

uc3m

Universidad
Carlos III
de Madrid

Universidad Carlos III
Curso Desarrollo de Software 2022-23
Corrección Cruzada

DESARROLLO DE SOFTWARE

EJERCICIO 4

Fecha: **26/04/2023** - ENTREGA: **28/04/2023**

GRUPO: **80** EQUIPO: **05**

Alumnos: **Luis Gómez-Manzanilla Nieto / Ana María Ortega Mateo**

1

TÍTULO: Mitigación de costos de defectos en el proceso de desarrollo de software

PUBLICADO: UNIVERSIDAD EAN

WEB: <http://hdl.handle.net/10882/12075>

AUTORES: Celis Rubiano, Edgar Fernando

FECHA DE PUBLICACIÓN: 2022-06-29

En sí este artículo se centra en estudiar los costes debidos a fallos que se generan en la creación de software que necesitarán una refactorización para solucionarlos. Primero realiza un estudio acerca de la naturaleza de estos errores y aconseja una forma de creación de código que trata de minimizar estos errores. Vemos la importancia de este artículo en que al crear un código de calidad es muy importante que esté refactorizado para que así pueda ser sostenible en el tiempo y haya el menor número de errores posibles.

2

TÍTULO: Refactoring for reuse: an empirical study

PUBLICADO: SpringerLink

WEB: <https://link.springer.com/article/10.1007/s11334-021-00422-6#auth-Christian-Newman>

AUTORES: Eman Abdullah Alomar, Tianjia Wang, Vaibhavi Raut, Mohamed Wiem Mkaouer, Christian Newman & Ali Ouni

FECHA DE PUBLICACIÓN: 15 FEBRERO 2022

Este artículo es un estudio sobre cómo los desarrolladores realmente refactorizan su código para mejorar su reutilización. Por ello, se extrae un conjunto de refactorizaciones de 1.828 proyectos de código para mejorar la reutilización del software y analizarlos. Se obtuvieron distintas conclusiones y encontraron que las refactorizaciones de reutilización impactan significativamente en elementos de código de alto nivel. En este proyecto se observa que en las refactorizaciones de reutilización, los cambios realizados por los desarrolladores afectan significativamente las métricas relacionadas con los métodos, pero no afectan a los comentarios o la cohesión de las clases. En definitiva, la refactorización juega un papel importante en la ingeniería de software, ya que su propósito es mejorar la calidad del software