Traffic Manager

Student: Mihai Andrei Gherghinescu Supervizor: Lect. Dr. Todor Ivașcu

21 iunie 2023

Introducere

Una dintre principalele cauze ale congestiilor in trafic sunt intersectiile. Acest fenomen este in special observat in zonele urbane unde prezenta acestora este abundenta. Pentru a minimiza timpul pierdut atat cat si siguranta soferilor au fost dezvoltate sisteme de trafic inteligente(ITS). Acest concept a fost reinventat dealungul timpului iar in prezent este cuprins in notiunea de "smart city". Urmeaza sa prezint un scurt istoric al evolutiei ITS cat si sa prezint contributia proprie prin prezentarea unui nou tip de sistem.

- Sisteme bazate pe detectia de obiecte
- Sisteme bazate pe senzori
- Sisteme care sincronizeaza traficul
- Sisteme bazate pe logica fuzzy
- Sisteme bazate pe DSRC

- Sisteme bazate pe detectia de obiecte
- Sisteme bazate pe senzori
- Sisteme care sincronizeaza traficul
- Sisteme bazate pe logica fuzzy
- Sisteme bazate pe DSRC

- Sisteme bazate pe detectia de obiecte
- Sisteme bazate pe senzori
- Sisteme care sincronizeaza traficul
- Sisteme bazate pe logica fuzzy
- Sisteme bazate pe DSRC

- Sisteme bazate pe detectia de obiecte
- Sisteme bazate pe senzori
- Sisteme care sincronizeaza traficul
- Sisteme bazate pe logica fuzzy
- Sisteme bazate pe DSRC

- Sisteme bazate pe detectia de obiecte
- Sisteme bazate pe senzori
- Sisteme care sincronizeaza traficul
- Sisteme bazate pe logica fuzzy
- Sisteme bazate pe DSRC

Sisteme bazate pe detectia de obiecte

Sistemele se bazeaza pe determinarea numarul de masini ce asteapta in trafic folosind camere (Fig. 1). Metoda se bazeaza pe algoritmi de segmentare a imaginilor si detectie de obiecte.

Cu toate acestea, tehnicile folosite pentru a rezolva problema s-au dovedit a fi ineficiente în timp real, datorita complexitati computationale a algoritmilor de procesare a imaginilor, astfel sistemul nu a putut tine pasul cu vehiculele ce se deplasau la viteze mari. De asemnea, in conditii meteo neprielnice, acuratetea acestora scade drastic.

Sisteme bazate pe detectia de obiecte

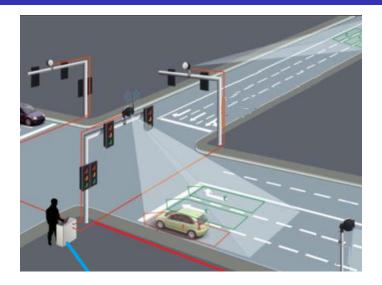


Figura: Sisteme bazate pe detectie de obiecte (Sursa imagine ©)

Sisteme bazate pe senzori

O alta modalitate de a gestiona traficul este accea bazate pe senzori. Aceasta presupune monitorizarea sosiri si plecari vehiculelor prin intermediul datelor GPS. Astfel, am putea folosi tehnologia încorporată pentru a înregistra datele GPS și a le trimite la sistemul de monitorizare a traficului prin GSM/GPRS (Fig 2).

Dezavantajele acestei metode sunt faptul că implică costuri de implementare foarte mari, iar unele vehicule nu pot fi urmărite folosind sisteme de detectare radio. Această problemă poate fi abordata și cu ajutorul senzorilor de drum, dar ar necesita costuri chiar mai mari deoarece acestia ar trebui inlocuiti destul de des, datorita uzuri parti carosabile si a constructiilor.

Sisteme bazate pe senzori

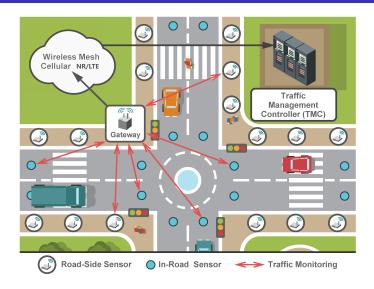


Figura: Sisteme bazate pe senzori (Sursa imagine ©)

Sisteme care sincronizeaza traficul

Sistemele de sincronizare a semafoarelor (TSC) urmăresc să minimizeze numărul de apariții STOP și GO prin adaptarea stari semafoarelor in intersectii. Această tehnică are ca si constrangere deplasarea la viteza constanta a vehiculelor, dand posibilitatea acestora sa treaca prin un lant de intersectii fara oprire. La fel ca majoritatea altor metode, aceasta metoda colecteaza date despre traficul curent, nefiind o anumita metoda specifica. Cand vehiculele parcurg una dintre intersectii durata de verde creste, la fel si cea de rosu pentru drumurile adiacente, dand posibilitatea curgeri constante a traficului.

Principalele dezavantaje ale acestei metode este ca in scenarii reale conducatori nu vor respecta conditia de deplasare constanta in normele legale de viteza, ducand la scenarii neprevazute, precum asteptarea prelungita a rutelor secundare. De asemenea, metoda presupune prioritizarea unei rute principale, in cazul in care doua sau mai multe rute principale se intersecteaza traficul va fi desincronizat.

Sisteme bazate pe logica fuzzy

Sistemele bazate pe logica fuzzy(FITS) au fost concepute initial cu intentia de a imita un politist ce gestioneaza traficul dintr-o intersectie. Acestea iau starea traficului si aplica reguli fuzzy pentru a gestiona traficul. Astfel, starea traficului va fi reprezentata de valori intra 0 si 1. De exemplu, durata timpului de verde poate fi modelata pe baza setului fuzzy care include 4 stari: "none"(1), "scurt"(2), "moderat"(3), "lung"(4). In ciuda beneficiilor acestei abordari, asemnea altor algoritmi pe baza de inteligenta artificiala, acesta necesita o perioada indelungata de training, acesta facanduse real-time daturita faptului ca traficul este mult prea variadic si nu poate fi prezis. De asemenea, acest training va trebui realizat pentru fiecare intersectie in parte, iar rezultatele nu coincide intodeauna cu asteptarile, traficul putand chiar fi ingreunat din cauza algoritmului.

Sisteme bazate pe logica fuzzy

"none"
$$-f(q) = \max(\min((10-q)/10, 2), 0)$$
 (1)

"scurt"
$$-f(q) = max(min(q/10, (20-q)/10), 0)$$
 (2)

"moderat"
$$-f(q) = max(min(q/5, (30-q)/5), 0)$$
 (3)

"lung"
$$-f(q) = max(min((50-q)/10, q/2), 0)$$
 (4)

Sisteme bazate pe DSRC

DSRC sunt canale de comunicatie fără fir unidirectionale sau bidirectionale special concepute pentru utilizare în automobile, care sunt utilizate în cea mai mare parte de către ITS pentru a comunica cu alte vehicule sau cu tehnologia infrastructurii. Acestea funcționează pe banda de 5,9 GHz a spectrului de frecvențe radio și sunt eficiente pe distanțe scurte si medii. Vitual Traffic Light(VTL) este o abordare inspirata din biologie a controlului traficului care se bazeaza pe comunicare intre vehicule (V2V) print utilizarea mesajelor DSRC. Ne putem imagina masinile ca fiind "routere in miscare", iar intersectiile fiind "routere stationare". Ori de cate ori o cale de transport este supraincarcata, una dintre rutele alternative este blocata, astfel abordarea seamana mult cu tehnicile provenite din retelistica.

Principalul dezavantaj este faptul ca in momentul de fata sunt multe vehicule care nu suporta acest tip de tehnologie. Astfel infrastructura traficului nu permite in momentul de fata o lansare a sistemului.

Sisteme bazate pe DSRC



Figura: Sisteme bazate pe DSRC (Sursa imagine \bigcirc)

Motivatie, scopuri si obiective

Ce ne-a determinat pe noi sa concepem acest nou tip de sistem este experienta in traficul Timisoara, Romania. Credem că sistemul de trafic de aici se bazează pe sisteme de sincronizare a semafoarelor, deoarece de cele mai multe ori, atunci când puteți prinde semaforul verde la un anumita intersectie, le veti prinde si pe restul ce urmeaza. Ce este problematic si credem ca asta problema principala a soferilor sunt orele de varf, cand traficul nu este gestionat bine si de multe ori va trebuie sa astepti la acelasi semafor pana la 3 sau ba chiar 4 cicluri de rosu si verde. Problema prezentata este datorita faptului ca din cauza volumului mare de trafic, masinile nu vor mai putea circula cu o viteza constanta iar traficul in sine va fi desincronizat. Acesta este doar un exemplu de trafic gestionat prost, dar acesta problema persista la nivel global, netinand cont de tipul de sistem folosit, mereu vom ajunge la ambuteiaje. Principalele noastre objective sunt crearea unui sistem:

- Performant si accesibil
- Adaptabil la orice conditie de trafic
- Student: Mihai Andrei Gherghinescu Supervi

13 / 25

Motivatie, scopuri si obiective

Ce ne-a determinat pe noi sa concepem acest nou tip de sistem este experienta in traficul Timisoara, Romania. Credem că sistemul de trafic de aici se bazează pe sisteme de sincronizare a semafoarelor, deoarece de cele mai multe ori, atunci când puteți prinde semaforul verde la un anumita intersectie, le veti prinde si pe restul ce urmeaza. Ce este problematic si credem ca asta problema principala a soferilor sunt orele de varf, cand traficul nu este gestionat bine si de multe ori va trebuie sa astepti la acelasi semafor pana la 3 sau ba chiar 4 cicluri de rosu si verde. Problema prezentata este datorita faptului ca din cauza volumului mare de trafic, masinile nu vor mai putea circula cu o viteza constanta iar traficul in sine va fi desincronizat. Acesta este doar un exemplu de trafic gestionat prost, dar acesta problema persista la nivel global, netinand cont de tipul de sistem folosit, mereu vom ajunge la ambuteiaje. Principalele noastre objective sunt crearea unui sistem:

- Performant si accesibil
- Adaptabil la orice conditie de trafic
- Student: Mihai Andrei Gherghinescu_Supervi

13 / 25

Motivatie, scopuri si obiective

Ce ne-a determinat pe noi sa concepem acest nou tip de sistem este experienta in traficul Timisoara, Romania. Credem că sistemul de trafic de aici se bazează pe sisteme de sincronizare a semafoarelor, deoarece de cele mai multe ori, atunci când puteți prinde semaforul verde la un anumita intersectie, le veti prinde si pe restul ce urmeaza. Ce este problematic si credem ca asta problema principala a soferilor sunt orele de varf, cand traficul nu este gestionat bine si de multe ori va trebuie sa astepti la acelasi semafor pana la 3 sau ba chiar 4 cicluri de rosu si verde. Problema prezentata este datorita faptului ca din cauza volumului mare de trafic, masinile nu vor mai putea circula cu o viteza constanta iar traficul in sine va fi desincronizat. Acesta este doar un exemplu de trafic gestionat prost, dar acesta problema persista la nivel global, netinand cont de tipul de sistem folosit, mereu vom ajunge la ambuteiaje. Principalele noastre objective sunt crearea unui sistem:

- Performant si accesibil
- Adaptabil la orice conditie de trafic
- Scalabil la nivel global
 Student: Mihai Andrei Gherghinescu Supervi

- Servere:
 - 1 Junction Main Server(JMS) legat de intersectie si semafoare
 - Proxy servere regionale ce asigura conectivitatea
- Clienti:
 - Traffic Observer(TO) legat de catre o camera pe fiecare directie
 - Vehicle Tracker(VT) instalat direct pe autovehicul

- Servere:
 - Junction Main Server(JMS) legat de intersectie si semafoare
 - Proxy servere regionale ce asigura conectivitate:
- Clienti:
 - Traffic Observer(TO) legat de catre o camera pe fiecare directie
 - Vehicle Tracker(VT) instalat direct pe autovehicul

- Servere:
 - Junction Main Server(JMS) legat de intersectie si semafoare
 - Proxy servere regionale ce asigura conectivitatea
- Clienti:
 - Traffic Observer(TO) legat de catre o camera pe fiecare directie
 - Vehicle Tracker(VT) instalat direct pe autovehicul

- Servere:
 - Junction Main Server(JMS) legat de intersectie si semafoare
 - Proxy servere regionale ce asigura conectivitatea
- Clienti:
 - Traffic Observer(TO) legat de catre o camera pe fiecare directie
 - 2 Vehicle Tracker(VT) instalat direct pe autovehicul

- Servere:
 - Junction Main Server(JMS) legat de intersectie si semafoare
 - Proxy servere regionale ce asigura conectivitatea
- Clienti:
 - Traffic Observer(TO) legat de catre o camera pe fiecare directie
 - Vehicle Tracker(VT) instalat direct pe autovehicul

- Servere:
 - Junction Main Server(JMS) legat de intersectie si semafoare
 - Proxy servere regionale ce asigura conectivitatea
- Clienti:
 - Traffic Observer(TO) legat de catre o camera pe fiecare directie
 - 2 Vehicle Tracker(VT) instalat direct pe autovehicul

Vehicle tracker

Clientul respectiv se va folosi de componentele deja instalate pe o masina anume: GPS si Radio. Astfel acesta va determina pozitia geografica atat cat si directia de mers si prin intermediul Proxy-ului se va conecta la urmatoarea intersectie, semnaland intentia de traversare. Odata ce clientul respectiv a trecut de intersectie, el se va deconecta si va interoga ultimul proxy cunoscut. Astfel, vom avea o metoda rapida si neperturbabila de a transmite date catre semafor, putand determina usor starea traficului in orice momemnt.

Proxy

Traffic observer

Junction main server

Detalii de implementare

Common

IPC

Car Detector

Object Recognition Server

Testing

Concluzii, defecte ale sistemului si directii viitoare