

Microsoft® Visual C#® Teclas de atalho padrão

Editando Código:

	Atalho	Descrição
Edit.CollapseTo-Definitions	CTRL + M, O	Recolhe regiões existentes dentro das classes para fornecer uma visão de alto nível dos tipos e membros.
Edit.ToggleAllOutlining	CTRL + M, L	Alterna todas as regiões previamente recolhidas delineando entre os estados em recolhido e expandido.
Edit.Toggle-OutliningExpansion	CTRL + M, M	Alterna a região selecionada atualmente recolhida entre o estado recolhido e expandido.
Edit.StopOutlining	CTRL + M, P	Remove toda a estrutura de regiões a partir de todo o documento.
Edit.CommentSelection	CTRL + K, C ou CTRL + E, C	Insere as // no início da linha atual ou de todas as linhas da seleção atual.
Edit.Uncomment-Selection	CTRL + K, U ou CTRL + E, U	Remove as // no início da linha atual ou de todas as linhas da seleção atual.
Edit.FormatDocument	CTRL + K, D ou CTRL + E, D	Formata o documento atual de acordo com o recuo do código de formatação e as configurações especificadas no painel de formatação em Ferramentas/Opções/Editor de Texto/C#.
Edit.FormatSelection	CTRL + K, F ou CTRL + E, F	Formata a seleção atual de acordo com o recuo do código de formatação e as configurações especificadas no painel de formatação em Ferramentas/Opções/Editor de Texto/C#.
Edit.InsertSnippet	CTRL + K, X	Exibe o seletor de trecho de código. O trecho de código selecionado será inserido na posição do cursor.
Edit.SurroundWith	CTRL + K, S	Exibe o seletor de trecho de código. O trecho de código selecionado será acondicionado em torno do texto selecionado.
Edit. Invoke Snippet From Shortcut	TAB	Insere o trecho de código expandido a partir do nome do atalho.
Edit.CycleClipboardRing	CTRL + SHIFT + V	Cola o texto da Área de Transferência para a localização do cursor no arquivo. Utilização posterior da tecla de atalho itera através de itens no anel área de transferência.
Edit.Replace	CTRL + H	Exibe as opções substituir no guia rápido da caixa de diálogo Localizar e Substituir.
Edit.ReplaceInFiles	CTRL + SHIFT + H	Exibe as opções substituir na guia Arquivos da caixa de diálogo Localizar e Substituir.
View.ShowSmartTag	CTRL + . ou SHIFT + ALT + F10	Exibe as opções disponíveis no menu de marca inteligente. (no Visual Studio 2008 não funcionou)

Arquivo

File.NewProject	CTRL + SHIFT + N	Exibe a caixa de diálogo New Project.
File.OpenProject	CTRL + SHIFT + O	Exibe a caixa de diálogo Open Project.
Project.AddClass	SHIFT + ALT + C	Exibe a caixa de diálogo Add New Item e seleciona modelo de classe como padrão.
Project.AddExisting-Item	SHIFT + ALT + A	Exibe a caixa de diálogo Add Existing Item, onde arquivos existentes podem ser adicionados ao projeto atual.
Project.AddNewItem	CTRL + SHIFT + A	Exibe a caixa de diálogo Add New Item, onde um novo arquivo pode ser adicionado ao projeto atual.
Window.ShowEz-MDIFileList	CTRL + ALT + DOWN ARROW	Exibe uma lista pop-up da todos os documentos abertos.
Edit.OpenFile	CTRL + O	Exibe a caixa de diálogo Open File, onde um arquivo pode ser selecionado para ser aberto. Isso não adiciona o arquivo para o projeto.

IntelliSense®

Edit.CompleteWord	CTRL + SPACE ou CTRL + K, W	Completa a palavra corrente na lista de conclusão.
Edit.ListMembers	CTRL + J ou CTRL + K, L	Chama a lista de conclusão IntelliSense®.
Edit.QuickInfo	CTRL + K, I	Exibe a declaração completa para o identificador especificado no seu código como uma dica rápida.
Edit.ParameterInfo	CTRL + SHIFT + SPACE ou CTRL K, P	Exibe o nome, número e tipo da parâmetros exigidos para o método especificado.
Make Completion List Transparent	CTRL	Faz com que uma lista de conclusão visível se torne transparente.

Navegação

Edit.FindAllReferences	SHIFT + F12 ou CTRL + K, R	Exibe uma lista de todas as referências para o termo selecionado.
Edit.GoToBrace	CTRL +]	Move o cursor para o local correspondente a chave no arquivo fonte.
Edit.GoToDefinition	F12	Navega para a declaração do termo selecionado no código.
Edit.GoToNextLocation	F8	Move o cursor para o próximo item, como uma tarefa na janela Task List ou uma palavra pesquisa na janela Localizar resultados. Invocação subsequente moverá para o próximo item na lista.
Edit.IncrementalSearch	CTRL + I	Ativa a pesquisa incremental. Se a pesquisa é incremental, mas nenhuma entrada é passada, a consulta de pesquisa anterior é usada. Se a entrada da pesquisa tiver sido encontrada, busca próxima chamada por próxima ocorrência do texto de entrada.
View.ClassViewGo-ToSearch, Combo	CTRL + K, CTRL + V	Traz o foco para a caixa de pesquisa Class View.
View.Forward-BrowseContext	CTRL + SHIFT + 7	Move para o próximo item chamado no código do arquivo atual. Use o GoToDefinition para navegar na pilha.
View.PopBrowse-Context	CTRL + SHIFT + 8	Move para o item anterior chamado no código no arquivo atual. Use o GoToDefinition para navegar na pilha.
Edit.FindInFiles	CTRL + SHIFT + F	Exibe a guia In Files da caixa de diálogo Localizar e Substituir.
Edit.FindSymbol	ALT + F12	Exibe o painel Find Symbol da caixa de diálogo Localizar e Substituir.
View.ViewCode	F7	Exibe o item selecionado no modo Código do editor.
View.ViewDesigner	SHIFT + F7	Muda para o modo Design para o documento atual. Disponível apenas no modo Source.
View.ViewMarkup	SHIFT + F7	Muda para modo Source para o documento atual. Disponível apenas no modo Design.
Window.MoveTo-NavigationBar	CTRL + F2	Move o cursor para a barra de drop-down Types localizado na parte superior do editor de código quando o editor está em modo Code ou pelo modo Server Code.
Edit.Find	CTRL + F	Exibe a caixa de diálogo Find and Replace.
Edit.GoTo	CTRL + G	Exibe a caixa de diálogo Go To Line.
Edit.GoToFindCombo	CTRL + ;	Coloca o cursor na caixa Find/Command na barra de ferramentas Padrão.

Janela

View.ClassView	CTRL + W, C	Exibe a janela Class View.
View.CodeDefinition-Window	CTRL + W, D	Exibe a janela Code Definition.
View.Command-Window	CTRL + W, A	Exibe a janela Command, onde os comandos podem ser invocados para manipular o ambiente de desenvolvimento integrado (IDE).
View.ErrorList	CTRL + W, E	Exibe a janela Error List.
View.ObjectBrowser	CTRL + W, J	Exibe o Object Browser.
View.Output	CTRL + W, O	Exibe a janela Output, onde as mensagens de status podem ser visualizadas em tempo de execução.
View.PropertiesWindow	CTRL + W, P	Exibe a janela Properties, que lista as propriedades em tempo de design e eventos para o item selecionado.
View.SolutionExplorer	CTRL + W, S	Exibe a janela Solution Explorer, que lista os projetos e arquivos na solução atual.
View.TaskList	CTRL + W, T	Exibe a janela Task List, que exibe tarefas personalizadas, comentários, atalhos, avisos e mensagens de erro.
View.Toolbox	CTRL + W, X	Exibe a caixa de ferramentas, que contém controles que podem ser incluídos ou usados com o seu código.
View.ServerExplorer	CTRL + W, L	Exibe a janela Server Explorer, que permite visualizar e manipular os servidores de banco de dados, logs de eventos, filas de mensagens, serviços Web e outros serviços do sistema operacional.
Window.Close-ToolWindow	SHIFT + ESC	Fecha a janela da ferramenta atual.
Data.ShowDataSources	SHIFT + ALT + D	Exibe a janela Data Sources.
Window.Close-Documents, Window	CTRL + F4	Fecha a aba atual.
Window.Next-Documents, WindowNav	CTRL + TAB	Exibe o IDE Navigator.

Refatorando

Refactor.-EncapsulateField	CTRL + R, E	Exibe a caixa de diálogo Encapsulate Field, que permite a criação de uma propriedade de um campo existente e atualiza todas as referências a usar a nova propriedade.
Refactor.Extract-Interface	CTRL + R, I	Exibe a caixa de diálogo Extract Interface, que permite a criação de uma nova interface com membros provenientes de uma classe existente, struct ou interface.
Refactor.ExtractMethod	CTRL + R, M	Exibe a caixa de diálogo Extract Method, que permite a criação de um novo método do código selecionado.
Refactor.Promote-LocalVariableto-Parameter	CTRL + R, P	Move uma variável de um local para uso de um método, indexador ou parâmetro de construtor e atualiza todos os locais de chamada apropriadamente.
Refactor.Remove-Parameters	CTRL + R, V	Exibe a caixa de diálogo Remove Parameters, que permite a remoção de parâmetros de métodos, indexadores, ou delegates, alterando a declaração em qualquer local onde a membro é chamado.
Refactor.Rename	CTRL + R, R or F2	Exibe a caixa de diálogo Rename, o que permite renomear todas as referências por um identificador.
Refactor.Reorder-Parameters	CTRL + R, O	Exibe a caixa de diálogo Reorder Parameters, que permite alterações na ordem dos parâmetros por métodos, indexadores e delegates.

Debugando

Debug.Autos	CTRL + D, A	Exibe a janela Autos, que exibe as variáveis usadas na linha de código atual ea linha de código anterior.
Debug.CallStack	CTRL + D, C	Exibe a janela Call Stack, que exibe uma lista de todos os métodos ativos ou pilha de quadros para o segmento atual de execução.
Debug.Immediate	CTRL + D, I	Exibe a janela Immediate, onde as expressões podem ser avaliadas.
Debug.Locals	CTRL + D, L	Exibe a janela Locals, que exibe as variáveis locais e seus valores para cada método o quadro de pilha atual.
Debug.QuickWatch	CTRL + D, Q	Exibe a caixa de diálogo QuickWatch que tem o valor atual de expressão selecionada.
Debug.Start	F5	Inicia a aplicação sob o depurador de com base fora das configurações do projeto de inicialização. Quando em modo de interrupção, invocar este comando irá executar a aplicação até o próximo breakpoint.
Debug.StartWithoutDebugging	CTRL + F5	Inicia o aplicativo sem chamar o depurador.
Debug.StepInto	F11	Executa o código uma instrução por vez, seguindo a execução em chamadas de método.
Debug.StepOut	SHIFT + F11	Executa as linhas restantes de um método no qual o ponto de execução atual está localizado.
Debug.StepOver	F10	Executa a próxima linha de código, mas não decorre a execução por quaisquer chamadas de método.
Debug.Stop-Debugging	SHIFT + F5	Pára a execução do aplicativo atual sob o depurador.
Debug.Toggle-Breakpoint	F9	Define ou remove um breakpoint na linha atual.
Debug.Watch	CTRL + D, W	Exibe a janela Watch, que mostra os valores das variáveis selecionados ou acompanhar expressões.
Debug.Enable-Breakpoint	CTRL + F9	Alterna entre breakpoint desativado e ativado.
Make Datatip Transparent	[CTRL]	Faz com que um datatip visível se tornar transparente.

Build

Build.BuildSolution	F6 or CTRL + SHIFT + B	Cria todos os projetos na solução.
Build.BuildSelection	SHIFT + F6	Cria o projeto selecionado e suas dependências.