



MAESTRÍA INTERNA

TEMARIO RHINOCEROS FUNDAMENTOS ESPECIALIZADO

Duración: 20 hrs

Introducción

- Que es Rhinoceros
- Geometría Nurb
- Interfaz de usuario
- Herramientas de navegación
- Formatos
- Manejo de vistas
- Estilos visuales

Gestores de geometría

- Gumball
- Configuración de unidades
- Panel de comandos
- Capas

Modelado geométrico I

- Importación de formatos dwg
- Figuras básicas 2d
- Figuras básicas 3d
- Herramientas de edición
- Modos de selección
- Comando trim y split
- Comando sweep
- Comando Revolve
- Comando Boolean
- Comando Planar Holes



MAESTRÍA INTERNA

Modelado geométrico II

Modelado de terreno en base a curvas de nivel

Modelado de explanaciones

Modelado de volúmenes geométricos

Modelado de escalas humanas

Documentación

Generación de documento

Colocación de vistas

Cotas y textos



MAESTRÍA INTERNA

TEMARIO VRAY PARA RHINO

Duración: 20 hrs

Introducción

- Que es vray
- Píxeles y geometría nurb
- Interfaz de vray
- Vistas
- 5 step workflow

Herramientas geométricas vray

- Vray fur
- Vray plane
- Vray proxy
- Vray clipper

Cámaras

- Colocación de vistas
- Ajustes de cámara
- Exposición de cámara

Luces

- Sistema de iluminación fotométrico
- Sistema en base a HDRI
- Luces artificiales

Materiales

- Generación de materiales
- Mapping

Renderización

- Generación de imágenes
- Ajustes en imagen



TEMARIO REVIT FUNDAMENTOS ESPECIALIZADO

(Nota: Los usuarios deben de tener conocimientos básicos del software)

Duración: 20 hrs

Preparación de proyecto

- Herramientas de visualización
- Filtros
- Importación de curvas de nivel

Modelado de terrenos

- Modelado de terreno en base a curvas de nivel
- Generación de explanaciones
- Colocación de vegetación

Modelado de masas

Generación de masas

Presentación de masas

Transformación de masas en elementos constructivos

Uso de rooms para zonificación

Creación de rooms

Vistas esquemáticas de rooms

Listados de cuantificación de rooms

Uso de áreas

Creación de áreas

Vista esquemática de áreas

Listados de áreas



MAESTRÍA INTERNA

Documentación

Generación de vistas

Planos

Exportación de planos



MAESTRÍA INTERNA

TEMARIO VRAY PARA REVIT

Duración: 20 hrs

Introducción

- Que es vray
- Píxeles y geometría nurb
- Interfaz de vray
- 5 step workflow

Herramientas geométricas vray

- Vray fur
- Vray plane

Cámaras

- Colocación de vistas
- Ajustes de cámara
- Exposición de cámara

Luces

- Sistema de iluminación fotométrico
- Sistema en base a HDRI
- Luces artificiales

Materiales

- Generación de materiales
- Reemplazo de materiales
- Mapping

Renderización

- Generación de imágenes
- Ajustes en imagen