

Sistema de Gerenciamento de Teatro

Projeto de Interface de Usuário

1. Introdução

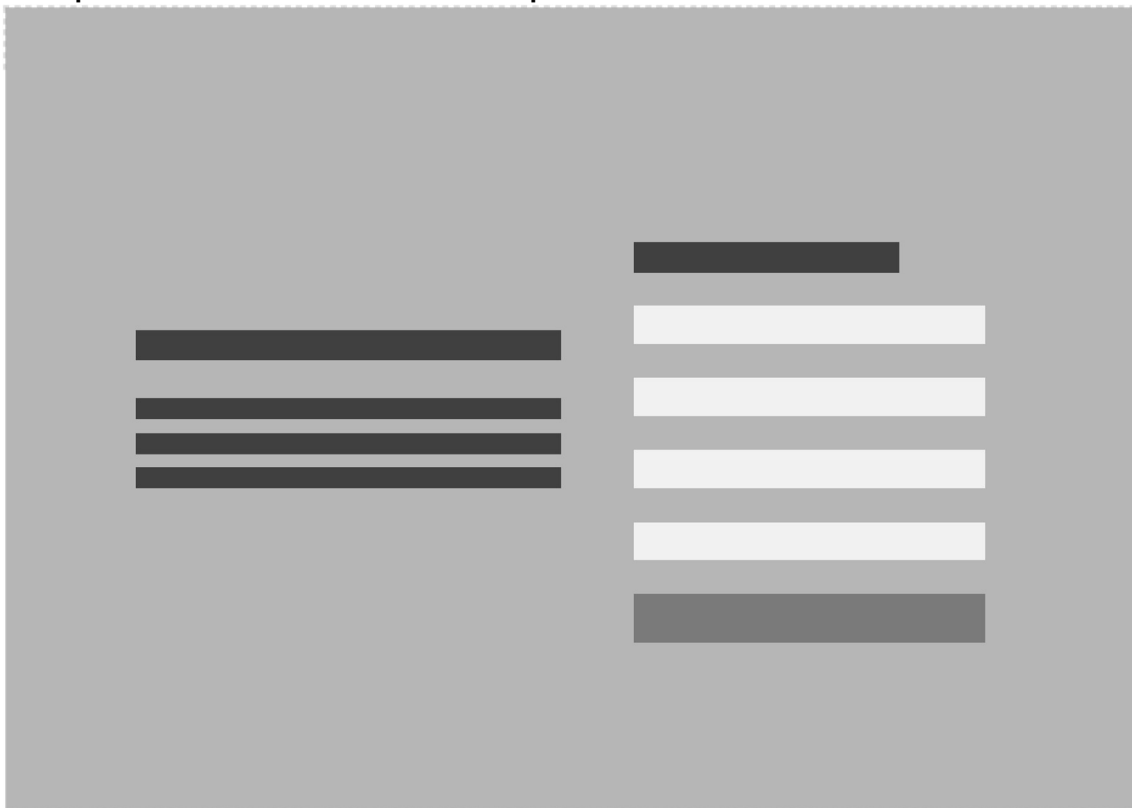
Esse documento tem como objetivo fazer um esboço da interface de usuário através de wireframes. Essa representação compõe as telas do Sistema de Gerenciamento de Teatro.

2. Storyboard

2.1 Usuário acessa tela inicial

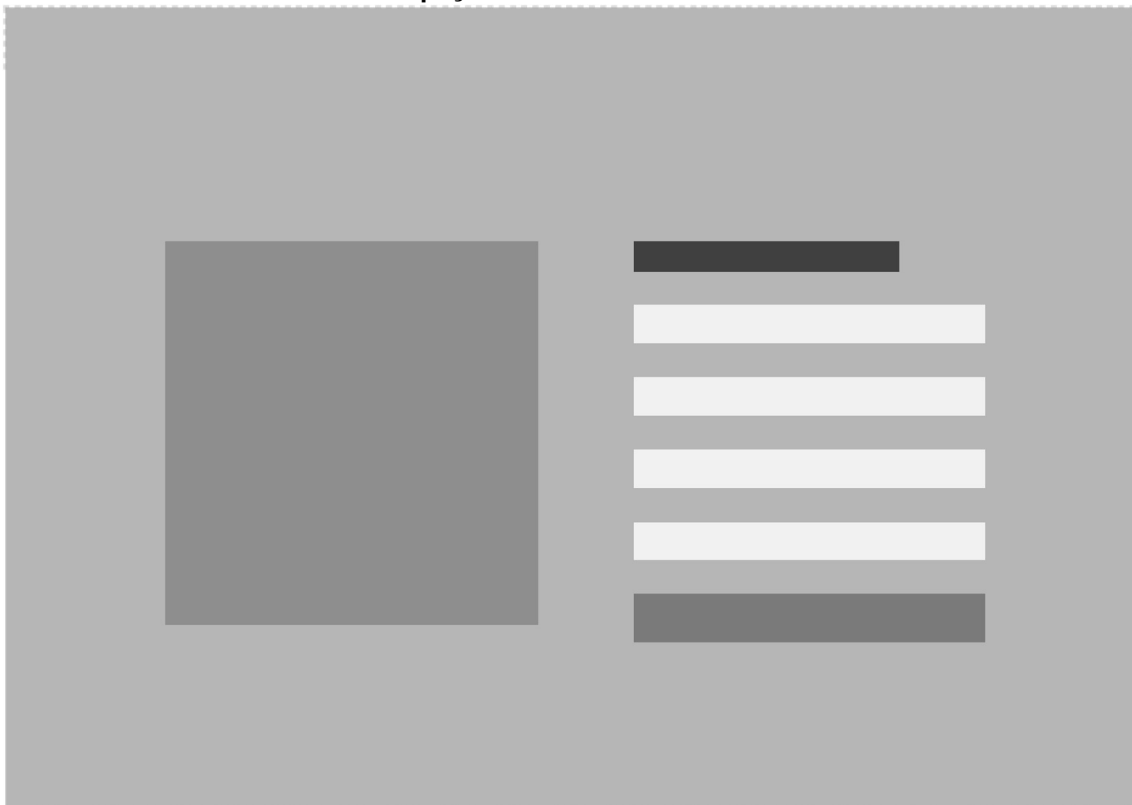


2.2 O usuário clica no botão “Registrar participante” ou na tela de login clica no link “Não possui uma conta? Crie sua conta” para fazer o cadastro



A mockup of a registration form on a light gray background. On the left, there is a dark gray logo consisting of four horizontal bars of varying lengths. To the right of the logo is a registration form with the following elements: a dark gray header bar, a white input field, a white input field, a white input field, a white input field, a white input field, and a dark gray submit button.

2.3 O usuário visualiza a lista de peças de teatro e horários



A mockup of a theater list page on a light gray background. On the left, there is a large dark gray rectangular placeholder for an image. To the right of the image is a list of items with the following elements: a dark gray header bar, a white input field, a white input field, a white input field, a white input field, a white input field, and a dark gray submit button.

2.4 O usuário clica na peça de teatro e horário da sessão, à sua escolha



2.5 O usuário clica no botão “Fazer a compra” para efetuar a compra do ingresso da peça de teatro

