

Guilherme Libanio de Oliveira

Sorocaba-SP | (15)99678-4936 | guilhermelibanio1@gmail.com | [LinkedIn](#) | [GitHub](#)

Objetivo

Desejo ingressar na área de TI, onde possa aplicar minha paixão pela tecnologia, resolver desafios e contribuir para o sucesso da equipe. Estou pronto para aprender e crescer em um ambiente dinâmico e inovador.

Educação

ENSINO SUPERIOR | JULHO DE 2025 | FACENS

Análise e Desenvolvimento de Sistema.

Semestre: 5º Semestre.

Habilidades e Conhecimentos

| Python | MySQL | PHP | C# | Node.JS | React.JS | Angular | Git | GitHub | metodologia KANBAN

CURSO | MAIO DE 2024 | IWSOROCABA

Inglês - Avançado

CURSO | JANEIRO DE 2024 | SUPER GEEKS (EXPERT GAMES)

[Thievery](#) (Feito na Unreal) - jogo feito por mim, através da ferramenta Unreal Engine 4 usando blueprints.

[Rogue Survivalist](#) (Feito na Unity 2D) – Primeiro jogo lançado na Steam

CURSO | JANEIRO DE 2024 | UDEMY (FULL-STACK)

Passando por diversas ferramentas como: Node | Express | noSQL | React | TypeScript | JavaScript | MongoDB

Experiência

DESENVOLVEDOR(VOLUNTÁRIO) | LIQUID GALAXY | ABR-23 ATÉ AGO-23

- Focado em desenvolver um projeto usando “flutter” para tirar fotos e com isso usar um site que vamos criar para mexer com geolocalização.

MANUTENÇÃO DE HARDWARE | PREFEITURA SOROCABA | AGO-24 - ATUALMENTE

- Trabalho como estagiário na prefeitura da minha cidade. Meu principal objetivo é resolver os problemas de hardwares com Computadores, Projetores, Impressoras e outros periféricos.

EQUIPE DE IA | MAIA | NOV-23 ATÉ AGO-24

- Grupo de estudantes que criou a equipe para poder criar projetos utilizando IA, para poder adquirir conhecimento e adquirir um portfolio diversificado com projetos como: Carrinho autonomo, patinete eletrico, e outros.