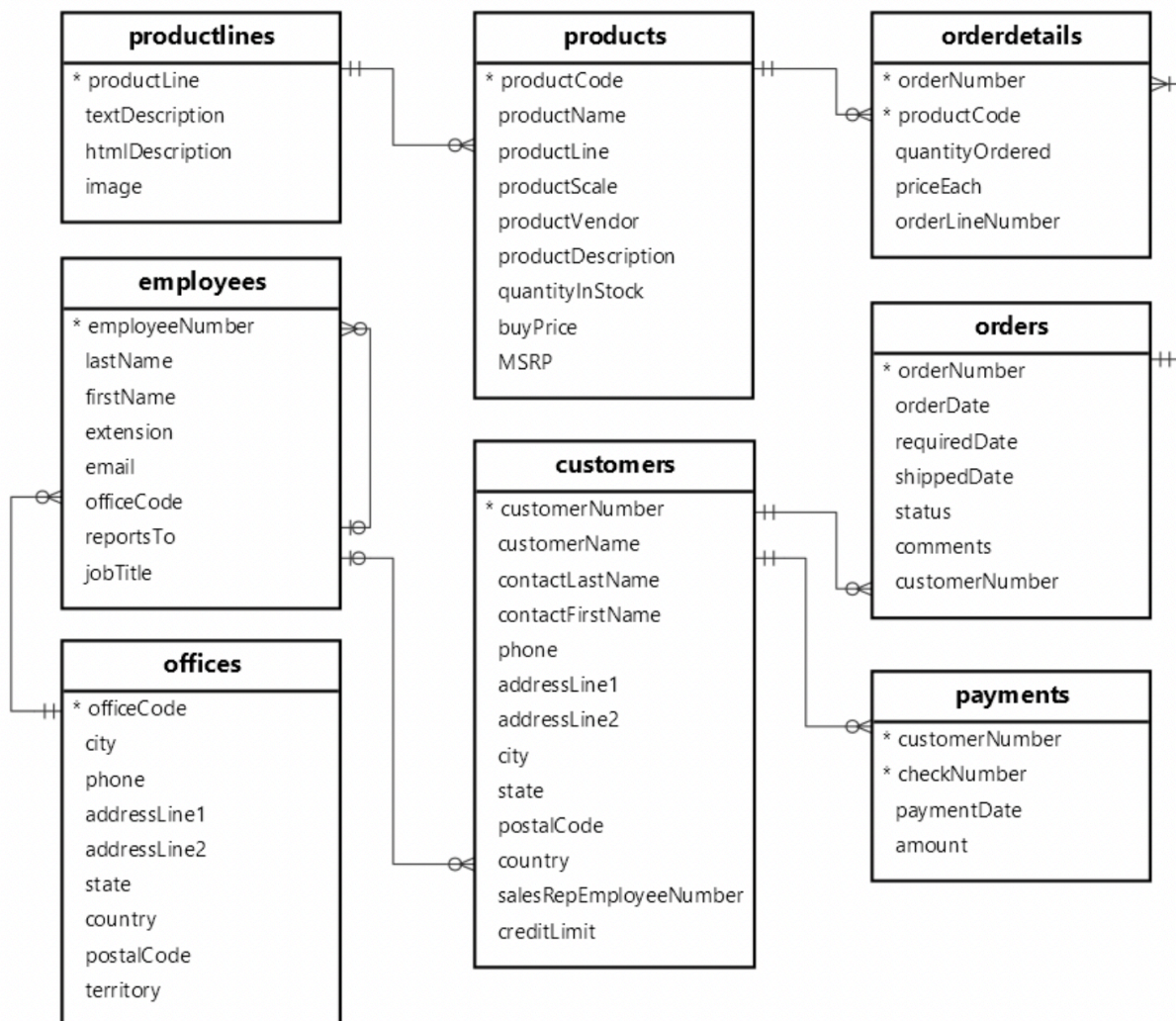


Construire une base de données en se basant sur ce schéma conceptuel ci-contre.



1. Proposer les commandes pour créer une base de données appelée Boutique.
2. Proposer les commandes nécessaires à la création des tables de la base de données en respectant toutes les contraintes.
3. Proposer les commandes nécessaires à l'insertion de données dans les différentes tables.

1. Trigger pour enregistrer l'historique des nouvelles commandes

- Objectif : Insérer une entrée dans une table **OrderHistory** chaque fois qu'une nouvelle commande est ajoutée.

2. Trigger pour vérifier la quantité en stock avant l'insertion dans **orderdetails**

- Objectif : Empêcher l'ajout d'une commande si la quantité commandée dépasse le stock.

### 3. Trigger pour enregistrer les paiements supprimés

- Objectif : Stocker dans une table **DeletedPayments** les paiements supprimés.

### 4. Trigger pour calculer automatiquement le total d'une commande après modification

- Objectif : Mettre à jour une colonne **orderTotal** dans **orders** après l'insertion dans **orderdetails**.

### 5. Trigger pour vérifier si un client est actif avant d'accepter un paiement

- Objectif : Bloquer le paiement si le client est inactif.

### 6. Trigger pour éviter la suppression d'un produit avec des commandes actives

- Objectif : Empêcher la suppression d'un produit s'il est lié à une commande en cours.

### 7. Trigger pour archiver les clients supprimés

- Objectif : Copier les informations dans une table **ArchivedCustomers** avant suppression.

### 8. Trigger pour restreindre les augmentations de salaire supérieures à 10%

- Objectif : Limiter l'augmentation de salaire pour éviter les abus.

### 9. Trigger pour enregistrer les changements de statut de commande

- Objectif : Enregistrer chaque changement de statut dans une table **OrderStatusHistory**.