Linux administration avancée

04/01/2022

Étudiants:
CONSTANCY Denis
KANDEL Mavel
GEORGE Mukilventhan

Intervenant:
M.DEBLANGY

Sommaire

SERVEUR DHCP RÉEL

Mini serveur DHCP

SERVEUR DHCP RÉEL

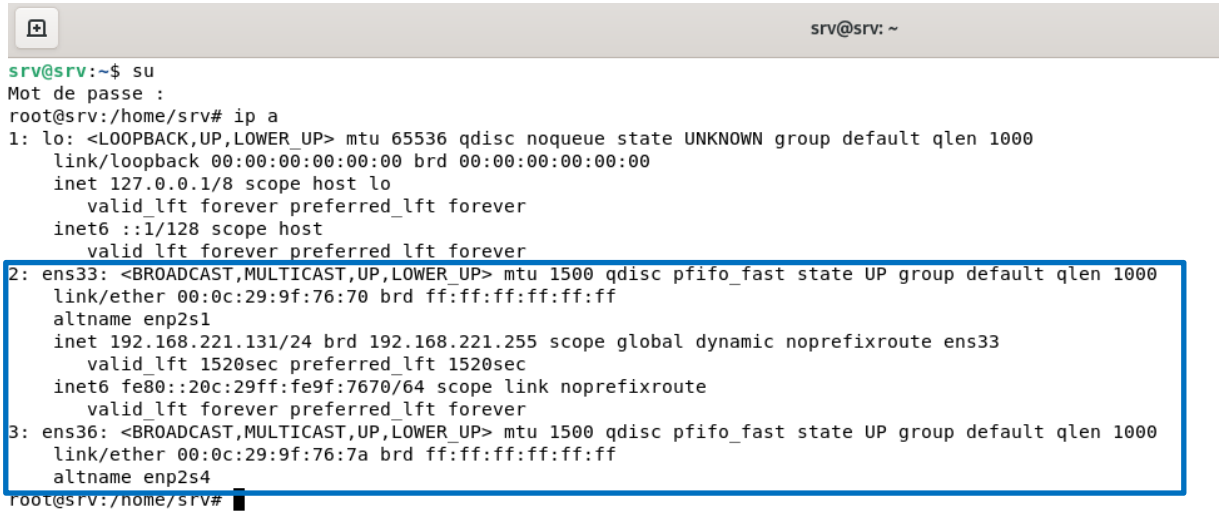
1. Prérequis

1 Machine Linux Serveur
2 Machines Linux Clients

Nom machines	Réseau 1 (NAT)	Réseau 2 (LAN)
Serveur	192.168.221.131	10.0.0.1
Client 1		10.0.0.10
Client 2		10.0.0.11

2. Configuration du serveur DHCP

Tout d'abord nous allons ajouter une carte réseau en LAN.
Nous avons 2 cartes ens33 et ens36.



Nous allons éditer le fichier de configuration des interfaces pour configurer nos addresses pour chaque carte.

Ensuite nous allons redemarer le service de mise en réseau du serveur.

```
root@srv:/home/srv# /etc/init.d/networking restart
Restarting networking (via systemctl): networking.service.
root@srv:/home/srv# ip a
1: lo: <LOOPBACK,UP,LOWER_UP> mtu 65536 qdisc noqueue state UNKNOWN group default qlen 1000
    link/loopback 00:00:00:00:00:00 brd 00:00:00:00:00:00
    inet 127.0.0.1/8 scope host lo
       valid_lft forever preferred_lft forever
    inet6 ::1/128 scope host
       valid_lft forever preferred_lft forever
2: ens33: <BROADCAST,MULTICAST,UP,LOWER_UP> mtu 1500 qdisc pfifo_fast state UP group default qlen 1000
    link/ether 00:0c:29:9f:76:70 brd ff:ff:ff:ff:ff:ff
    altname enp2s1
    inet 192.168.221.131/24 brd 192.168.221.255 scope global dynamic noprefixroute ens33
       valid_lft 1016sec preferred_lft 1016sec
    inet6 fe80::20c:29ff:fe9f:7670/64 scope link noprefixroute
       valid_lft forever preferred_lft forever
3: ens36: <BROADCAST,MULTICAST,UP,LOWER_UP> mtu 1500 qdisc pfifo_fast state UP group default qlen 1000
    link/ether 00:0c:29:9f:76:7a brd ff:ff:ff:ff:ff:ff
    altname enp2s4
    inet 10.0.0.1/8 brd 10.255.255.255 scope global ens36
       valid_lft forever preferred_lft forever
```

Nous allons installer un paquet.

```
root@srv:/home/srv# apt-get install isc-dhcp-server -y
```

Ensuite, nous allons spécifier dans un fichier de configuration sur quelle interface réseau le serveur DHCP doit être écouter.

```
root@srv:/home/srv# nano /etc/default/isc-dhcp-server
```

Nous allons ouvrir le fichier de configuration DHCP. Ce fichier permet de stocker des informations réseaux.

```
root@srv:/home/srv# nano /etc/dhcp/dhcpd.conf
```

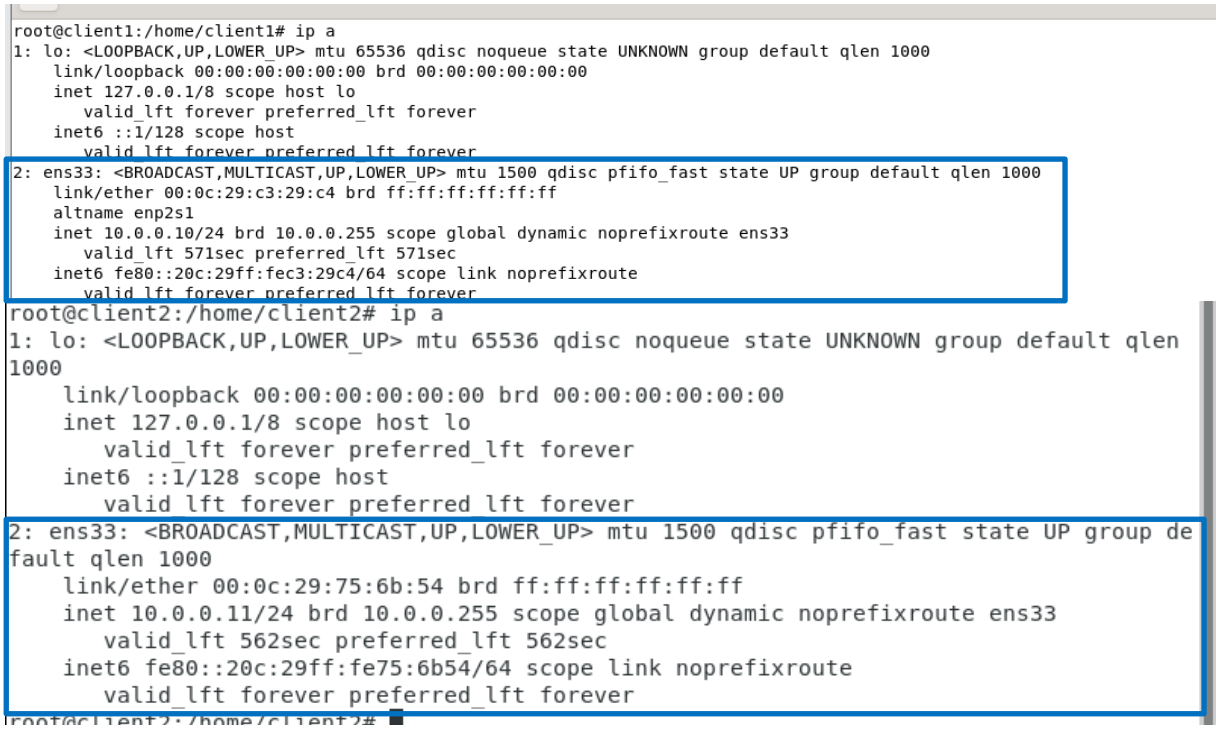
```
  GNU nano 5.4                                  /etc/dhcp/dhcpd.conf
# dhcpd.conf
#
# Sample configuration file for ISC dhcpd
#

# option definitions common to all supported networks...
option domain-name "example.org";
option domain-name-servers ns1.example.org, ns2.example.org;

default-lease-time 600;
max-lease-time 7200;

# The ddns-updates-style parameter controls whether or not the server will
# attempt to do a DNS update when a lease is confirmed. We default to the
# behavior of the version 2 packages ('none', since DHCP v2 didn't
# have support for DDNS.)
ddns-update-style none;

# If this DHCP server is the official DHCP server for the local
# network, the authoritative directive should be uncommented.
#authoritative;

# Use this to send dhcp log messages to a different log file (you also
# have to hack syslog.conf to complete the redirection).
#log-facility local7;

# No service will be given on this subnet, but declaring it helps the
# DHCP server to understand the network topology.

#subnet 10.152.187.0 netmask 255.255.255.0 {
#}

# This is a very basic subnet declaration.

#subnet 10.254.239.0 netmask 255.255.255.224 {
#  range 10.254.239.10 10.254.239.20;
#  option routers rtr-239-0-1.example.org, rtr-239-0-2.example.org;
#}

# This declaration allows BOOTP clients to get dynamic addresses,
# which we don't really recommend.

#subnet 10.254.239.32 netmask 255.255.255.224 {
#  range dynamic-bootp 10.254.239.40 10.254.239.60;
#  option broadcast-address 10.254.239.31;
#  option routers rtr-239-32-1.example.org;
#}

# A slightly different configuration for an internal subnet.
subnet 10.0.0.0 netmask 255.255.255.0 {
  range 10.0.0.10 10.0.0.250;
  option domain-name-servers 10.0.0.1;
  option domain-name "srv.net";
  option routers 10.0.0.1;
  option broadcast-address 10.0.0.255;
  default-lease-time 600;
  max-lease-time 7200;
}
```

Nous allons maintenant demander à notre serveur de prendre en compte toutes les modifications.

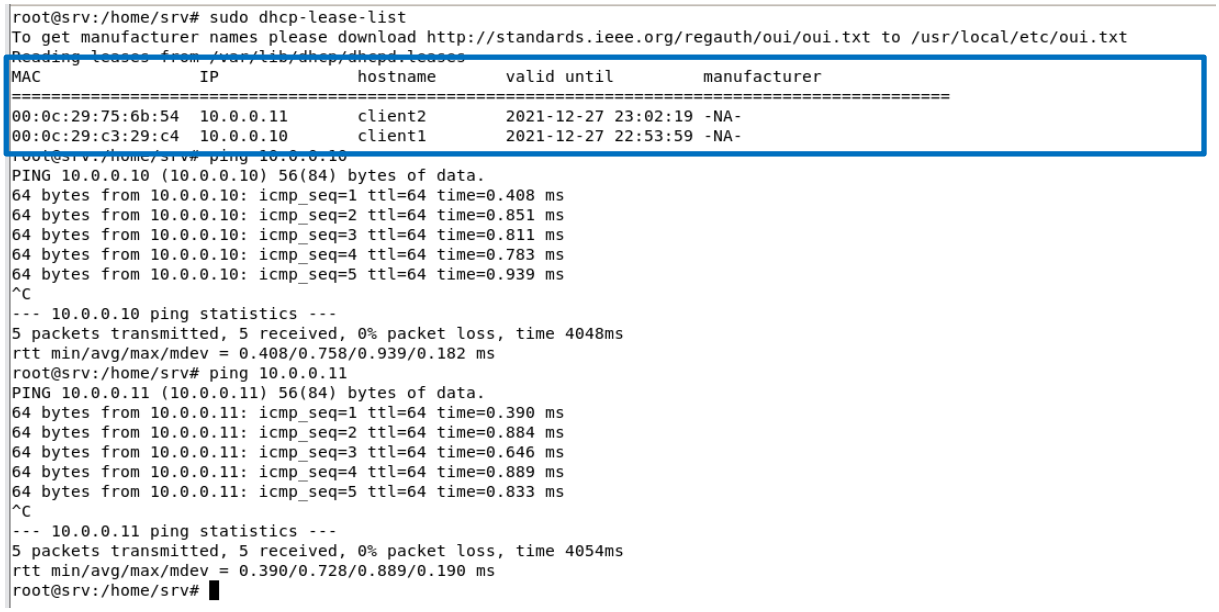
```
root@srv:/home/srv# systemctl restart isc-dhcp-server.service
root@srv:/home/srv# systemctl status isc-dhcp-server.service
● isc-dhcp-server.service - LSB: DHCP server
     Loaded: loaded (/etc/init.d/isc-dhcp-server; generated)
     Active: active (running) since Mon 2021-12-27 23:19:11 CET; 5s ago
       Docs: man:systemd-sysv-generator(8)
    Process: 3215 ExecStart=/etc/init.d/isc-dhcp-server start (code=exited, status=0/SUCCESS)
      Tasks: 4 (limit: 2285)
     Memory: 4.8M
        CPU: 54ms
     CGroup: /system.slice/isc-dhcp-server.service
             └─3231 /usr/sbin/dhcpd -4 -q -cf /etc/dhcp/dhcpd.conf ens36

déc. 27 23:19:09 srv systemd[1]: Starting LSB: DHCP server...
déc. 27 23:19:09 srv isc-dhcp-server[3215]: Launching IPv4 server only.
déc. 27 23:19:09 srv dhcpd[3231]: Wrote 0 leases to leases file.
déc. 27 23:19:09 srv dhcpd[3231]: Server starting service.
déc. 27 23:19:11 srv isc-dhcp-server[3215]: Starting ISC DHCPv4 server: dhcpd.
déc. 27 23:19:11 srv systemd[1]: Started LSB: DHCP server.
```

3. Client

Nos 2 machines clientes arrivent bien avoir une adresse IP distribuer automatiquement



A l'aide de la commande « sudo dhcp-lease-list » nous pouvons afficher la liste des baux attribués aux clients DHCP.



Mini serveur DHCP

1. Prérequis

1 Machine Linux Serveur
2 Machines Linux Clients

2. Format du fichier Monpool

Le fichier est composé :
Adresse IP ; Masque ; MAC Adresse ; bail ; libre ou non disponible

```
  GNU nano 5.4                                  Monpool
192.168.0.10;255.255.255.0;00:0c:29:c2:c0:3b;86400;non disponible
192.168.0.11;255.255.255.0;empty;86400;libre
192.168.0.12;255.255.255.0;empty;86400;libre
```

3. Format des requêtes échangées entre client et serveur

Nous avons plusieurs colonnes. Nous allons nous intéresser à « Source », « Destination » et « Protocol »
SSH, TCP.
192.168.10.132 → adresse IP Serveur
192.168.10.133 → adresse IP Client
192.168.10.1 → Passerelle (Carte réseaux VMware)

No.	Time	Source	Destination	Protocol	Length	Info
1	0.000000	192.168.10.1	192.168.10.132	SSH	98	Client: Encrypted packet (len=44)
2	0.000541	192.168.10.132	192.168.10.1	SSH	114	Server: Encrypted packet (len=60)
3	0.049953	192.168.10.1	192.168.10.132	TCP	54	62126 → 22 [ACK] Seq=45 Ack=61 Win=507 Len=0
4	1.044640	192.168.10.1	239.192.152.143	LSD	177	
5	1.044921	192.168.10.1	239.192.152.143	LSD	177	
6	1.045151	fe80::7d00:2aff:a5d7:5…	ff15::efc0:988f	LSD	199	
7	1.045370	fe80::7d00:2aff:a5d7:5…	ff15::efc0:988f	LSD	199	
8	1.123566	192.168.10.1	192.168.10.132	SSH	90	Client: Encrypted packet (len=36)
9	1.124152	192.168.10.132	192.168.10.1	SSH	106	Server: Encrypted packet (len=52)
10	1.125215	192.168.10.132	192.168.10.1	SSH	122	Server: Encrypted packet (len=68)
11	1.125254	192.168.10.1	192.168.10.132	TCP	54	62126 → 22 [ACK] Seq=81 Ack=181 Win=513 Len=0
12	1.125436	192.168.10.132	192.168.10.1	SSH	90	Server: Encrypted packet (len=36)
13	1.168736	192.168.10.1	192.168.10.132	TCP	54	62126 → 22 [ACK] Seq=81 Ack=217 Win=513 Len=0
14	3.045794	192.168.10.1	239.192.152.143	LSD	177	
15	3.046271	192.168.10.1	239.192.152.143	LSD	177	
16	3.046502	fe80::7d00:2aff:a5d7:5…	ff15::efc0:988f	LSD	199	
17	3.046776	fe80::7d00:2aff:a5d7:5…	ff15::efc0:988f	LSD	199	
18	3.489166	fe80::20c:29ff:fed1:81…	ff02::2	ICMPv6	70	Router Solicitation from 00:0c:29:d1:81:75
19	4.624325	192.168.10.1	192.168.10.133	SSH	98	Client: Encrypted packet (len=44)
20	4.624781	192.168.10.133	192.168.10.1	SSH	114	Server: Encrypted packet (len=60)
21	4.668309	192.168.10.1	192.168.10.133	TCP	54	62296 → 22 [ACK] Seq=45 Ack=61 Win=511 Len=0
22	5.709000	192.168.10.1	192.168.10.133	SSH	90	Client: Encrypted packet (len=36)
23	5.709695	192.168.10.133	192.168.10.1	SSH	106	Server: Encrypted packet (len=52)
24	5.715293	192.168.10.133	192.168.10.1	SSH	106	Server: Encrypted packet (len=52)
25	5.715366	192.168.10.1	192.168.10.133	TCP	54	62296 → 22 [ACK] Seq=81 Ack=165 Win=511 Len=0
26	5.715498	192.168.10.133	192.168.10.1	SSH	90	Server: Encrypted packet (len=36)
27	5.716323	192.168.10.133	192.168.10.1	SSH	130	Server: Encrypted packet (len=76)
28	5.716363	192.168.10.1	192.168.10.133	TCP	54	62296 → 22 [ACK] Seq=81 Ack=277 Win=511 Len=0
29	5.717461	192.168.10.133	192.168.10.132	TCP	74	36840 → 1000 [SYN] Seq=0 Win=64240 Len=0 MSS=1460 SACK_PERM=1 TSval=1081133675 TSecr=0 WS=128
30	5.717734	192.168.10.132	192.168.10.133	TCP	74	1000 → 36840 [SYN, ACK] Seq=0 Ack=1 Win=65160 Len=0 MSS=1460 SACK_PERM=1 TSval=3948067669 TSecr=1081133675 WS=128
31	5.717880	192.168.10.133	192.168.10.132	TCP	66	36840 → 1000 [ACK] Seq=1 Ack=1 Win=64256 Len=0 TSval=1081133675 TSecr=3948067669
32	5.718308	192.168.10.132	192.168.10.2	DNS	87	Standard query 0xff4a PTR 133.10.168.192.in-addr.arpa
33	5.722460	192.168.10.2	192.168.10.132	DNS	87	Standard query response 0xff4a No such name PTR 133.10.168.192.in-addr.arpa
34	5.723404	192.168.10.132	192.168.10.1	SSH	218	Server: Encrypted packet (len=164)
35	5.772118	192.168.10.1	192.168.10.132	TCP	54	62126 → 22 [ACK] Seq=81 Ack=381 Win=512 Len=0
36	7.058948	192.168.10.1	239.192.152.143	LSD	177	
37	7.059253	192.168.10.1	239.192.152.143	LSD	177	
38	7.059488	fe80::7d00:2aff:a5d7:5…	ff15::efc0:988f	LSD	199	

4. Copie des écrans prouvant le bon fonctionnement

a) Serveur et client dans la même machine virtuelle

Script client :

client

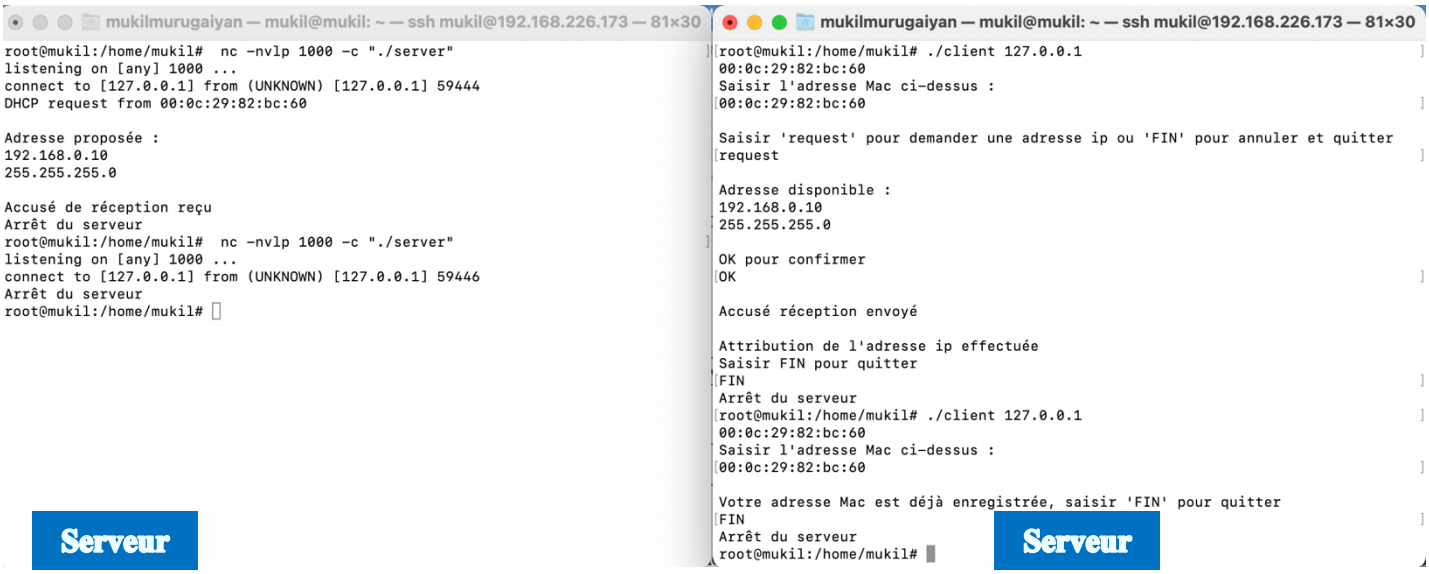
```
#!/bin/bash

ADDRESS=$1
ip a | grep "ether" | cut -b 16-32 #Affiche l'adresse mac du client à son écran
echo "Saisir l'adresse Mac ci-dessus : "
nc $ADDRESS 1000
```

Script serveur :

server

```
#!/bin/bash

Monpool="/root/Monpool" # Chemin vers le fichier du pool DHCP


while read line # Lecture de la saisie au clavier
do
  if [ "$line" == "FIN" ] # Si "FIN" est entré au clavier le serveur s'arrête
   then echo "Arrêt du serveur" # Affichage
        echo "Arrêt du serveur" 1>&2 # Affichage côté serveur
        exit 1 # Indique que la commande met fin au programme normalement
  elif [ ${#line} -eq 17 ] # Si la saisie correspond au nombre de caractère d'une adresse mac
   then echo $line > macrequest.txt # Enregistre l'adresse mac dans un fichier
        macguest="$(</root/macrequest.txt)" # Nomme une variable qui est le contenu du fichier
        if [[ ! `cat $Monpool | grep "$macguest"` ]]
           then echo -e "\nSaisir 'request' pour demander une adresse ip ou 'FIN' pour annuler et quitter"
        else
            echo -e "\nVotre adresse Mac est déjà enregistrée, saisir 'FIN' pour quitter"
        fi
  elif [ "$line" == "request" ] # Si "request" est entré au clavier le serveur propose une adresse libre du pool
   then echo "DHCP request from $macguest" 1>&2
        echo -e "\nAdresse disponible : " # Affichage
        echo -e "\nAdresse proposée : " 1>&2 #Affichage serveur
        while IFS= read -r line # Les lignes du fichiers sont lues avec la prise en charge de séparateur grâce a IFS
          do
            if [[ "$line" == *"libre"* ]] # Si dans une ligne il y a "libre" alors le serveur affiche la 1ère @ip libre
              then  echo $line | cut -d ';' -f1 # cut pour extraire ";" est le delimiteur et "-f1" pour le 1er champ @ip
                    echo $line | cut -d ';' -f2  # "-f2" pour le 2nd champ donc le masque
                    echo $line | cut -d ';' -f1 1>&2 # "1>&2" pour afficher sur l'écran du serveur
                    echo $line | cut -d ';' -f2 1>&2
                    break # Arrêt de la boucle
            fi
            if [[ ! `cat $Monpool | grep "libre"` ]] # Si dans $Monpool il n'y a pas "libre" alors il n'y a plus d'addr dispo
              then echo "Aucune adresses disponibles"
        echo "Aucune adresses disponibles" 1>&2 # Renvoi vers la sortie ecran du serveur
                    break
            fi
          done < "$Monpool" # Renvoi vers le fichier pool
          echo -e "\nOK pour confirmer"
  elif [ "$line" == "OK" ] # Sinon si "OK" est entré au clavier alors l'adresse est accepté par le client
   then echo -e "\nAccusé réception envoyé"
        sleep 2
        echo -e "\nAccusé de réception reçu" 1>&2
        sleep 1
        echo -e "\nAttribution de l'adresse ip effectuée"
        echo "Saisir FIN pour quitter"
        while IFS= read -r line
          do
            if [[ "$line" == *"empty"* ]] # Si dans la ligne il y'a "libre" alors
              then `sed -i "0,/empty/s//$macguest/" $Monpool` # Remplacement de "empty" par "l'adresse Mac" dans le pool
                   `sed -i.bak "0,/libre/s//non disponible/" $Monpool` # Remplacement de "libre" en "non disponible" dans le pool
                    break
            fi
          done < "$Monpool"
  else echo "Saisie incorrecte, se référer au guide ci-dessus" # Gestion en cas de mauvaise saisie
  fi
done
```

Exécution des clients et du serveur :



b) Serveur et clients dans des machines distinctes