorar del producto.

Para poder acceder a la grabación de la sprint review, referir al siguiente link:  
[https://www.youtube.com/watch?v=LckROY1gKJM&ab\\_channel=MatiasGonzalez](https://www.youtube.com/watch?v=LckROY1gKJM&ab_channel=MatiasGonzalez)

Repasamos cada prototipo y revisamos que cumpla con la historia de usuario y sus criterios de aceptación además de los requerimientos no funcionales, las conclusiones son las siguientes:

## User Story #1 - Privacidad y Seguridad

- Se debe mencionar en algún lado qué funcionalidades activan o desactivan las opciones de seguridad y privacidad. Esto va de la mano del requerimiento no funcional de que la aplicación debe ser apta para el uso de cualquier usuario de todo rango etario.
- La tuerca del botón de settings es negra cuando se acordó que debería de ser blanca para seguir con el esquema de colores definido para la aplicación.



- La pantalla default del prototipo desactiva todas las opciones, cuando se discutió y se acordó que la opción por default es aquella que permite la alerta de exposición al virus. Estas opciones son las tres de privacidad.
- A pesar de los cambios a realizar, el prototipo sigue con los requerimientos de la historia de usuario y sus criterios de aceptación, además de cumplir con los requerimientos no funcionales de seguir el esquema de colores, cumplir con la accesibilidad y ser compatible para móviles.

## User Story #2 - Agenda de Hisopado

- Hay que arreglar un error de ortografía en la sección de fecha, dice lugar en vez de fecha.
- El prototipo sigue con los requerimientos no funcionales, sigue con la narrativa de la historia de usuario y cumple con los criterios de aceptación.

## User Story #3 - Registro de Vacunación

- El prototipo requiere de un botón de descarga para obtener el PDF del certificado de vacunación, como método opcional al código QR.
- Fuera del caso mencionado, el prototipo logra cumplir con la narrativa de la historia y sus criterios de aceptación.

### User Story #4 - Multi-Usuario

- Hace falta agregar un botón para poder hacer log out de la cuenta presente. Esto además determinó una historia de usuario faltante en el product backlog (especificada más adelante).
- El prototipo debe de ser más claro de cómo se llega a la pantalla de login al elegir un usuario sin auto login o desde un anónimo. Esta pantalla debe de explicitar que posee la cédula del usuario indicado automáticamente.
- El prototipo se puede considerar complicado para la accesibilidad, pero al mismo tiempo se determinó que es una funcionalidad destinada para asistir el uso múltiple de usuarios que ayuda a la accesibilidad permitiendo que usuarios más aptos en la tecnología puedan utilizar la aplicación en el mismo teléfono que aquellos menos aptos.
- Fuera de las consideraciones, cumple con la narrativa y el resto de los criterios de aceptación.

### User Story #5 - Guía de Uso

- Hace falta la flecha de cerrado del índice en el escenario del uso del índice.
- Hace falta indicar que los elementos del índice son, en realidad, links a las distintas partes de la guía de uso.
- Falta indicar el botón seleccionado en el fondo de la aplicación.
- Se requiere el icono de ayuda en los botones inferiores que indican que ese está dedicado a la guía de uso.
- Se discutió la posibilidad de que la guía de uso sea descargable en formato PDF y de que no se requiere una conexión a internet para usarlo.
- Fuera de lo considerado, el prototipo cumple con la narrativa de la historia y los criterios de aceptación.

### User Story #6 - Disponibilidad de CTI

- No hubo indicaciones para realizar en este prototipo, se considera que cumple con la narrativa y todos los criterios de aceptación y requerimientos no funcionales.

### User Story #7 - Casos por Departamento

- Se consideró la posibilidad de hacer que el mapa de departamentos sea un heatmap parecido al de la competencia que permite ver el estado de los departamentos con colores (rojo siendo malo y blanco siendo bueno) y su índice de harvard (o otros índices).
- Para cumplir con el requerimiento no funcional de accesibilidad, es necesario agregar texto que indique cómo interactuar con el mapa, incluyendo cómo acceder a la información específica de cada departamento.
- Hace falta indicar que está seleccionado el segundo botón de los botones inferiores, el cual indica el menú de información.
- El botón para volver al menú anterior no sigue las heurísticas planteadas por el equipo.
- Fuera de las indicaciones, cumple con la narrativa de la historia de usuario y los criterios de aceptación.

## User Story #8 - Botón de Emergencia

- A pesar de que el prototipo cumple con la narrativa del botón de emergencia, se decidió no utilizar el prototipo y rehacerlo casi por completo, integrando el botón de emergencia en el menú de servicios.
- La razón principal por la cual se decidió no utilizar el prototipo fue por consideraciones de usabilidad que complican el uso del feature.
- El prototipo nuevo cumple con los criterios de aceptación que algunos no cumplían con el prototipo original.
- El uso del color rojo no sigue con los colores de la aplicación, esto es algo ponderado ya que el botón de emergencia debe resaltar y dar la idea de urgencia.
- Este prototipo nuevo se encuentra en la versión final del prototipo completo y cumple con la narrativa y los criterios de aceptación y requerimientos no funcionales.

Vieja:



Nueva:



## Versión Completa

- Los casos al entrar a la sección de multi-usuario o los del botón de emergencia tienen un menú de servicios que no coincide con el principal.
- Cuando se selecciona un departamento en el prototipo de casos de departamentos, al volver hacia atrás, nos debería de llevar a casos de departamentos en vez de a servicios.
- La imagen del usuario logueado no se encuentra alineada correctamente en algunos prototipos.
- El prototipo logra conectar todos los casos felices de los prototipos realizados, y logra captar el flujo general de la aplicación.
- La elección de iconos, el flujo de la aplicación y su aspecto logra cumplir con los requerimientos no funcionales de accesibilidad, la paleta de colores y compatibilidad con móviles.

## Ajustes al Product Backlog


Luego de analizar cada uno de los prototipos entregados por el equipo de desarrollo, se inspeccionó el product backlog y se modificó para reflejar el estado actual del proyecto..


Gastón Landeira - 238473

Matías González - 219329

Iñaki Etchegaray - 241072

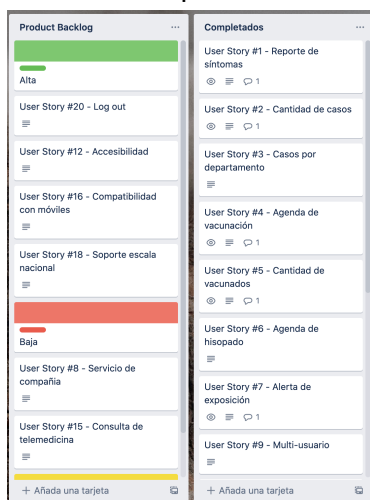
Separamos aquellas historias de usuario que se consideraban terminadas, y se agregó una nueva historia de usuario: el log out. Este feature es básico y se nos pasó por alto en la planificación del proyecto. La historia es la siguiente:

 **User Story #20 - Log out**  
en la lista [Product Backlog](#)

 **Descripción** [Editar](#)

Como usuario  
Quiero poder salirme de mi cuenta  
Para poder proteger mis datos y poder acceder a otras cuentas en mi celular.

El estado del product backlog al terminar la iteración:



## Consideraciones para el próximo Planning

Debido a que esta es la última iteración en donde se realizará prototipado, las funcionalidades que no fueron terminadas no se podrán realizar. Pero si el proyecto fuera retomado, las restantes se harían de inmediato.

Se dejó planteado que, a pesar de no haber podido realizar todas las historias de usuarios planteadas, creemos que logramos conseguir un MVP válido. Estas consideraciones volverán en la próxima Sprint Planning.