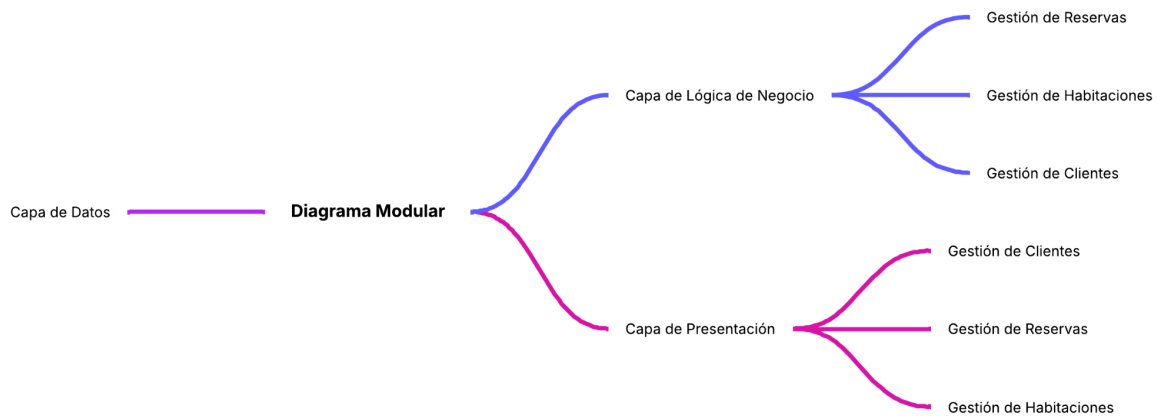
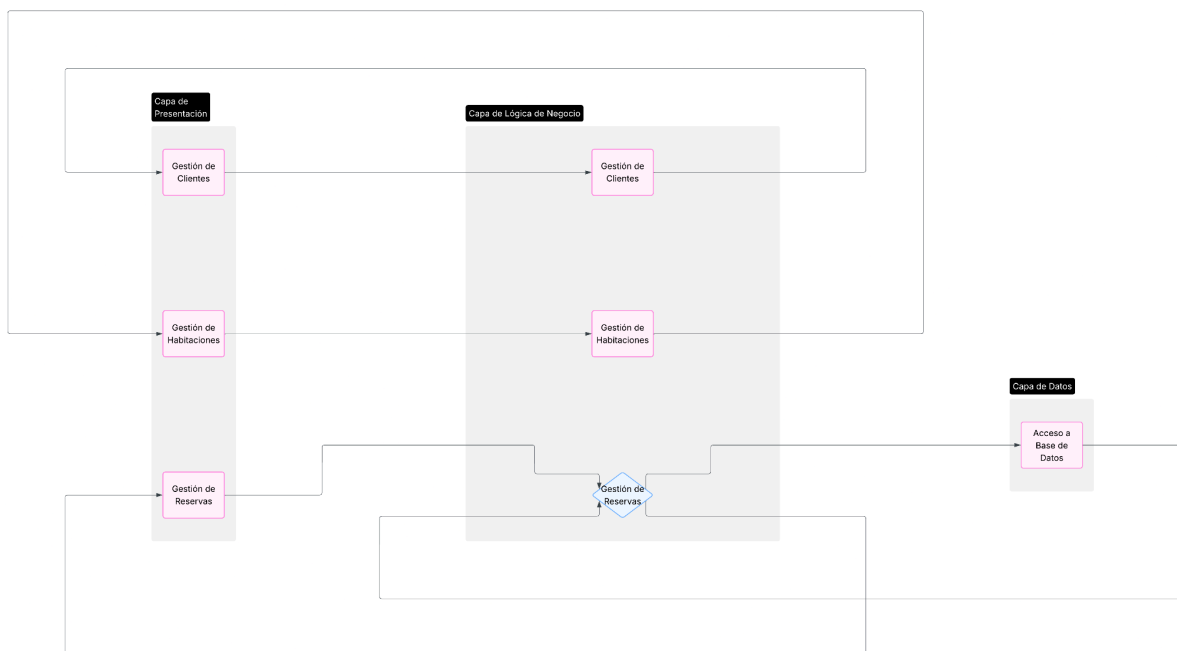


## Actividad 1: Arquitectura Modular y Diseño por Capas



**Descripción:** La capa de presentación es la interfaz de usuario donde el usuario interactúa con el sistema, por ejemplo, ingresando datos de reserva. La capa de lógica de negocio contiene las reglas del hotel, como la verificación de disponibilidad de habitaciones. Y la capa de datos se encarga de interactuar con la base de datos de MySQL, almacenando y recuperando la información.

## Actividad 2: Flujos de Información y Estructuras de Datos



**Descripción:** las estructuras de datos clave serían tablas o registros de información. En la capa de datos, necesitarías tablas para almacenar la información de las reservas y de los clientes. En la capa de lógica de negocio, manejarías esos datos, probablemente en formato de objetos o estructuras de datos similares. Y en la capa de presentación, se utilizarían estructuras para mostrar la información de las reservas y clientes en pantallas.

## Actividad 3: Interfaces de Usuario (Wireframes y Mockups)