

Gabriel de Melo Marcondes

19 anos – brasileiro – solteiro

End.: Rua João Longo, nº 192, Jardim Rosa Emilia, Jandira/SP

Cel.: (11) 97374-7568 Res – rec.: (11) 4707-2731 / (11) 99752-1908

E-mail: gabriel-santos1313@hotmail.com

Objetivo: Área de desenvolvimento em TI

Resumo das qualificações

Habilidades com Python, HTML5, CSS, PHP, desde a criação da wireframe e layout do site, CRUD com Banco de Dados e código validado nos padrões do W3C. Envio de e-mail com PHPMailer, criação de APIs, Banco de Dados Mysql (modelo conceitual, modelo lógico e modelo físico) e Mobile para Android usando Java e/ou Kotlin.

Projetos

Realizei um projeto no qual houve todo um designer de um site para uma pizzaria, com base em uma wireframe fornecida. Foi feito um CMS para o site, onde é feito todo o gerenciamento. Outra solicitação foi de fazer o site responsivo. Claro que, também houve a necessidade de Banco de Dados. Linguagens usadas: HTML5, CSS, PHP, Banco de Dados MySQL, um pouco de JavaScript e um pouco de Ajax. Este projeto foi integrado com Mobile para Android, onde o app da pizzaria apresenta todos os produtos do site. O usuário pode dar uma avaliação para cada produto (apenas uma vez), ver a localização da pizzaria em uma tela especialmente para isso e o app possibilita a ligação para a pizzaria direto dele.

Produzi um aplicativo para Mobile em Android para ajudar o usuário a ter noção do quanto ele gasta. Este aplicativo permite que o usuário adicione um dado valor de gasto em uma certa categoria que ele escolher (categorias podem ser adicionadas / excluídas / editadas pelo usuário), o app pega a localização do usuário automaticamente. E tem um controle de usuários, com tela de login e função para recuperar senha.

Participei do hackathon na Escola SENAI Prof. “Vicente Amato” com o objetivo de montar um novo sistema para uma empresa, com uma solução web e um aplicativo,

onde as duas devem “conversar” entre elas através de APIs. Eram 8 equipes de 3 pessoas, eu fiquei responsável pelo app. Ao final minha equipe ficou em segundo lugar por uma diferença de 0,7 pontos.

Produzi um jogo da forca em Python, onde a palavra à ser descoberta é escolhida aleatoriamente, enquanto o jogador errar, vai aparecendo o corpo do boneco. Também tem a possibilidade de jogar com duas pessoas, onde uma informa a palavra e a outra tenta acertar. O jogo é acessado pelo prompt de comando.

Produzi outro jogo em Python, um pouco mais simples. Em que o jogador deve tentar adivinhar o número que o jogo escolheu aleatoriamente, são cinco níveis de dificuldade: fácil (0 - 10), médio (0 - 50), difícil (0 - 100), super difícil (0 - 1000), super híper difícil (0 - 10000) e super híper mega difícil (0 - 100000). Também acessado pelo prompt de comando.

Conhecimentos em Banco de Dados MySQL: modelo conceitual, modelo lógico, modelo físico, inner join, views e stored procedures e formar um relatório com a ferramenta Jasper.

Produzi um sistema em grupo de 5 pessoas, onde era necessário criar todo o site de uma empresa de viagens de ônibus, nesse site o cliente pode se cadastrar, comprar as passagens, pesquisar viagens, entre outras coisas. Como as tarefas eram divididas, eu fiz apenas algumas páginas do site, mas não na aparência, mas sim, na lógica “por de traz da tela” utilizando a linguagem PHP e MySQL. Fiz também algumas páginas do CMS do site (que também foi pedido pela empresa) que envolviam o CRUD (create, read, update e delete) dos dados. Além do site, era preciso um aplicativo, tanto para os clientes tanto para os motoristas de ônibus, eu fiz todo o aplicativo dos motoristas utilizando a linguagem Kotlin pelo AndroidStudio.

Produzi um sistema para uma agência de modelos, onde tem uma página para as pessoas se cadastrarem com os dados de características e dados de contato, ao se cadastrar, um e-mail é enviado para o adm com as informações desta pessoa, os funcionários possuem uma tela de login para poderem usar o sistema, uma tela que o funcionário pode ver todas as pessoas que se cadastraram, filtrar pelos mesmos dados que contém a tela de cadastro, editar as informações, excluir do banco de dados, e permitir/negar que uma tal pessoa apareça nas páginas do site oficial, nesta mesma página, o funcionário pode selecionar uma ou mais pessoas para enviar alguns de seus dados por e-mail para um ou mais destinos. As páginas onde as pessoas aparecem no site faz um filtro de acordo com a idade da pessoa em oito

menus diferentes, sendo que seis deles ainda divide entre meninas e meninos. Ao clicar em uma pessoa nesta página, será aberta outra com detalhes de seu cadastro e um pequeno slide com as fotos da mesma.

Formação Acadêmica

Escola SENAI “Professor Vicente Amato”

Curso: Técnico de Informática (Início jul. 2016 / Término jun. 2018)

E.E. Alferes Henrique Sammartino

Curso: Ensino Médio concluído

Cursos extracurriculares

Curso: Segurança no Trabalho (14h), SENAI, 2016

Curso: Educação Ambiental (14h), SENAI, 2016

Curso: Propriedade Intelectual (14h), SENAI, 2016

Curso: Lógica de Programação (14h), SENAI, 2016

Histórico Profissional

KAEX Gestão Integrada

Início: 20 de março de 2018 / Término: 31 de julho de 2018

Cargo: Analista de desenvolvimento.

Agostinho Soares Perícias Contabilidade

Início: 16 de janeiro de 2017 / Término: 31 de março de 2017

Cargo: Estagiário em administração.