

한입 크기로 잘라먹는

# 라이프사이클(LifeCycle)



라이프사이클(LifeCycle) = 생애 주기



\*출처 : 국민재난안전포털

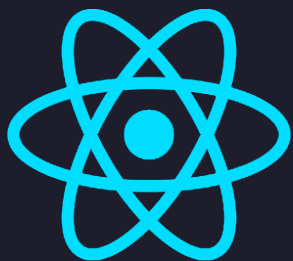
## 리액트 컴포넌트의 라이프사이클



## 리액트 컴포넌트의 라이프사이클



## 리액트 컴포넌트의 라이프사이클



Like. 탄생

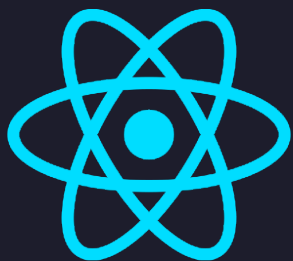
- 컴포넌트가 탄생하는 순간
- 화면에 처음 렌더링 되는 순간

Mount

Update

UnMount

## 리액트 컴포넌트의 라이프사이클



Like. 탄생

- 컴포넌트가 탄생하는 순간
- 화면에 처음 렌더링 되는 순간

"A 컴포넌트가 Mount 되었다!"

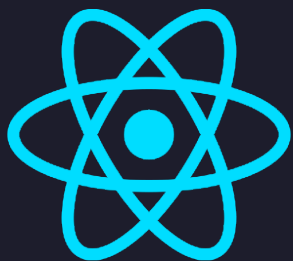
⇒ A 컴포넌트가 화면에 처음으로 렌더링 되었다.

Mount

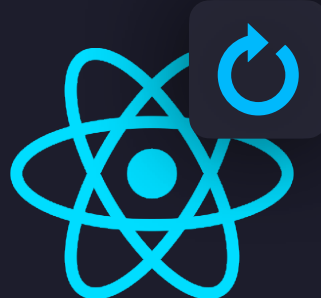
Update

UnMount

## 리액트 컴포넌트의 라이프사이클



Mount



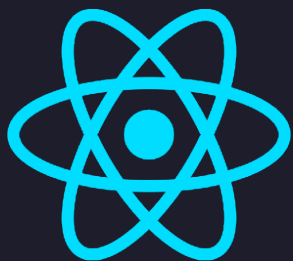
Update

Like. 변화

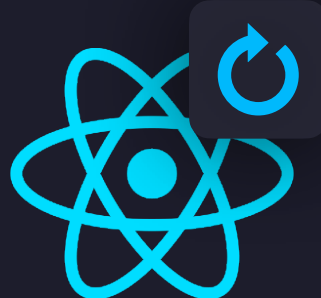
- 컴포넌트가 다시 렌더링 되는 순간
- 리렌더링 될 때를 의미

UnMount

## 리액트 컴포넌트의 라이프사이클



Mount



Update

Like. 변화

- 컴포넌트가 다시 렌더링 되는 순간
- 리렌더링 될 때를 의미

"A 컴포넌트가 업데이트 되었다!"

⇒ A 컴포넌트가 리렌더링 되었다

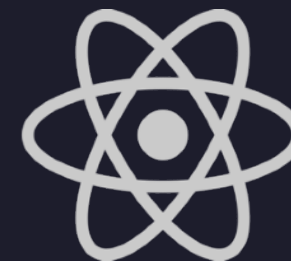


## 리액트 컴포넌트의 라이프사이클



Like. 죽음

- 컴포넌트가 화면에서 사라지는 순간
- 렌더링에서 제외 되는 순간을 의미



Mount

Update

UnMount

## 리액트 컴포넌트의 라이프사이클



Mount

Like. 죽음

- 컴포넌트가 화면에서 사라지는 순간
- 렌더링에서 제외 되는 순간을 의미

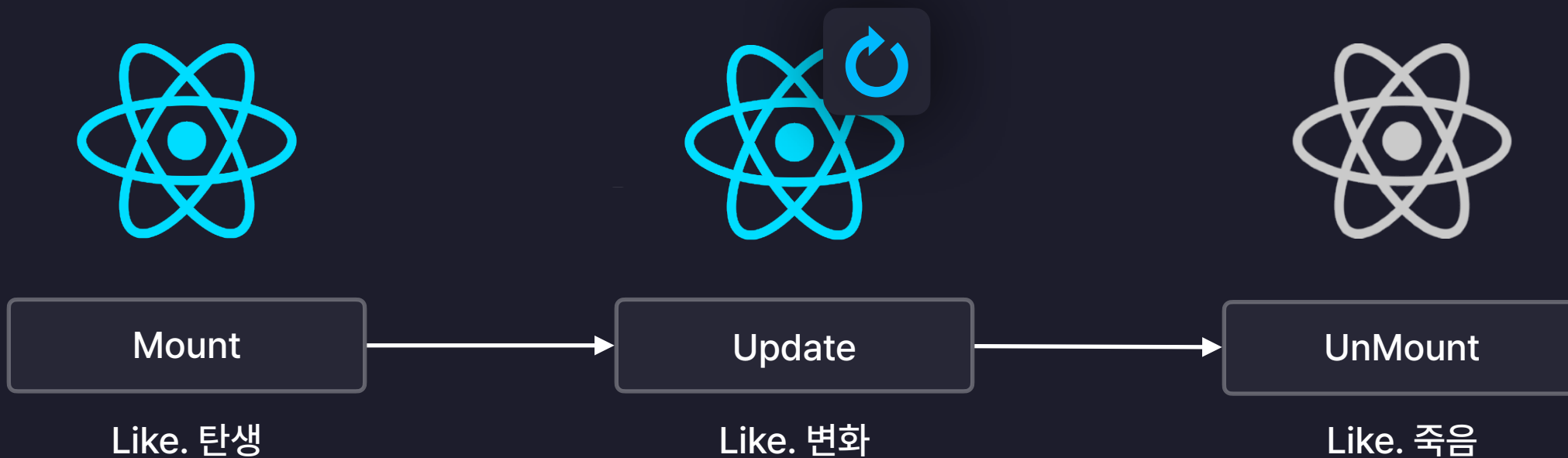
“A 컴포넌트가 언마운트 되었다!”

⇒ A 컴포넌트가 화면에서 사라졌다

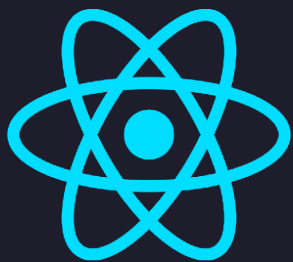


UnMount

## 리액트 컴포넌트의 라이프사이클



## 리액트 컴포넌트의 라이프사이클



Mount

서버에서 데이터를 불러오는 작업!



Update

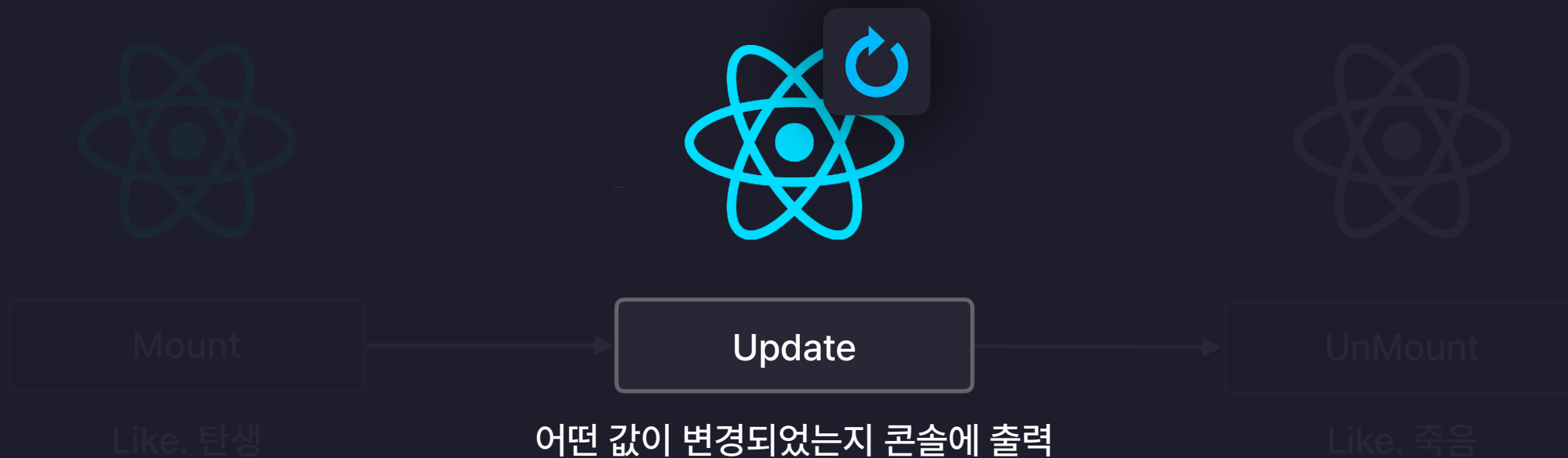
Like, 변화



UnMount

Like, 죽음

## 리액트 컴포넌트의 라이프사이클



## 리액트 컴포넌트의 라이프사이클



Mount

Like. 탄생



Update

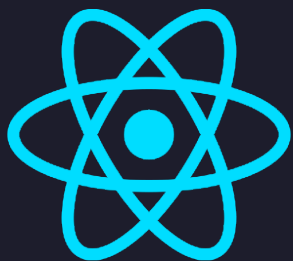
어떤 값이 변경되었는지 콘솔에 출력



UnMount

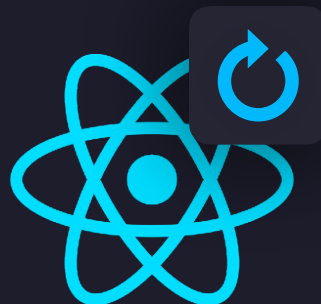
컴포넌트가 사용하던 메모리 정리

## 리액트 컴포넌트의 라이프사이클



Mount

서버에서 데이터를 불러오는 작업



Update

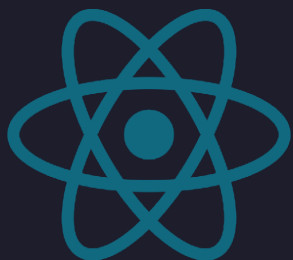
어떤 값이 변경되었는지 콘솔에 출력



UnMount

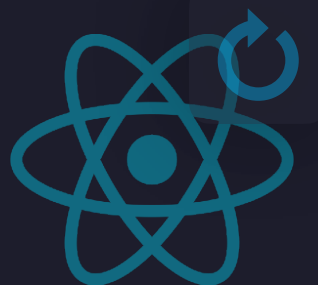
컴포넌트가 사용하던 메모리 정리

## 라이프사이클 제어



Mount

서버에서 데이터를 불러오는 작업



Update

어떤 값이 변경되었는지 콘솔에 출력



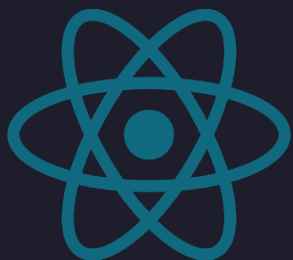
UnMount

컴포넌트가 사용하던 메모리 정리



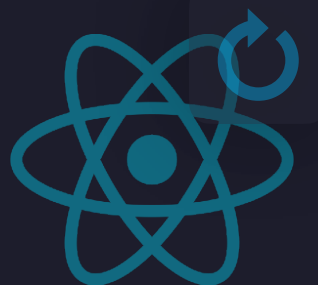
## 리액트 컴포넌트의 라이프사이클

### useEffect



Mount

서버에서 데이터를 불러오는 작업



Update

어떤 값이 변경되었는지 콘솔에 출력



UnMount

컴포넌트가 사용하던 메모리 정리

한입 크기로 잘라먹는

# useEffect 사용하기



useEffect란?

# useEffect

리액트 컴포넌트의 **사이드 이펙트**를 제어하는  
새로운 React Hook

사이드 이펙트(SideEffect)란?

## 사이드 이펙트

우리말로 "부작용" 이라는 뜻

사이드 이펙트(SideEffect)란?

## 사이드 이펙트

우리말로 "부작용" 이라는 뜻

리액트에서는 "부수적인 효과", "파생되는 효과" 정도로 해석 가능

사이드 이펙트(SideEffect)란?

ex)

과식을 하면 살이 찐다

사이드 이펙트(SideEffect)란?

ex)

과식을 하면 **살이 찐다**



파생되는 효과

사이드 이펙트(SideEffect)란?

ex)

과식을 하면 **살이 찐다**



파생되는 효과

**사이드 이펙트(Side Effect)**



React 컴포넌트의 사이드 이펙트

React 컴포넌트의 사이드 이펙트 ??



React 컴포넌트의 사이드 이펙트

React 컴포넌트의 사이드 이펙트



컴포넌트의 동작에 따라 파생되는 여러 효과

## React 컴포넌트의 사이드 이펙트



## React 컴포넌트의 사이드 이펙트



## 사이드 이펙트를 제어하는 useEffect



## 사이드 이펙트를 제어하는 useEffect

# useEffect

