1. "Timisoara Tourer"

- 2. Am ales acest proiect deoarece am considerat că, în general, suportul oferit de către aplicațiile turistice disponibile in momentul de față este insuficient. Domeniul de aplicabilitate este evident, turistic, dar aplicația poate fi folosită din punctul meu de vedere și pentru domeniul sportiv. Doresc să integrez în acest proiect, pe lângă obiectivele turistice bine cunoscute, și rute de ciclism populare, deoarece, m-am mutat recent în Timișoara și am constatat că există o mulțime de piste de bicicletă și trasee pe care nimeni nu le valorifică. Odată finalizată aplicația va permite utilizatorilor să vizualizez o listă cu cele mai populare obiective turistice dar și trasee de ciclism din zonă. Pentru fiecare obiectiv ei vor putea cere o rută de la locația curentă la locația unde se află respectivul obiectiv turistic, dar și informații referitoare la acesta.
- 3. Proiectul are ca scop realizarea unei aplicații desktop(și mobile dacă timpul îmi va permite acest lucru) în care ne este prezentat un GUI ce ne permite să selectăm pe hartă din o locație turistice. Odată selectată, aplicația va oferi informații despre locația respectivă și o rută de la locația noastră la locația respectivă. Utilizatorul va fi capabil să adauge el însuși o locație turistică pe harta respectivă, iar acesta va fi automat ștearsă dacă numărul de vizualizări / vizitări al acesteia scade sub un anumit număr / zi. Acesta va putea avea acces și la un istoric al căutărilor anterioare, deoarece, o locație vizitată anterior poate fi ștearsă de pe hartă între timp. Ca și nivel de securitate utilizatori vor avea fiecare un cont și vor exista două tipuri de utilizatori: free și premium. Utilizatori premium vor avea ca și beneficiu suplimentar un număr

mai mare de determinări de trasee/zi (din cauza faptului că API-ul de la google maps are în spate o taxă implicită), dar și un număr mai mare de adaugări de locații noi / zi pe hartă.

- 4. Ca şi limbaje de programare predominant voi folosi Java(Spring). Ca si baze de date voi utiliza MySQL. Ma voi utiliza de biblioteci open source ce imi vor permite o mai buna interactiune cu API-ul de la Google Maps
- 5. Un produs similar cu aplicația mea poate fi reprezentat chiar de Google Maps.

USER INTERACTION AREA

