

Sprint Planning

Valor del Sprint:

Esta sprint va a agregar valor al producto mediante la aplicación de User Stories que además de ser prototipadas, estas estarán conectadas en Balsamiq. A su vez, todos los prototipos viejos van a ser ajustados para encajar con las nuevas necesidades de los prototipos, principalmente el conectado entre ellos.

Además, se ajustarán los valores agregados al producto en la iteración pasada como también se aplicarán los cambios en el proceso discutidos en la Sprint Retrospective.

Sprint Backlog:

Unas de las consideraciones anotadas en el Sprint Retrospective de la segunda iteración fue que la cantidad de historias de usuario realizadas no fue satisfactorio, debido a que las predicciones fueron demasiado grandes. Esto causó que hiciéramos menos trabajo del que se debería. Además, debido a que el planning en la iteración pasada se alargó demasiado, la cantidad de valor que se pudo agregar tampoco fue el máximo.

Entonces esta vez para asegurarnos una buena estimación de story points, elegimos las historias más importantes para el producto y luego el equipo decidió utilizar el método de Pointing Poker para estimar los story points de cada una de ellas. Utilizando el método, todos los miembros del equipo daban una predicción sobre el esfuerzo, y esto se mostraba al mismo tiempo entre todos y luego se discutía porque cada uno elegía esa opción (sin influenciar la opinión del otro). Luego se repetía el proceso hasta poder llegar a una conclusión satisfactoria para todos.

Las conclusiones fueron las siguientes:

History

Description:
User Story #1 - Privacidad y seguridad

Time taken: 0:00:40
Average: 4

Points	Votes
Consensus!	
Player	Points
Matias Gonzalez	4
Inaki	4
Gaston Landeira	4

History

Description:
User Story #2 - Agenda de hisopado

Time taken: 0:15:40
Average: 5

Points	Votes
Consensus!	
Player	Points
Inaki	5
Gaston Landeira	5
Matias Gonzalez	5

History

Description:
User Story #3 - Registro de vacunación

Time taken: 0:02:14
Average: 6

Points	Votes
Consensus!	
Player	Points
Matias Gonzalez	6
Inaki	6
Gaston Landeira	6

History

Description:
User Story #4 - Multi-usuario

Time taken: 0:01:55
Average: 9

Points	Votes
Consensus!	
Player	Points
Matias Gonzalez	9
Inaki	9
Gaston Landeira	9

History

Description:
User Story #5 - Guia de uso

Time taken: 0:00:43
Average: 4

Points	Votes
Consensus!	
Player	Points
Matias Gonzalez	4
Inaki	4
Gaston Landeira	4

History

Description:
User Story #6 - disponibilidad CTI

Time taken: 0:03:03
Average: 5

Points	Votes
Consensus!	
Player	Points
Matias Gonzalez	5
Inaki	5
Gaston Landeira	5

Gastón Landeira - 238473
Matías González - 219329
Iñaki Etchegaray - 241072

History

Description:
User Story #7 - Casos por departamento

Time taken: 0:02:23
Average: 8

Points **Votes**
Consensus!

Player	Points
Matias Gonzalez	8
Inaki	8
Gaston Landeira	8

History

Description:
User Story #8 - Boton de emergencia

Time taken: 0:02:44
Average: 2

Points **Votes**
Consensus!

Player	Points
Matias Gonzalez	2
Inaki	2
Gaston Landeira	2

History

Description:
User Story #9 - Consulta de telemedicina

Time taken: 0:04:13
Average: 7

Points **Votes**
Consensus!

Player	Points
Matias Gonzalez	7
Inaki	7
Gaston Landeira	7

Luego, sumamos todos los puntos de las historias de usuario y comparábamos la cantidad de story points que realizamos en el sprint pasado (nuestra velocidad) sumado a una cantidad acordada por el equipo. Esta suma al final se dio por la consideración de que se pudo haber hecho más story points la iteración pasada.

Al sumar todos los story points, la suma se pasó por aproximadamente 5 story points. El equipo junto al Product Owner decidió quitar la User Story "9 - Consulta de Telemedicina", ya que tenía una predicción de 7 story points y está entre las que se considera de baja prioridad. Por lo tanto, las historias de usuario que se decidieron realizar son:

- Privacidad y Seguridad
- Agenda de Hisopado
- Registro de Vacunación
- Multi-Usuario
- Guía de Uso
- Disponibilidad de CTI
- Casos por Departamento
- Botón de Emergencia

Luego se identificaron otras tareas que hay que realizar para la tercera iteración, principalmente todos los arreglos apuntados en la Sprint Review de la iteración pasada, la conexión de navegación entre los prototipos entregados y el estudio de la técnica de Lean Coffee para la nueva retrospectiva.

Objetivos del Sprint:

1. Arreglar todos los problemas identificados en el Sprint Review sobre los prototipos hechos en la segunda iteración.
2. Efectuar los cambios discutidos en la Sprint Retrospective de la segunda iteración sobre el proceso de ingeniería establecido.
3. Seguir agregando valor al MVP sobre las siguientes funcionalidades: privacidad y seguridad, agendado de hisopados, registro multi-usuario, registro de vacunación, guías de usabilidad, disponibilidad de CTI, casos por departamento y botón de emergencias.

Predicción de Esfuerzo:

Las predicciones de esfuerzo se realizaron en conjunto con el equipo de desarrollo yendo tarea por tarea y realizando las predicciones opinadas por cada uno.

En el archivo Powerpoint "Horas estimadas" se muestran las capturas de las predicciones en el taskboard de Trello.

Las predicciones de esfuerzo no suman a las 30 horas del sprint esperadas. Esto no es un accidente, decidimos estimar por debajo de lo esperado esta vez para tomar en cuenta los posibles imprevistos que pueden (y van a) aparecer en el proyecto.

Creación del Taskboard:

Una vez culminada el Sprint Planning, se creó el tablero para la tercera iteración, siguiendo el mismo formato de la segunda iteración.

Link al trello: <https://trello.com/b/HiB7ndHj/iteracion-3>

Definition of Done

La Definition of Done se puede encontrar en el documento "Iteración 3 - Definition of done"