

Sistema de Gerenciamento de Teatro

Caso de Uso: Editar peça, sessão ou sala

1 Descrição

Este caso de uso descreve como é feita a edição de peças, sessões e salas.

2 Descrição do Ator

2.1 Participante

3 Pré-requisito

1. Está autenticado.

4 Fluxo básico de eventos

1. O Participante faz a escolha de uma peça, sessão ou sala.
2. Será mostrada uma tela exibindo informações do objeto escolhido.
3. Após ver as informações o participante pode editar essas informações.
4. E então será informado que tudo ocorreu corretamente.

5 Fluxos alternativos

5.1 Sessão, peça ou sala não encontrada.

Caso o objeto pesquisado não se encontre no banco de dados:

1. O sistema informa ao participante que aquele objeto não foi encontrado.

5.2 Falha no preenchimento de dados

Em caso de dados preenchidos incorretamente:

1. O sistema informa ao participante que houve falha nas alterações dos dados.
2. O sistema pede que refaça o processo e tente novamente ou volte a tela anterior.

6 Cenários chave

6.1 Erro ao conectar com o banco de dados.

7 Pós-condição

7.1 Alteração feita com sucesso.

O participante conseguiu alterar as informações do objeto e foi redirecionado para a tela inicial.

7.2 Falha na alteração

O participante não conseguiu alterar as informações do objeto e foi redirecionado para a tela inicial.

8 Requisitos especiais