

Gabriel Leon Brugnolo de Souza

Exercícios JavaScript Aula 1

1. Faça de resumo do que você aprendeu na 1ª aula sobre programação e Javascript.

Na primeira aula de JavaScript pude aprender que, é importante saber interpretar os problemas da melhor maneira possível para que o andamento da programação não “desande”, também que algoritmo é uma sequência de passos, pseudocódigos facilitam o entendimento do algoritmo, que o teste de mesa é feito manualmente para validar a lógica do código, que se usa "//" para fazer comentários no JS, as variáveis JavaScript podem-se começar com uma letra, underline ou cifrão (porém, não é recomendado usar cifrão no começo da palavra), existem três tipos de declarações em JS: var, let e const, os seis tipos de dados: boolean(true e false), null(valor nulo), undefined(valor indefinido), number(qualquer número), string (usa aspas) e Symbol(instâncias únicas e imutáveis), operadores matemáticos, sendo eles, (+, -, *, /, %), comparação(>, <, >=, <=, ==, ===, !=, !==), relacionais(==, !=, <>, ===, !==, <, >, <=, >=) e lógicos(and, or, xor, !, &&, ||) e que if é usado para condição.

2. Crie as ações de algoritmo para almoçar.

1. Pego uma panela mediana;
2. Coloco óleo e cebola;
3. Ligo o fogão em fogo médio;
4. Refogo a cebola até dourar.
5. Acrescento Arroz e refogo por alguns minutos.
6. Acrescento água e sal.
7. Tampo parcialmente a panela e cozinho em fogo médio por 10 a 15 minutos ou até o líquido secar e os grãos ficarem cozidos.
8. Depois eu faço a carne moída
9. Retiro a carne moída da geladeira um pouco antes do preparo.
10. Escolho uma panela mediana.
11. Aqueço a panela, antes de começar a refogar colocar a carne.
12. Refogo a carne.
13. Com o auxílio de um garfo, amasso os gruminhos de carne.
14. Refogo até que esteja sequinho, e então tempero.
15. Depois coloco 150 gramas de arroz e 200 gramas de carne moída em um prato e começo minha refeição.

3. Exercícios da condição if, para a entrega dos exercícios de seleção única if, siga estes passos: ○ Leia a declaração do problema. ○ Formule o algoritmo utilizando pseudocódigo e refinamento passo a passo de cima para baixo. ○ Escreva o algoritmo em JavaScript. ○ Teste e execute o programa em JavaScript.

a) Faça um programa que leia um número inteiro e informe se este número é maior que 10.

```
var num = 12;
if (num > 10){
  console.log('O número é maior do que 10')
}
```

b) Faça um programa que leia dois números inteiros e informar se estes números são iguais.

```
var num1 = 1;
var num2 = 1;
if (num1 == num2) {
  console.log ('Os números são iguais')
}
if (num1 != num2) {
  console.log ('Os números são diferentes')
}
```

c) Faça um programa que leia um número inteiro e informar se o número é par ou ímpar.

```
var num = 5;
let divisao = num % 2;
if (divisao == 0 ){
  console.log('O número é par!')
}
if (divisao != 0) {
  console.log('O número é ímpar')
}
```