

Gerenciamento de Teatro	
Plano de projeto	Date: 09/07/2021

Sistema de Gerenciamento de Teatro

Plano de projeto

1 Introdução

Esse documento tem como objetivo introduzir o formato de desenvolvimento dos artefatos do projeto, assim como introduzir os membros participantes e suas responsabilidades. Também será descrito o planejamento das iterações que serão seguidas durante o período de duração do projeto.

2 Organização do projeto

Para a produção dos artefatos que resultarão em componentes funcionais e não funcionais do Produto de Software final, o trabalho que será realizado pela equipe será dividido da seguinte forma, podendo ser alterado durante a execução do projeto:

- Gerenciamento do projeto: Alexander Matheus de Melo Lima 12/0109534
- Gerenciamento de requisitos: Gabriel Martins de Almeida 19/0013371
- Gerenciamento de testes: Pedro Chaves 17/0153835
- Desenvolvimento: Alexander Matheus de Melo Lima, Gabriel Martins de Almeida, Pedro Chaves
- Arquitetura do sistema: Pedro Chaves, Gabriel Martins de Almeida
- Design e visual: Alexander Matheus de Melo Lima

A comunicação entre os membros do projeto será centralizada na plataforma discord/whatsapp. Nessa, serão reportados relatórios de desempenho, e serão feitas reuniões semanais. Devido a pandemia todas as reuniões foram feitas online.

3 Práticas durante o projeto

O desenvolvimento das artefatos, que resultarão na documentação necessária para a criação do projeto, será feito através de um desenvolvimento iterativo. Cada iteração durará aproximadamente 7 dias, e ao final de cada iteração será realizada uma reunião para alinhamento de equipe.

Durante as reuniões de equipe deve ser apresentado o que cada membro produziu durante a iteração, para dessa forma todos estarem cientes do andamento do projeto. Além disso, visto a produtividade em cada iteração, podem ser feitos ajustes no planejamento das iterações. Ao final de cada reunião espera-se conseguir estar juntando o trabalho de todos os membros no produto final estável.

Em certas reuniões de iteração, será discutido também o conteúdo de determinados artefatos produzidos, e dessa forma cada membro deverá dar sua aceitação sobre o mesmo ou fazer mudanças necessárias. Caso isso não consiga ser concluído durante a reunião, será marcada outro encontro durante essa iteração com propósito de terminar essa pendência.

4 Plano das Iterações e Objetivos

O projeto será realizado durante o segundo semestre de 2021, com início das iterações em 09/07/2021 e previsão de final em aproximadamente 07/10/2021. O projeto como um todo será dividido em iterações (sprints). O plano das iterações está descrito na tabela abaixo:

Gerenciamento de Teatro	
Plano de projeto	Date: 09/07/2021

Iteração	Objetivos primarios(risks and use case scenarios)	Datas de início e fim	Duração
I1	Objetivos Criar repositórios para armazenar artefatos Criação de plano de projeto Criação de plano de iterações	12/07/2021 19/07/2021	7 dias
I2	Objetivos Criação do Modelo de Caso de uso Criação do documento de visão Aceitação do plano de projeto Aceitação do plano de iterações	22/07/2021 04/08/2021	14 dias
I3	Objetivos Criação dos casos de uso detalhados Criação do documento de visão	04/08/2021 18/08/2021	14 dias
I4	Objetivos Aceitação do documento de visão Criação da lista de ferramentas utilizadas Criação da arquitetura Criação de "System-wide requirements"	14/08/2021 28/08/2021	14 dias
I5	Objetivos Aceitação da arquitetura Criação do projeto físico do banco de dados Criação de projeto de interface com usuário	28/08/2021 11/08/2021	14 dias
I6	Objetivos Criação de testes fumaça Criação de protótipo de banco de dados Criação de protótipo de interface com usuário	11/08/2021 18/08/2021	7 dias
I7	Objetivos Descrição da infraestrutura de implantação Criação do glossário	18/08/2021 24/08/2021	7 dias

Gerenciamento de Teatro			
Plano de projeto		Date: 09/07/2021	
18	Objetivos	08/09/2021	20 dias
	3. Revisão de documentos	10/10/2021	

5 Deployment

O sistema final será executado por uma máquina virtual linux. Essa, estando com seu funcionamento estável, pode ser hospedada em algum provedor desse serviço, como Google Cloud, ou Heroku.