

<b>Pętla</b>	Jest to część kodu programu, która jest wielokrotnie powtarzana np. zadaną część razy.
<b>Test</b>	Jest to kod, który testuje działanie danego fragmentu programu. Porównuje on np. wartość jaką zwraca nam część kodu z wartością oczekiwaną przez programistę.
<b>Tablica</b>	Jest to paczka, w której znajdują się rzeczy tego samego rodzaju. Daną rzecz możemy wyciągnąć z paczki podając jej index (identyfikator).
<b>Aplikacja / program</b>	Jest to zestaw instrukcji zrozumiałych dla komputera, które pozwalają nam wykonać założony cel.