

Finite State Machine
-InputString : String -allNodes : Hashmap<String, Node>
+Finite State Machine(nodeAmount) : Void +createNodes(int : nodeAmount) : Void +getNodeSize() : String +setInputText(String : inputString) : Void +getInputText() : String +deleteNodes() : Void +setConnectionPerNode(String : connection, int : startNode, int endNode) +processInputToString() : String

0 -1

0 -*

Node
-Name : String -nodeConnection : HashMap<String, Node>
+Node(String : name) : Void +getNodeName() : String +createConnection(String : name, Node : node) : Void +nextNode(name) : Node