

Actividad Clase 5 - Carrito

Instrucciones:

1. Abre tu proyecto del carrito de compras (`App.js`).
 2. Realiza las siguientes mejoras:
 - A. Agrega un nuevo campo llamado **cantidad** al momento de añadir un producto al carrito.
 - Si el producto ya está en el carrito, **incrementa su cantidad** en +1.
 - Si no existe, agrégalo con **cantidad = 1**.
 - B. Muestra la cantidad junto al nombre del producto en la lista del carrito.
 - Ejemplo: `Zelda Tears of the Kingdom x2`
 - C. Modifica el cálculo del **total** para que multiplique `precio * cantidad` .
 3. Ejecuta la aplicación y verifica que:
 - Los productos se agregan correctamente.
 - Las cantidades aumentan si agregas el mismo producto.
 - El total se actualiza correctamente.
 - Puedes eliminar productos normalmente.
 4. Carga tu trabajo en el repositorio, subelo a Vercel y comparte el link con el docente.
-