

# Programación de Base de Datos

# Documentación de prácticas 0 y 1



# Trabajo realizado por:

Carlos Guillén Moreno

Para el profesor: Andrés Caro Lindo



# Contenido

Introducción	3
Preparación del entorno en el equipo	3
Oracle Database	3
SQL Developer	6
Creación de tablas	9
Inserción de datos en las tablas	11
Borrado de tablas	15
Eclipse	16
JDBC para Oracle	18
Importación de librerías	21
PrepareStatement/CreateStatement	22
Métodos de la clase	23
dbConectar()	23
dbDesconectar()	25
dbObtenerPersonajes1()	26
dbObtenerPersonajes2()	27
Ejercicios propuestos	28
4.a) dbConsultarPersonajes()	28
4.a) dbConsultarClases()	29
4.b) dbInsertarClases()	30
4.c) dbModificarClases()	31
4.d) dbBorrarClases()	32
Salida por pantalla	33





# Introducción

Se procede a la instalación del software necesario para implementar la práctica 1. Para ello se tendrá que seguir detalladamente los pasos que se explican a continuación.

# Preparación del entorno en el equipo

El usuario deberá instalar el siguiente software:

- Oracle DataBase 11g Express Edition y SQL Developer
- Eclipse
- JDBC para Oracle

### Oracle Database

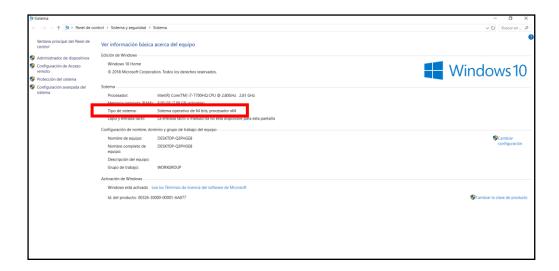
Una base de datos Oracle es una acumulación de información considerada como una unidad. El motivo de una base de datos es almacenar y recuperar datos relacionados. Oracle Database es la base de datos principal que se está utilizando para el procesamiento de grandes empresas, debido a su adaptabilidad y enfoque práctico para el manejo de datos y aplicaciones de software.

En nuestro caso hemos optado por la instalación de la versión **Oracle Database 11g** para descargar. Se descarga desde la página oficial de Oracle, en la versión de descargas. Se adjunta el link de la versión:

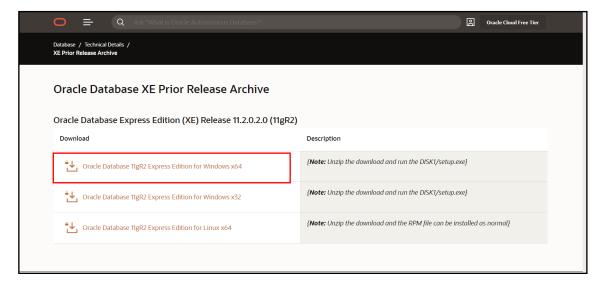
https://www.oracle.com/database/technologies/xe-prior-releases.html

Nos aparecerán varios enlaces, cada uno dependiendo de los requisitos del equipo de cada usuario, en mi caso me interesa la versión de Windows x64. Para saber la arquitectura de tu dispositivo, desde propiedades del equipo se despliega una ventana donde te muestra cuál es tu versión:





Una vez comprobado la versión que tenemos, procedemos a la descarga de la versión de Oracle que nos corresponde:



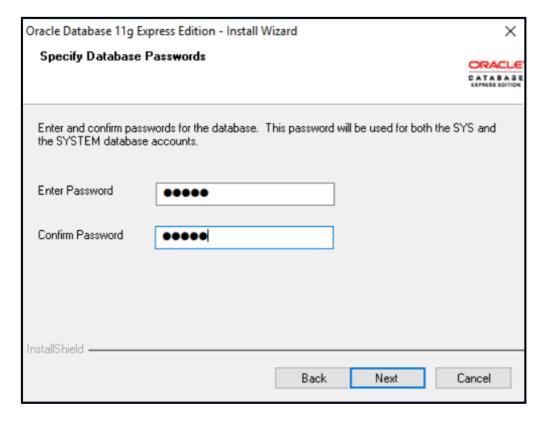
En rojo la versión que he escogido, que corresponde a la versión <u>Oracle Database 11gR2</u> <u>Express Edition for Windows x64</u>. Destacar que para que se permita realizar la descarga primero hay que realizar el proceso de registro en la página de Oracle.

Una vez descargado el archivo, se descomprime y se generará una carpeta que contendrá los archivos necesarios para la instalación. Ejecutamos el archivo ejecutable y se nos desplegará una ventana para seguir un proceso de instalación:





Clicamos en Siguiente y aceptamos los términos de licencia. Seguidamente se nos pedirá establecer una contraseña para la base de datos:





Esta contraseña la utilizaremos en SQL Developer para establecer conexión con la base de datos. Se decide que la contraseña que introducimos sea fácil de recordar, en este caso tendrá el valor 12345. Una vez escrita la contraseña se acaba el proceso de instalación y tendríamos el software instalado en nuestro equipo.

Para comprobar de que no ha habido problemas de instalación desde la consola podemos ejecutar el comando sqlplus:

```
Simbolo del sistema - sqiplus

ficrosoft Windows [Versión 10.0.17763.805]
[c) 2018 Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

::\Users\Carlos Guillén>sqlplus

iQL*Plus: Release 11.2.0.2.0 Production on S8b Oct 12 09:47:22 2019

iopyright (c) 1982, 2014, Oracle. All rights reserved.

inter user-name: system
inter password:

ionnected to:
)racle Database 11g Express Edition Release 11.2.0.2.0 - 64bit Production

iQL>
```

Una vez ejecutado el comando, se introducen el usuario y la contraseña, en nuestro caso sería:

Usuario: systemContraseña: 12345

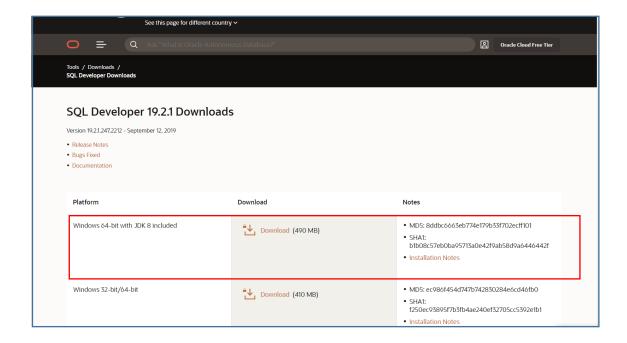
Con esto nos conectaríamos a la base de datos donde se almacenará la información con la que trabajaremos más adelante en las siguientes sesiones.

### **SQL** Developer

Oracle SQL Developer es un entorno de desarrollo integrado y gratuito que simplifica el desarrollo y la gestión de Oracle Database en implementaciones tradicionales y en la nube. SQL Developer ofrece un completo desarrollo integral para sus aplicaciones PL/SQL, una hoja de trabajo para ejecutar consultas y scripts, una consola DBA para gestionar la base de datos, una interfaz de informe, una solución completa de modelado de datos y una plataforma de migración para mover sus bases de datos de terceros a Oracle.

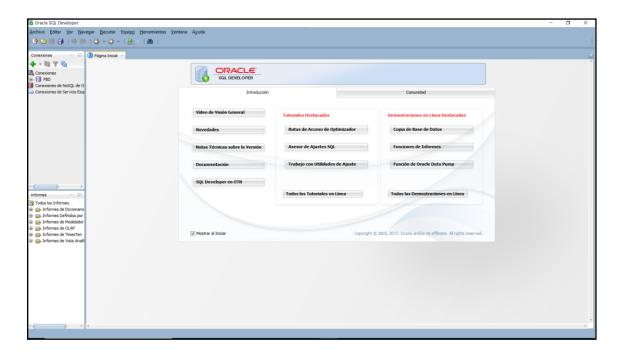
Para descargar SQL Developer, accedemos a Oracle y en el apartado de herramientas (Tools) nos vamos descargas, seleccionamos SQL Developer y descargamos la versión que sea acorde con el equipo, en mi caso seguimos con la versión de Windows x64:





Se adjunta link hacia la página: <a href="https://www.oracle.com/tools/downloads/sqldev-v192-downloads.html">https://www.oracle.com/tools/downloads/sqldev-v192-downloads.html</a>

Una vez que se descarga el archivo, en la carpeta generada, ejecutamos el archivo ejecutable y se nos abrirá el programa:

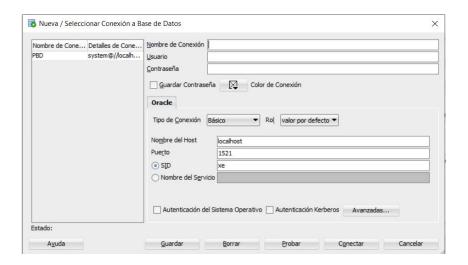




Para crear la conexión con la base de datos hay dar click en el icono verde con forma de + situado arriba a la izquierda de la interfaz:



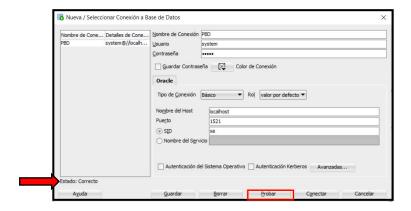
Una vez dado, se abrirá esta ventana donde hay que insertar los siguientes parámetros:



- Nombre de Conexión: Escogemos un nombre cualquiera para nombrar a la conexión, en este caso, lo llamaremos PBD.
- **Usuario**: El usuario que se genera por defecto en la instalación system.
- Contraseña: La contraseña que establecimos en el proceso de instalación, en nuestro caso, 12345.
- **Nombre del host**: Como usaremos nuestra propio ordenador, escribimos localhost (que viene ya marcado por defecto).
- **Puerto**: Puerto desde donde el listener escucha la conexión en el servidor de la base de datos. El TNS Listener es un proceso servidor que provee conectividad de red con la base de datos Oracle. Por defecto el puerto del listener es 1521.
- **SID**: Escribimos xe de la base de datos Express de Oracle.



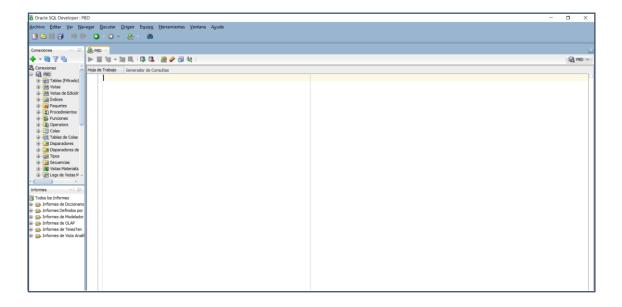
Una vez rellenos los campos, comprobamos que funciona, para ello le damos a **Probar** y si todo ha ido bien, al lado de Estado debería de aparecer **Correcto**:



Una vez que todo funciona correctamente, seleccionamos **Conectar** y ya tendremos guardada la conexión a la base de datos.

### Creación de tablas

Para la creación de las tablas que utilizaremos para insertar los datos con los que trabajaremos en las sesiones, debemos ejecutar el programa SQL Developer ya instalado. Una vez conectados a la base de datos con la conexión creada previamente (se pedirá la contraseña que la establecimos como 12345), abriremos una hoja de trabajo (se abre sola cuando ejecutamos la conexión) y ahí copiaremos el código correspondiente a la creación de tablas:



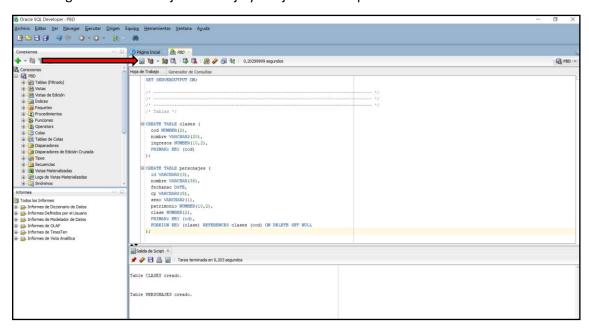


Se adjunta el código correspondiente a la creación de las tablas en un fichero denominado

1-Crear.sql. Este scrip tiene el siguiente código:

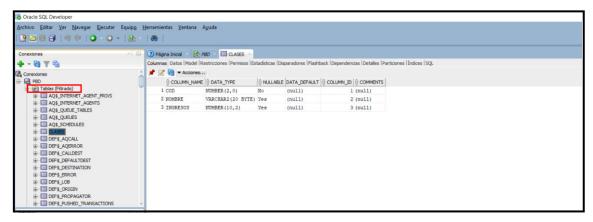
```
SET SERVEROUTPUT ON;
/* Tablas */
CREATE TABLE clases (
 cod NUMBER (2),
 nombre VARCHAR2 (20),
  ingresos NUMBER (10,2),
 PRIMARY KEY (cod)
);
CREATE TABLE personajes (
  id VARCHAR2(3),
 nombre VARCHAR (36),
  fechanac DATE,
  cp VARCHAR2 (5),
  sexo VARCHAR2(1),
 patrimonio NUMBER (10,2),
 clase NUMBER(2),
 PRIMARY KEY (id),
 FOREIGN KEY (clase) REFERENCES clases (cod) ON DELETE SET NULL
);
```

Este código se lleva a la hoja de trabajo y se ejecuta el scrip:





Para ejecutar el scrip puedes pulsar la tecla F5 o clicar en la opción que se indica en la anterior imagen con la flecha. En la salida del scrip podemos ver que no ha habido fallos en la ejecución y el resultado de ejecutarlo que es la creación de las dos tablas. También es posible consultar las tablas creadas desplegando el icono donde pone **Tablas (Filtado)**. Ahí aparecen los detalles de cada tabla (usaré de ejemplo la tabla Clase):



### Inserción de datos en las tablas

En el archivo que se nos adjunta llamado **2-Insertar.sql**, viene todas las inserciones de datos para las tablas previamente creadas. Este es el código del scrip:

```
/* Inserciones */
INSERT INTO clases
 VALUES (1,'Nobleza',0);
INSERT INTO clases
 VALUES (2, 'Clero', 0);
INSERT INTO clases
 VALUES (3,'Artesanos',0);
INSERT INTO clases
 VALUES (4, 'Campesinos', 0);
/* -----
----- */
INSERT INTO personajes
 VALUES ('123','Calixto P鲥z','15/11/1757','06300','H',150,4);
INSERT INTO personajes
 VALUES ('777', 'Gervasio Romualdo', '12/12/1721', '06002', 'H', 230, 4);
INSERT INTO personajes
 VALUES ('222', 'Prudencio Gonz z', '01/02/1720', '06300', 'H', 220, 4);
```



```
INSERT INTO personajes
 VALUES ('333', 'Macaria Gil', '10/04/1731', '06400', 'M', 195, 4);
INSERT INTO personajes
 VALUES ('666', 'Honorio Mar, '12/12/1742', '10005', 'H', 370, 4);
  INSERT INTO personajes
  VALUES ('555','Venancio Fern□ez','15/11/1738','10600','H',4600,3);
INSERT INTO personajes
  VALUES ('696','Balbina S□hez','12/04/1734','06400','M',5000,3);
INSERT INTO personajes
 VALUES ('888', 'Faustino Martz', '30/05/1731', '06002', 'H', 7000, 3);
INSERT INTO personajes
 VALUES ('999', 'Facundo Fern ez', '12/03/1739', '10800', 'H', 6300, 3);
INSERT INTO personajes
 VALUES ('444', 'Pandulfa Ruiz', '01/02/1750', '06800', 'M', 2500, 3);
INSERT INTO personajes
 VALUES ('987', 'Eduviges Pozo', '10/05/1734', '10005', 'M', 40000, 2);
INSERT INTO personajes
  VALUES ('234','Abundio Hern = 2','01/07/1749','06800','H',25000,2);
INSERT INTO personajes
 VALUES ('345', 'Salustiana Moreno', '07/04/1733', '10300', 'M', 40000, 2);
INSERT INTO personajes
  VALUES ('567','Camelia Cort鳧,'12/05/1736','10600','M',48000,2);
  INSERT INTO personajes
  VALUES ('789', 'Sagrario M鮤ez', '22/06/1759', '10800', 'M', 18000, 2);
INSERT INTO personajes
 VALUES ('901', 'Amable Montero', '07/04/1760', '10300', 'H', 140000, 1);
  INSERT INTO personajes
  VALUES ('012', 'Martiniano
Zarzal','23/11/1736','10005','H',360000,1);
INSERT INTO personajes
 VALUES ('876', 'Mederica Campos', '19/03/1734', '06800', 'M', 500000, 1);
INSERT INTO personajes
 VALUES ('321','Filiberto Torres','08/08/1748','06002','H',250000,1);
INSERT INTO personajes
 VALUES ('221','Obdulia Candil','08/08/1737','10005','M',502000,1);
SELECT * FROM clases:
SELECT * FROM personajes;
```



```
/*

10005 - Cáceres

10600 - Plasencia

10300 - Navalmoral de la Mata

10800 - Coria

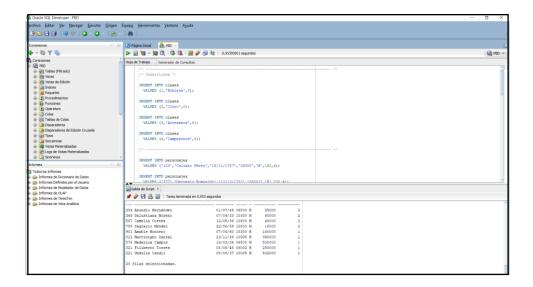
06002 - Badajoz

06800 - Mérida

06400 - Don Benito

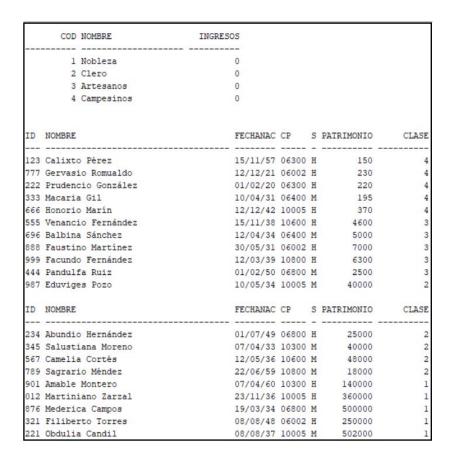
06300 - Zafra
*/
```

Este archivo se ejecutará en la hoja de trabajo donde hemos creado las tablas y se ejecutará de igual forma que lo hicimos previamente. Para ello, copiamos el contenido en la hoja de trabajo y ejecutamos:



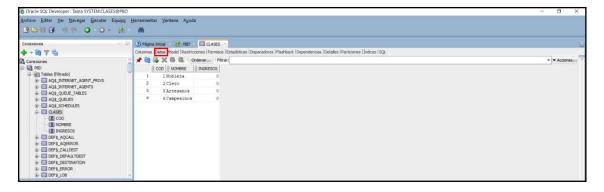
Se hace una consulta al finalizar la inserción para ver los datos que hemos insertado en las tablas a partir del scrip facilitado:





También podemos ver en la sección de **Tablas (Cifrado)** los datos que hay en cada tabla, para ello seleccionamos la tabla que queremos ver los datos y se desplegará la vista con los datos.

En este caso accedemos a la tabla con nombre Clases y en la pestaña **Datos** se abre la siguiente vista:



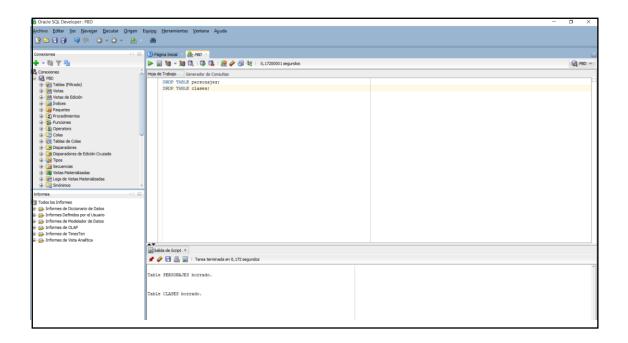


### Borrado de tablas

Una vez hayamos acabado con las consultas podemos borrar las tablas y sus datos. Para ello se adjunta un scrip denominado **3-Borrar.sql**:

```
DROP TABLE personajes;
DROP TABLE clases;
```

De igual forma, nos vamos a la hoja de trabajo que hemos estado usando y ejecutamos el scrip. El resultado de ejecutarlo es este:



Podemos observar que se han borrado las tablas correctamente y que ya no aparecen en la sección de **Tablas (Cifrado)**.

**Nota:** Como ayuda a la hora de borrar la hoja de trabajo se puede utilizar el comando Control + D para borrar todo el contenido de la misma.



### Objetos de la base de datos

Se recomienda al usuario que una vez haya acabado de trabajar con las tablas y sus correspondientes datos, que eliminen dichas tablas para no llenar el espacio de trabajo que normalmente suele estar limitado (no es nuestro caso).

También podemos hacer varios tipos de consultas para ver los objetos que hemos creado como usuarios del sistema:

```
SELECT *
FROM dba_objects
WHERE owner='SYSTEM' and created>=to_date('03/10/2019') AND
generated='N';
```

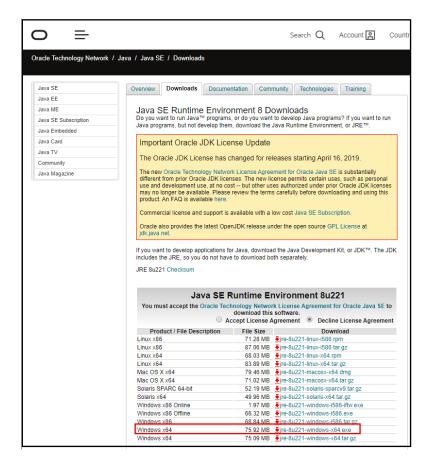
Con esta consulta vemos lo objetos que hemos creado a partir del día 3 de octubre de 2019 y que no hayan sido generados por el sistema.

## Eclipse

Eclipse es una plataforma de software compuesto por un conjunto de herramientas de programación de código abierto multiplataforma para desarrollar lo que el proyecto llama "Aplicaciones de Cliente Enriquecido", opuesto a las aplicaciones "Cliente-liviano" basadas en navegadores. Esta plataforma, típicamente ha sido usada para desarrollar entornos de desarrollo integrados (del inglés IDE), como el IDE de Java llamado Java Development Toolkit (JDT) y el compilador (ECJ) que se entrega como parte de Eclipse (y que son usados también para desarrollar el mismo Eclipse).

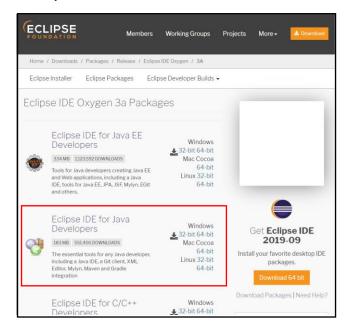
Para el transcurso de la práctica es necesario instalar la versión de **Eclipse Oxygen 4.7**. Para ello, accedemos a la página de Oracle y en la sección descargas buscamos la versión acorde a nuestras características del ordenador, en mi caso **Windows x64**. Se puede dar el caso de que no esté instalado en el equipo **Java SE Runtime Environment**, y es necesario para que Eclipse pueda funcionar. Se accede a la página de Oracle y en descargas seleccionamos la versión que necesite cada equipo. Antes de descargar debemos aceptar el acuerdo de licencia:





Una vez descargamos el archivo ejecutable, hacemos doble click y se iniciaría el proceso de instalación en nuestro equipo. No podemos seguir en Eclipse sin tenerlo instalado.

Cuando se termine de instalar descargamos la versión de Eclipse antes descrita, la versión **Eclipse IDE for Java Developers**:





En este link se puede acceder a la página de descarga: https://www.eclipse.org/downloads/packages/release/oxygen/3a

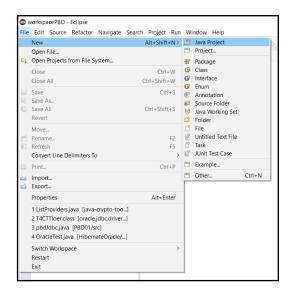
Una vez descargado, descomprimimos el archivo y lo almacenamos en la ruta que deseemos. Ejecutamos Eclipse y seleccionamos nuestro espacio de trabajo donde se almacenará los proyectos que vayamos realizando.

## JDBC para Oracle

Para que cuando trabajemos con el proyecto de la sesión pueda conectarse a la base de datos, es necesario instalar un driver. Accedemos a Oracle a la sección de drivers y seleccionamos la versión <u>Oracle Database 11g Release 2 (11.2.0.4) drivers</u>. Aquí llegados, descargamos el archivo <u>ojdbc6.jar</u>:

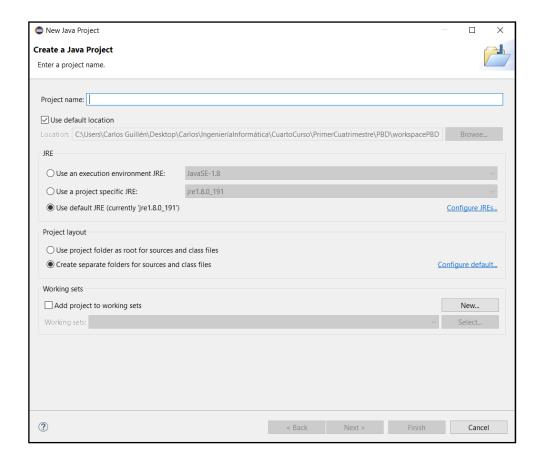


Una vez tenemos esto descargado, podemos crear un proyecto en Eclipse. Para crear el proyecto en Eclipse, abrimos Eclipse y seleccionamos **File->New->Java Project**:





Se abrirá la siguiente ventana que se rellenará con los siguientes valores:

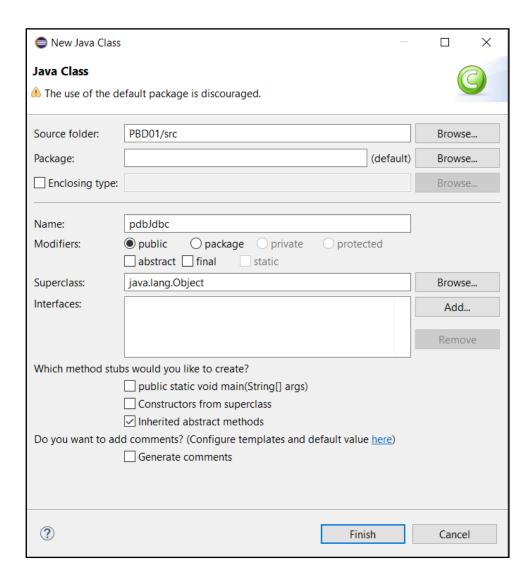


- -Project name: En este caso llamaremos al proyecto PBD01.
- -JRE: Seleccionamos la opción Use default JRE (currently `jre1.8.0\_191`) que en mi caso es la versión actual.
- -Project layout: Seleccionamos la opción Create separate folders for sources and classs files.

Una vez hecho esto, le damos a **Finish** y tendríamos el proyecto creado.

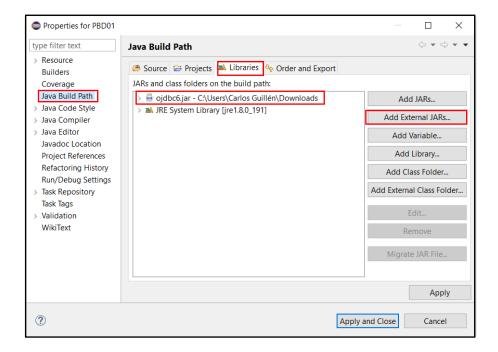
Ahora, haciendo click derecho con el ratón sobre el proyecto creado, **PBD01**, seleccionamos **New->Class** y creamos una clase con nombre pbdJdbc.





Ahora hay que configurar el **Build Path** del proyecto para añadirle el driver ojdbc6.jar que hemos descargado antes. Con este driver ya seremos capaces de conectarnos a la base de datos vía JDBC. Para hacer esto, hacemos click derecho del ratón sobre el proyecto **PBD01** y seleccionamos la opción **Properties**. Ahí se nos despliega una ventana donde seleccionaremos en el panel lateral izquierdo la opción que dice **Java Build Path.** Aquí nos vamos a la pestaña **Libraries** y después seleccionamos la opción que dice **Add External JARs**. Buscamos el archivo ojdbc6.jar en nuestro equipo y lo añadimos al proyecto. Quedaría así:





Se marca en rojo las opciones descritas previamente y el resultado de las mismas que es la inserción del ojdbc6.jar en la lista.

Una vez hecho esto ya estaría creado el proyecto con el que podemos trabajar, quedaría implementar las funciones dentro del mismo.

# Importación de librerías

Es necesario importar una serie de librerías al proyecto creado para manejar algunas funcionalidades. Son las siguientes:

```
import java.io.IOException;
import java.sql.DriverManager;
import java.sql.Connection;
import java.sql.PreparedStatement;
import java.sql.ResultSet;
import java.sql.SQLException;
import java.sql.Statement;
```



Librería	Función
<pre>import java.io.IOException;</pre>	Manejar las excepciones de Java
<pre>import java.sql.DriverManager;</pre>	Servicio básico para gestionar drivers JDBC
<pre>import java.sql.Connection;</pre>	Iniciar sesión en una base de datos. Los comandos SQL necesitan esta conexión abierta para ejecutarse
<pre>import java.sql.ResultSet;</pre>	Tabla de datos con los resultados de una consulta. Mantiene un cursor en la fila actual apuntando al elemento anterior al primero
<pre>import java.sql.SQLException;</pre>	Informar sobre errores de acceso a la base de datos
<pre>import java.sql.Statement;</pre>	Objeto que almacena una sentencia SQL precompilada. Necesita los parámetros de la consulta
<pre>import java.sql.PreparedStatement;</pre>	Subclase de Statement. Permite preparar la sentencia antes de concretar los parámetros. Recomendable si una consulta se ejecuta varias veces

Después de insertar todos los imports que se describen en la imagen anterior en el proyecto, se crea un atributo estático dentro de la clase para establecer la conexión:

```
public class pbdJdbc {
    private static Connection conexion = null ;
}
```

Este atributo se usa para la interacción del usuario con la base de datos, ya que almacena la conexión local con la base de datos.

# PrepareStatement/CreateStatement

En JDBC hay una clase llamada Statement, que se divide en PreparedStatement y CallableStatement. Existen 3 tipos de Statement:

- Statement: para implementar sentencias simples de SQL sin parámetros.
- **PreparedStatement**: se usa para precompilar sentencias SQL que puede tener o no parámetros de entrada.
- **CallableStatement**: se usa para ejecutar procedimientos almacenados que puede tener parámetros de entrada o salida.



# Métodos de la clase dbConectar()

Método que se usa para conectarse a la base de datos. El código es el siguiente:

```
public boolean dbConectar() {
    System.out.println("---dbConectar---");
    String driver = "oracle.jdbc.OracleDriver";
    // Crear la conexion a la base de datos
    String servidor = "localhost"; // Direccion IP String puerto = "1521";
    String sid = "xe"; // Identificador del servicio o instancia
    String url = "jdbc:oracle:thin:@//" + servidor + ":" + puerto + "/" + sid;
    String usuario = "system"; // usuario
    String contrasena = "12345"; // contrasena
         System.out.println("---Conectando a Oracle---");
         Class.forName (driver); // Cargar el driver JDBC para Oracle
         System.out.println ("Conexion realizada a la base de datos " + conexion);
         return true;
     } catch (ClassNotFoundException e) {
         // Error. No se ha encontrado el driver de la base de datos
         e.printStackTrace();
         return false;
     } catch (SQLException e) {
         // Error. No se ha podido conectar a la BD
         e.printStackTrace();
         return false;
     }
```

## Class.forName (driver):

-Se utiliza para poder activar el plugin de la base de datos Oracle.

## DriverManager.getConnection(url, usuario, contraseña):

- -Método que nos permite establecer una conexión con la base de datos.
- -Parámetros:
  - **Url**: URL de la base de datos. Suele ser de la forma jdbc:subprotocol:subname.
  - **Usuario**: usuario con el que se quiere establecer la conexión a la base de datos. Su valor es el de por defecto de la instalación.



- Contrasena: contraseña con el que se quiere establecer la conexión a la base de datos. En nuestro caso, establecimos como contraseña el valor 12345.
- Info: lista de pares clave/valor con los parámetros de la conexión.
   Suelen llevar incluidos usuario y contraseña. Este parámetro no lo usamos en el método pero lo explico por si se quisiera usar en algún momento.

Guardamos en la variable privada de la clase (**conexion**) la conexión establecida con el método anterior. Este método se inicia al comenzar el método principal (main):

```
public static void main(String[] args){
         pbdJdbc cliente = new pbdJdbc();
         System.out.println("---Programa principal---");
         if (!cliente.dbConectar())
             System.out.println("Error: Conexion no realizada.");
         cliente.dbObtenerPersonajes1();
         cliente.dbObtenerPersonajes2();
         cliente.dbConsultarPersonajes();
         cliente.dbConsultarClases();
         cliente.dbInsertarClases();
         cliente.dbConsultarClases();
         cliente.dbModificarClases();
         cliente.dbConsultarClases();
         cliente.dbBorrarClases();
         cliente.dbConsultarClases();
        if (!cliente.dbDesconectar())
            System.out.println("Desconexión no realizada");
        System.out.println("---Fin de programa---");
}
```



# dbDesconectar()

Esta función se llama para cerrar la conexión que tenemos como atributo de la clase y que usamos para conectarnos con la base de datos. El código de la función es el siguiente:

```
public boolean dbDesconectar() {
    System.out.println("---dbDesconectar---");

    try {
        conexion.commit();
        conexion.close();
        System.out.println("Desconexión realizada correctamente");
        return true;
    } catch (SQLException e) {
        e.printStackTrace();
        return false;
    }
}
```

Aquí la función a destacar es la de conexión.close() que cierra la conexión. A este método se llama en la función principal al final, después de ejecutar todos los métodos para hacer las consultas:

```
public static void main(String[] args){
         pbdJdbc cliente = new pbdJdbc();
         System.out.println("---Programa principal---");
         if (!cliente.dbConectar())
             System.out.println("Error: Conexion no realizada.");
         cliente.dbObtenerPersonajes1();
         cliente.dbObtenerPersonajes2();
         cliente.dbConsultarPersonajes();
         cliente.dbConsultarClases();
         cliente.dbInsertarClases();
         cliente.dbConsultarClases();
         cliente.dbModificarClases();
         cliente.dbConsultarClases();
         cliente.dbBorrarClases();
         cliente.dbConsultarClases();
        if (!cliente.dbDesconectar())
            System.out.println("Desconexión no realizada");
        System.out.println("---Fin de programa---");
}
```



# dbObtenerPersonajes1()

A continuación se muestra una forma de mostrar los atributos de un personaje específico. El código de la función es el siguiente:

```
public void dbObtenerPersonajes1() {
       PreparedStatement ps;
       String IDobjetivo;
       System.out.println("---dbObtenerPersonajes1---");
       try {
          ps = conexion.prepareStatement("SELECT NOMBRE, CP, SEXO,
PATRIMONIO, CLASE FROM PERSONAJES WHERE ID = "");
          // Por ejemplo, buscar Personajes con ID 987
          IDobjetivo = readEntry("Introduce ID de Personajes: ");
          ps.clearParameters();
          ps.setString(1, IDobjetivo);
          ResultSet rset = ps.executeQuery();
          if (rset.next()) {
              System.out.println("Nombre: "+rset.getString(1));
              //...
System.out.println("Código postal:
"+rset.getString(2));
              System.out.println("Sexo: "+rset.getString(3));
              System.out.println("Patrimonio: "+rset.getFloat(4));
System.out.println("Clase: "+rset.getInt(5));
          rset.close();
       } catch (SQLException e) {
          e.printStackTrace();
       }
   }
```

Se muestra en azul el uso de la sentencia PreparedStatement. Optamos por esta sentencia en este caso porque es una consulta de selección determinada previamente y al utilizar el atributo ID que es clave primaria solo devolverá un resultado o ninguno si no existe ninguna instancia con ese valor. Se realiza la sentencia SQL y usamos como ID el valor que entramos en la variable IDObjetivo que leemos por teclado. Realizamos un if por si hemos obtenido un valor y mostramos la información relativa a la instancia, en este caso, se muestran los atributos nombre, código postal, sexo, patrimonio y clase. Usamos la sentencia

rset.getTipoDato(posición) para obtener de la consulta los valores de cada atributo según la posición que establezcamos dentro del paréntesis. Por ejemplo, rset.getString (3) me devolvería un tipo String del tercer atributo que establecemos en la consulta. Cerramos el ResultSet con la sentencia rset.close().



# dbObtenerPersonajes2()

Se muestra una forma de mostrar los atributos de un personaje específico de forma más adecuada, ya que este tipo de consultas solo se ejecutan una vez. El código de la función es el siguiente:

```
public void dbObtenerPersonajes2() {
      Statement ps;
      String consulta;
      System.out.println("---dbObtenerPersonajes2---");
      try {
          ps = conexion.createStatement();
          // Por ejemplo, buscar Personajes con ID 987
          consulta = readEntry("Introduce ID de Personajes: ");
          String result = "
                         = '" + consulta + "'";
          ResultSet rset = ps.executeQuery(result);
          System.out.println(result);
          if (rset.next()) {
             System.out.println("Nombre: "+rset.getString(1));
System.out.println("Código postal:
"+rset.getString(2));
              System.out.println("Sexo: "+rset.getString(3));
              System.out.println("Patrimonio: "+rset.getFloat(4));
System.out.println("Clase: "+rset.getInt(5));
              System.out.println("-----
-----;
          rset.close();
      } catch (SQLException e) {
          e.printStackTrace();
      }
   }
```

Se muestra en amarillo el uso de la sentencia CreateStatement. Optamos por esta sentencia en este caso porque es una consulta que solo se va a ejecutar una vez. Se realiza la sentencia SQL y usamos como ID el valor que entramos en la variable consulta que leemos por teclado. Realizamos un if por si hemos obtenido un valor y mostramos la información relativa a la instancia, en este caso, se muestran los atributos nombre, código postal, sexo, patrimonio y clase. Usamos la sentencia rset.getTipoDato(posición) para obtener de la consulta los valores



de cada atributo según la posición que establezcamos dentro del paréntesis. Por ejemplo, rset.getString(3) me devolvería un tipo String del tercer atributo que establecemos en la consulta. Cerramos el ResultSet con la sentencia rset.close().

# Ejercicios propuestos

# 4.a) dbConsultarPersonajes()

En este método se consulta la información de la población de la base de datos. El código de la función es el siguiente:

```
public void dbConsultarPersonajes() {
      Statement ps;
      String consulta;
      System.out.println("---dbConsultarPersonajes---");
      try {
          ps = conexion.createStatement();
          consulta = "SELECT ID, NOMBRE
          ResultSet rset = ps.executeQuery(consulta);
          System.out.println(consulta);
          while (rset.next()) {
             System.out.println("ID: "+rset.getString(1));
             System.out.println("Nombre: "+rset.getString(2));
              //...
System.out.println("FechaNac: "+rset.getString(3));
              System.out.println("CP: "+rset.getString(4));
              System.out.println("Sexo: "+rset.getString(5));
              System.out.println("Ingresos: "+rset.getFloat(6));
System.out.println("Clase: "+rset.getInt(7));
              System.out.println("----
----;
          }
          rset.close();
      } catch (SQLException e) {
          e.printStackTrace();
   }
```



Se decide por crear una variable ps de tipo Statement, ya que se quiere ejecuta una única vez la sentencia y es la que más se recomienda en estos casos. Se guarda la consulta en una variable de tipo String y el resultado de la consulta se guarda en la variable rest utilizando el método executeQuery() para ejecutar la consulta. Se muestran los datos como en los apartados anteriores haciendo uso del rset.getAtributo(posición) y cuando se muestran los datos se cierra la variable rset con la función close().

# 4.a) dbConsultarClases()

En este método se consulta la información de las clases de la base de datos. El código de la función es el siguiente:

```
public void dbConsultarClases() {
       Statement ps;
       String consulta;
       System.out.println("---dbConsultarClases---");
       try {
           ps = conexion.createStatement();
           consulta = "SELE
           ResultSet rset = ps.executeQuery(consulta);
           System.out.println(consulta);
           while (rset.next()) {
               System.out.println("Codigo Clase: "+rset.getInt(1));
                System.out.println("Nombre Clase:
"+rset.getString(2));
                System.out.println("Ingresos Clase:
"+rset.getFloat(3));
                System.out.println("-----
----'');
           rset.close();
       } catch (SQLException e) {
           e.printStackTrace();
   }
```



Se decide por crear una variable ps de tipo Statement, ya que se quiere ejecuta una única vez la sentencia y es la que más se recomienda en estos casos. Se guarda la consulta en una variable de tipo String y el resultado de la consulta se guarda en la variable rest utilizando el método executeQuery() para ejecutar la consulta. Se muestran los datos como en los apartados anteriores haciendo uso del rset.getAtributo(posición) y cuando se muestran los datos se cierra la variable rset con la función close().

# 4.b) dbInsertarClases()

En este método se inserta una nueva tupla en la tabla Clases. El código de la función es el siguiente:

```
public void dbInsertarClases() {
        Statement ps;
        String consulta;
        String codigo, nombre;
        int resultado;
        int ingresos;
        System.out.println("---dbInsertarClases---");
        try {
            ps = conexion.createStatement();
            codigo = readEntry("Codigo clase: ");// por ejemplo 0
            nombre = readEntry("Nombre Clase: ");
            ingresos = 0;
            consulta ="INSERT
                                      ASES VALUES ('" + codigo + "', '"
+ nombre + "','" + ingresos + "')";
            // OJO: Las cadenas en el insert deben ir entre comillas
simples ''
            System.out.println(consulta);
            resultado = ps.executeUpdate(consulta);
            System.out.println("Numero de filas afectadas:
"+resultado);
        } catch (SQLException e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }
```

Para realizar la inserción utilizamos una variable ps de tipo Statement. Pedimos al usuario que introduzca el valor por teclado de los atributos de la tabla código y nombre ya que los ingresos los establecemos a 0 al crear la instancia. Utilizamos la sentencia Insert para insertar los datos que hemos obtenido anteriormente y ejecutamos la sentencia con la función executeUpdate que devuelve el valor de las instancias afectadas en la variable resultado, que se muestra después en pantalla.





# 4.c) dbModificarClases()

La función de este método es modificar la clase que hemos insertado anteriormente. El código de la función es el siguiente:

```
public void dbModificarClases() {
        Statement ps;
        String consulta;
        String nombre;
        int resultado;
        System.out.println("---dbModificarClases---");
        try {
            ps = conexion.createStatement();
            nombre = "Desconocido";// Cambiar el nombre por
'Desconocido'
            consulta ="UPDATE CLASES SET NOMBRE = '"+nombre+"' WHERE
            // OJO: Las cadenas en el insert deben ir entre comillas
simples
            resultado = ps.executeUpdate(consulta);
            System.out.println(consulta);
            System.out.println("Numero de filas afectadas:
"+<mark>resultado</mark>);
        } catch (SQLException e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }
```

Para realizar la actualización utilizamos una variable ps de tipo Statement. Creamos una variable local llamada nombre donde escribiremos su valor, en este caso **Desconocido**. Utilizamos la sentencia Update para modificar los datos de la instancia insertada anteriormente con valor 0 en el atributo cod (código de la clase) y ejecutamos la sentencia con la función executeUpdate que devuelve el valor de las instancias afectadas en la variable resultado, que se muestra después en pantalla.





# 4.d) dbBorrarClases()

La función de este método es eliminar la tupla de la tabla clase que hemos insertado anteriormente. El código de la función es el siguiente:

```
public void dbBorrarClases() {
       Statement ps;
        String consulta;
       int resultado, numero;
        System.out.println("---dbBorrarClases---");
        try {
           ps = conexion.createStatement();
            numero = 0;// Borrar el sector 0
            consulta ="DELETE FROM CLASES
                                                COD="+numero+"";
            resultado = ps.executeUpdate (consulta);
            System.out.println(consulta);
            System.out.println("Numero de filas afectadas:
"+resultado);
        } catch (SQLException e) {
            e.printStackTrace();
   }
```

Para realizar la actualización utilizamos una variable ps de tipo Statement ya que solo lo ejecutaremos una vez. Creamos una variable local numero donde almacenados el valor del atributo cod de la tabla Clases que se asocia a la inserción que hicimos previamente.

Construimos la consulta y la almacenamos en la variable consulta. Con la función executeUpdate le pasamos la variable consulta, donde se encuentra la sentencia, para realizar el borrado y guardamos el número de filas afectadas en la variable local resultado para mostrarlo seguidamente por pantalla.

# Salida por pantalla

CP: 06400

```
---Programa principal---
---dbConectar---
---Conectando a Oracle---
Conexion realizada a la base de datos
oracle.jdbc.driver.T4CConnection@5b80350b
---dbObtenerPersonajes1---
Introduce ID de Personajes: 987
Nombre: Eduviges Pozo
Código postal: 10005
Sexo: M
Patrimonio: 40000.0
Clase: 2
---dbObtenerPersonajes2---
Introduce ID de Personajes: 987
SELECT NOMBRE, CP, SEXO, PATRIMONIO, CLASE FROM Personajes WHERE ID =
Nombre: Eduviges Pozo
Código postal: 10005
Sexo: M
Patrimonio: 40000.0
Clase: 2
---dbConsultarPersonajes---
SELECT ID, NOMBRE, FECHANAC, CP, SEXO, PATRIMONIO, CLASE FROM
PERSONAJES
ID: 123
Nombre: Calixto Pérez
FechaNac: 1757-11-15 00:00:00.0
CP: 06300
Sexo: H
Ingresos: 150.0
Clase: 4
ID: 777
Nombre: Gervasio Romualdo
FechaNac: 1721-12-12 00:00:00.0
CP: 06002
Sexo: H
Ingresos: 230.0
Clase: 4
_____
ID: 222
Nombre: Prudencio González
FechaNac: 1720-02-01 00:00:00.0
CP: 06300
Sexo: H
Ingresos: 220.0
Clase: 4
-----
ID: 333
Nombre: Macaria Gil
FechaNac: 1731-04-10 00:00:00.0
```



Sexo: M

Ingresos: 195.0

Clase: 4

-----

ID: 666

Nombre: Honorio Marín

FechaNac: 1742-12-12 00:00:00.0

CP: 10005 Sexo: H

Ingresos: 370.0

Clase: 4

\_\_\_\_\_

ID: 555

Nombre: Venancio Fernández FechaNac: 1738-11-15 00:00:00.0

CP: 10600 Sexo: H

Ingresos: 4600.0

Clase: 3

-----

ID: 696

Nombre: Balbina Sánchez

FechaNac: 1734-04-12 00:00:00.0

CP: 06400 Sexo: M

Ingresos: 5000.0

Clase: 3

-----

ID: 888

Nombre: Faustino Martínez

FechaNac: 1731-05-30 00:00:00.0

CP: 06002 Sexo: H

Ingresos: 7000.0

Clase: 3

\_\_\_\_\_

ID: 999

Nombre: Facundo Fernández

FechaNac: 1739-03-12 00:00:00.0

CP: 10800 Sexo: H

Ingresos: 6300.0

Clase: 3

\_\_\_\_\_

ID: 444

Nombre: Pandulfa Ruiz

FechaNac: 1750-02-01 00:00:00.0

CP: 06800 Sexo: M

Ingresos: 2500.0

Clase: 3

\_\_\_\_\_

ID: 987

Nombre: Eduviges Pozo

FechaNac: 1734-05-10 00:00:00.0

CP: 10005 Sexo: M

Ingresos: 40000.0

Clase: 2



-----

ID: 234

Nombre: Abundio Hernández

FechaNac: 1749-07-01 00:00:00.0

CP: 06800 Sexo: H

Ingresos: 25000.0

Clase: 2

-----

ID: 345

Nombre: Salustiana Moreno

FechaNac: 1733-04-07 00:00:00.0

CP: 10300 Sexo: M

Ingresos: 40000.0

Clase: 2

\_\_\_\_\_

ID: 567

Nombre: Camelia Cortés

FechaNac: 1736-05-12 00:00:00.0

CP: 10600 Sexo: M

Ingresos: 48000.0

Clase: 2

-----

ID: 789

Nombre: Sagrario Méndez

FechaNac: 1759-06-22 00:00:00.0

CP: 10800 Sexo: M

Ingresos: 18000.0

Clase: 2

-----

ID: 901

Nombre: Amable Montero

FechaNac: 1760-04-07 00:00:00.0

CP: 10300 Sexo: H

Ingresos: 140000.0

Clase: 1

\_\_\_\_\_

ID: 012

Nombre: Martiniano Zarzal

FechaNac: 1736-11-23 00:00:00.0

CP: 10005 Sexo: H

Ingresos: 360000.0

Clase: 1

\_\_\_\_\_

ID: 876

Nombre: Mederica Campos

FechaNac: 1734-03-19 00:00:00.0

CP: 06800 Sexo: M

Ingresos: 500000.0

Clase: 1

-----

ID: 321

Nombre: Filiberto Torres



FechaNac: 1748-08-08 00:00:00.0

CP: 06002 Sexo: H

Ingresos: 250000.0

Clase: 1

\_\_\_\_\_

ID: 221

Nombre: Obdulia Candil

FechaNac: 1737-08-08 00:00:00.0

CP: 10005 Sexo: M

Ingresos: 502000.0

Clase: 1

-----

### ---dbConsultarClases---

## SELECT COD, NOMBRE, INGRESOS FROM CLASES

Codigo Clase: 1 Nombre Clase: Nobleza Ingresos Clase: 0.0

\_\_\_\_\_

Codigo Clase: 2 Nombre Clase: Clero Ingresos Clase: 0.0

-----

Codigo Clase: 3

Nombre Clase: Artesanos Ingresos Clase: 0.0

-----

Codigo Clase: 4

Nombre Clase: Campesinos Ingresos Clase: 0.0

-----

### ---dbInsertarClases---

Codigo clase: 0

Nombre Clase: Realeza

### INSERT INTO CLASES VALUES ('0', 'Realeza','0')

Numero de filas afectadas: 1

---dbConsultarClases---

# SELECT COD, NOMBRE, INGRESOS FROM CLASES

Codigo Clase: 1

Nombre Clase: Nobleza Ingresos Clase: 0.0

-----

Codigo Clase: 2 Nombre Clase: Clero Ingresos Clase: 0.0

-----

Codigo Clase: 3

Nombre Clase: Artesanos Ingresos Clase: 0.0

-----

Codigo Clase: 4

Nombre Clase: Campesinos Ingresos Clase: 0.0

\_\_\_\_\_

Codigo Clase: 0

Nombre Clase: Realeza Ingresos Clase: 0.0

-----



---dbModificarClases---

UPDATE CLASES SET NOMBRE = 'Desconocido' WHERE COD=0

Numero de filas afectadas: 1

---dbConsultarClases---

SELECT COD, NOMBRE, INGRESOS FROM CLASES

Codigo Clase: 1

Nombre Clase: Nobleza Ingresos Clase: 0.0

-----

Codigo Clase: 2 Nombre Clase: Clero Ingresos Clase: 0.0

-----

Codigo Clase: 3

Nombre Clase: Artesanos Ingresos Clase: 0.0

-----

Codigo Clase: 4

Nombre Clase: Campesinos Ingresos Clase: 0.0

-----

Codigo Clase: 0

Nombre Clase: Desconocido

Ingresos Clase: 0.0

\_\_\_\_\_

---dbBorrarClases---

DELETE FROM CLASES WHERE COD=0

Numero de filas afectadas: 1

---dbConsultarClases---

SELECT COD, NOMBRE, INGRESOS FROM CLASES

Codigo Clase: 1

Nombre Clase: Nobleza Ingresos Clase: 0.0

-----

Codigo Clase: 2 Nombre Clase: Clero Ingresos Clase: 0.0

-----

Codigo Clase: 3

Nombre Clase: Artesanos Ingresos Clase: 0.0

-----

Codigo Clase: 4

Nombre Clase: Campesinos

Ingresos Clase: 0.0

\_\_\_\_\_

---dbDesconectar---

Desconexión realizada correctamente

---Fin de programa---