

GUILHERME YURI BERMÊO COSTA

[LinkedIn](#) | [Github](#) | [Website](#) | Telefone: +55 (61) 99634-2237 | E-mail: guilherme.bermeo@gmail.com

DESENVOLVEDOR FRONT-END / ANALISTA DE UX

Um profissional versátil e detalhista, eu trago paixão e expertise em desenvolvimento front-end e experiência do usuário para ambientes dinâmicos. Com formação em Análise e Desenvolvimento de Sistemas, Design Gráfico, Música e experiência em diversos setores, destaco-me em **colaboração multifuncional e adaptabilidade**. Habilidades em **frameworks JavaScript**, prototipagem de alta fidelidade e tecnologias de ponta como **React, TypeScript, Tailwind CSS e Next**. Comprometido com a melhoria contínua e exploração de novas tecnologias, combino **criatividade e habilidades de resolução de problemas** para entregar resultados excepcionais. Fora do trabalho, gosto de jogos de tabuleiro e filmes.

HABILIDADES TÉCNICAS

Adobe XD, Axure RP, **Azure DevOps, Blazor**, Bootstrap, **C#, CSS**, Figma, FMOD, **Git, HTML**, Illustrator, InDesign, Javascript, Lightroom, Logic Pro, MUI 5, **Next**, Node, **React, Typescript**, Unity 3D, Vercel, Vue, Nest, PHP, PowerApps, SASS, Spline 3D, **Tailwind CSS**.

FORMAÇÃO

- **Pós-graduação em Desenvolvimento de Jogos**, tese sobre 'Leitmotif, Design de Som, Re-sequenciamento Horizontal, Re-orquestração Vertical: Uma Introdução à Narrativa na Música', UniBF – **2023**
- **Pós-graduação em Relações Públicas, Publicidade e Comunicação Aplicada**, UniBF – **2021**
- **Diploma de Tecnólogo em Análise e Desenvolvimento de Sistemas**, Catedral-RR – **2014**

TREINAMENTOS

- **React Completo com Hooks** 36h, Origamid.dev – 2022
- **Motion Design** 110h, Alura – 2021
- **Game Design** 60h, Alura – 2021
- **Metodologia Agile SCRUM** 20h, SENAC (Brasília, Distrito Federal) – 2019
- **HTML & CSS** 52h, Alura – 2016
- **Assistente Administrativo** 800h, SENAI (Boa Vista, Roraima) – 2012

IDIOMAS

- **DELTA A2** Diplome d'Etudes en Langue Française (**84** / 100)
- **IELTS** General Training (**6.5** / 9)

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

DESENVOLVEDOR FRONT-END, CONSULTOR DE UX na TTY2000

Setembro 2022 – Presente

- Desenvolveu e implementou soluções front-end robustas usando **React**, **Next 13**, **MUI 5**, **TypeScript** e **Tailwind CSS**, garantindo experiência de usuário ideal e desenvolvimento web contínuo.
- Trabalhou em duas frentes: uma com **Next 13** e **MUI 5**, e outra com **C#** usando **Blazor**, **SASS** e desenvolvimento **MudBlazor**.
- Atualizou interfaces front-end de sistemas legados usando novas tecnologias e refatorou código HTML e CSS em projetos PHP, seguindo os princípios de Clean Code para facilitar a manutenção.
- Utilizou **Docker** e **Nest** para gerenciamento e implantação eficiente de projetos.
- Aproveitou técnicas avançadas de **Design de UX** para criar interfaces visualmente atraentes e fáceis de usar.
- Colaborou com equipes multifuncionais, utilizando **Git** para controle eficiente de versões e coordenação de projetos contínua.
- Migração e Manutenção de projetos e versionamento.

Ambiente técnico: TypeScript, Blazor, Docker, SASS, React, JavaScript, HTML, Next, User Experience, Git, CSS, Tailwind CSS, Front-End Development, Web Development, MUI, MudBlazor, Azure DevOps, PHP 7.4.

DESENVOLVEDOR FRONT-END na Advocacia-Geral da União

Janeiro 2022 – Setembro 2022

- Desenvolveu soluções front-end responsivas e acessíveis para sistemas internos **legados** datados dos anos 2000, utilizando **HTML**, **JavaScript**, **TypeScript** e **Tailwind CSS**, melhorando a experiência do usuário e garantindo desenvolvimento web contínuo.
- Utilizou frameworks CSS como **Bootstrap**, **Tailwind CSS** e **Bulma**, bem como CSS 3.0 Vanilla, para criar interfaces visualmente atraentes e funcionais.
- Empregou **frameworks JavaScript** como **React**, **Vue** e **Angular** para desenvolvimento front-end eficiente.
- Colaborou com a equipe de design para implementar **conceitos de UX** e designs visuais, empregando **Blazor** e **SASS** para desenvolvimento eficiente.
- Utilizou **Git** para controle de versão e colaboração em projetos, trabalhando em conjunto com equipes multifuncionais para garantir entregas pontuais e resultados de alta qualidade.

Ambiente técnico: Blazor, SASS, JavaScript, HTML, User Experience, Git, CSS, TypeScript, Tailwind CSS, Front-End Development, Web Development, C#, Bootstrap, Bulma, React, Vue, Angular.

DESIGNER SÊNIOR DE UX na AGU (Advocacia-Geral da União)

Setembro 2018 – Janeiro 2022

- Conceituou e projetou **interfaces web** visualmente atraentes, concentrando-se na **experiência do usuário** e garantindo consistência entre as plataformas digitais.
- Analisou documentação de requisitos funcionais e não funcionais, gerenciou **equipes SCRUM** e melhorou a experiência e interface de usuário dos softwares governamentais internos.

- Realizou modificações front-end no software de sistema de gerenciamento de serviços e criou um aplicativo móvel de gerenciamento de eventos internos para os cursos e eventos ministrados pela "Escola da Advocacia-Geral da União" usando a plataforma **Microsoft PowerApps**, atendendo mais de 1.000 usuários.
- Utilizou **Adobe Creative Suite, Figma e Microsoft PowerApps** para design e prototipagem, criando conteúdo inovador e envolvente.
- Colaborou com desenvolvedores para implementar designs, garantindo integração contínua com tecnologias de desenvolvimento front-end.
- Contribuiu para a criação de logotipos, materiais de branding e conteúdo web.

Ambiente técnico: HTML, User Experience, Git, CSS, Front-End Development, Design, Web Design, Web Development, Logo Design, Bootstrap, Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, Adobe Creative Suite, Prototyping, Microsoft PowerApps, Microsoft Flow, Adobe XD, SharePoint, Creative Content Creation, Web Content Creation, Figma (Software), Adobe InDesign.

ANALISTA DE OPERAÇÕES, DESIGNER DE UX na Banco do Brasil Tecnologia e Serviços

Abril 2015 – Setembro 2018

- Projetou e desenvolveu **interfaces de usuário** para diversas plataformas digitais, focando na **experiência do usuário** e apelo visual.
- Criou **wireframes, mockups e protótipos de alta fidelidade** usando Axure RP para validar documentação e melhorar a experiência do usuário e design por meio de testes extensivos com clientes.
- Colaborou em projetos internos, projetando software de gerenciamento financeiro para empresas (clientes bancários), **desenvolvimento/manutenção front-end** e projetando/prototipando funcionalidades e identidade visual para o aplicativo móvel "Banco do Brasil", um dos aplicativos mais utilizados no Brasil com mais de 50 milhões de downloads, 4 milhões de avaliações e nota 4,5 na Google Play.
- Utilizou **Axure RP, Figma, Adobe Creative Suite** e outras ferramentas de design para criar protótipos de alta fidelidade e conceitos de design.
- Colaborou com **equipes multifuncionais** na implementação de designs, garantindo integração com tecnologias de front-end.
- Contribui com fotografia digital e iniciativas de criação de conteúdo digital e marketing.

Ambiente técnico: SASS, HTML, User Experience, Git, CSS, Front-End Development, Digital Photography, Design, Web Design, Web Development, Logo Design, Bootstrap, Adobe Creative Suite, Prototyping, Adobe XD, Creative Content Creation, Web Content Creation, Axure RP, Figma (Software).