软件测试的定义及分类

1、什么是软件

软件是计算机程序、程序所用的数据以及有关文档资料的集合。

软件是计算机的灵魂。软件有可以分为两大类：系统软件和应用软件。

系统软件：系统软件是生成、准备和执行其他程序所需要的一组文件和程序。如操作系统Windows，数据库SQL-Server，驱动程序，Java语言系统编译环境等。

应用软件：计算机用户为了解决某些具体问题而购买、开发或研制的各种程序或软件包。如APP，QQ，微信等。

提问：软件测试的对象是什么？ 答：应用软件。

1.1、应用软件

C/S：Clinet-server：这种就是我们一定要安装一个客户端才能够用的软件，就叫C/S。

缺点：每次更新，都需要更新服务端与客户端，比如说超市收银系统每次更新每台电脑都必须重装客户端，特别是有分店的情况。人力物力磁力都很大。

B/S：browser-server：只需要一个浏览器，就可以访问服务的，就是B/S。

优点：只需要更新服务器就OK，不需要去更新浏览器。用户主动性比较高。比如说天猫、淘宝。

提问：APP是什么架构？ 答：C/S架构，有客户端。

2、软件测试是什么？

定义：使用人工或自动的手段来运行或测试某个系统的过程，其目的在于检验它是否有bug。

为什么要做软件测试，它的目的是什么？

1）软件测试为了发现程序（软件）存在的代码或业务逻辑错误。

2）软件测试是为了检验产品是否符合用户需求。

3）软件测试为了提高用户体验。

3、软件测试的分类

按测试技术划分

白盒测试（透明的盒子---看内部---测试代码的）、黑盒测试（只关注输入输出---以功能测试为主）、灰盒测试（看表面现象---朦朦胧胧---关注输入输出）

被测试对象是否运行划分

动态测试、静态测试（文档检查、代码走查）

按不同的测试手段划分

手工测试（点点点）、自动化测试（代替手工 工具/写代码）

按测试包含的内容划分

功能测试、界面测试、安全测试、兼容性测试、易容性测试、性能测试

其他测试

冒烟测试、回归测试、探索性测试/自由测试（测试思维）