

|| && 논리연산자

- 여러가지 조건을 결합할 때 쓴다.

&& 는 둘 다 일치할때만 실행된다. (AND)

```
const myName = "로미오";  
const yourName = "줄리엣";  
if (myName === "로미오" && yourName === "줄리엣") {  
  console.log("&& 실행");  
}
```

|| 는 둘 중 하나라도 일치할때 실행된다. (OR)

```
const myName = "로미오";  
const yourName = "앨리스";  
if (myName === "로미오" || yourName === "줄리엣") {  
  console.log("|| 실행");  
}
```

? : 삼항연산자

- if else 조건문을 짧게 쓰는 것

```
const myName = "로미오";  
const yourName = "줄리엣";
```

```
myName === "로미오" || yourName === "줄리엣" ? console.log("!!실행") : console.log("error!");
```

조건 true일 경우 false일 경우

만약 조건에 따른 결과가 짧은 경우 삼항연산자를,
길 경우 if else 를 쓰면 된다.

배열 (array)

배열

- 여러 개의 data를 대괄호 [] 를 사용해 하나로 묶은 것

배열을 쓰지 않을 경우

```
const mon = "월";  
const tue = "화";  
const wed = "수";  
const thu = "목";  
const fri = "금";  
const sat = "토";  
const sun = "일";
```

이렇게 일일이 적는건 비효율적.
왜? 7가지 모두 "요일" 이라는 공통된 특징이 있기 때문

```
console.log(mon, tue, wed, thu, fri, sat, sun);
```

배열을 사용하면?

```
const daysOfWeek = ["월", "화", "수", "목", "금", "토", "일"];  
console.log(daysOfWeek);
```

- 여러 개의 data를 대괄호 [] 를 사용해 하나로 묶은 것

요소(element) 와 인덱스(index)

- 요소(element) 배열을 이루는 각각의 data
- 인덱스(index) 각 요소에 부여된 번호

```
const daysOfWeek = ["월", "화", "수", "목", "금", "토", "일"];
```

```
console.log(daysOfWeek[0]); // 월  
console.log(daysOfWeek[1]); // 화  
console.log(daysOfWeek[6]); // 일  
console.log(daysOfWeek[7]); // undefined
```

정의되지 않았다는 뜻
우리는 8번째 데이터를 정의한 적 없다.

undefined vs null

- 둘 다 조건문에서 false로 인식함
- undefined는 고의가 아님
- null은 고의
왜 일부러 null을 쓸까?
개발자가 의도적으로 비워두고 싶은 경우가 있기 때문

length

- 배열의 길이 구할 때 사용

```
const daysOfWeek = ["월", "화", "수", "목", "금", "토", "일"];  
  
console.log(daysOfWeek.length); // 7
```

- 문자열의 길이도 구할 수 있다

```
const name1 = "조교행님";  
console.log(name1.length); // 4
```

배열의 요소는 const로 선언되었더라도 변경 가능하다

```
const daysOfWeek = ["월", "화", "수", "목", "금", "토", "일"];
```

```
daysOfWeek[2] = "ㅋㅋㅋ";
```

```
console.log(daysOfWeek);
```

push()

- 배열에 요소를 추가할 때 사용

```
const daysOfWeek = ["월", "화", "수", "목", "금", "토", "일"];
```

```
daysOfWeek.push("야호");
```

```
console.log(daysOfWeek); // 맨 뒤에 "야호" 추가된 배열 출력됨
```

그러나, `const`로 선언된 배열을
다시 선언할 순 없다.

```
const daysOfWeek = ["월", "화", "수", "목", "금", "토", "일"];
```

```
daysOfWeek = ["짜장면", "짬뽕", "탕수육"]; // error
```

왜? `const` 이기 때문.

이차원 배열

- 배열 안에 배열도 가능하다.

```
const matrix = ["김치찌개", "햄버거", ["짜장면", "짬뽕", "탕수육"]];
```

```
console.log(matrix[2][1]); // 짬뽕
```

객체(object)

JavaScript에서 가장 중요한 두 가지

- 객체(object)
- 함수(function)
- 이 둘은 JavaScript 의 정체성

주의

- JavaScript 의 객체(object)는
- C, C++ C#, Java, Python 의 객체와 완전히 다르다.
- JavaScript에선 클래스를 만들지 않고도 객체를 만든다.

객체(object)

- 키(key) 와 값(value) 로 이루어진 프로퍼티(property) 모음
- 가장 비슷한 개념은 Python 의 딕셔너리

내 개인정보를 배열로 저장했다고 가정하자.

```
const myInfo = [  
  "조교행님",  
  28,  
  true,  
  [  
    "아빠",  
    "엄마",  
    "멍멍이"  
  ],  
];
```

참고로, JavaScript는 독특하게도 서로 다른 타입끼리도 배열을 만들 수 있다.

이 경우, 두가지 점에서 불편함

1. 뭐가 뭔지 "예상" 을 해야.
2. 인덱스를 전부 다 기억해야.

해결책: 각각의 요소에 이름을 달자!

```
const myInfo = {  
  name: "조교행님",  
  age: 28,  
  isGrilfriend: true,  
  family: [  
    "아빠",  
    "엄마",  
    "멍멍이"  
  ]  
};
```

1. 뭐가 뭔지 "예상" 을 해야.
=> 뭐가 뭔지 알려줌
2. 인덱스를 전부 다 기억해야.
=> 그럴 필요 없음

여기서,

앞에 있는게 key (따옴표 안 씀. 영어만 허용)
뒤에 있는게 value
둘을 합쳐서 property (프로퍼티)
여러 개면 , (coma) 로 구분

객체에서의 데이터 접근

- 객체는 인덱스가 없고, key 를 통해 접근한다.

```
const myInfo = {  
  name: "조교행님",  
  age: 28,  
  isGrilfriend: true,  
  family: [  
    "아빠",  
    "엄마",  
    "멍멍이"  
  ]  
};
```

마침표 . 사용함

인덱스가 없다는 건, 순서가 따로 없다는 뜻

물론 잘못된 key 를 입력하면 undefined

```
console.log(myInfo.family[0]); // 아빠
```

console.log()

console 객체 안에 있는 log 함수

객체의 프로퍼티는 const로 선언되었더라도 변경 가능하다

```
const myInfo = {  
  name: "조교행님",  
  age: 28,  
  isGrilfriend: true,  
  family: [  
    "아빠",  
    "엄마",  
    "멍멍이"  
  ]  
};
```

```
myInfo.isGrilfriend = false;  
console.log(myInfo);
```

그러나, const로 선언된 객체를
다시 선언할 순 없다.

```
const myInfo = {  
  name: "조교행님",  
  age: 28,  
  isGrilfriend: true,  
  family: [  
    "아빠",  
    "엄마",  
    "멍멍이"  
  ]  
};
```

```
myInfo = {  
  name: "Jony",  
  age: 16  
}
```


객체가 왜 중요한가?

- 프론트엔드(클라이언트)와 백엔드(서버)는
- 객체를 주고받아 통신한다.
- JSON

객체가 배열보다 나은가?

- 이것은 자료구조(data structure) 일 뿐이다.
- 개발자는 상황에 따라, 둘 중 알맞은 타입을 선택해야

빈 배열 [] 과 빈 객체 { } 는 false 아님

```
const a = {}; // 또는 []  
if(a) {  
    console.log(true);  
} else {  
    console.log(false);  
}
```

결과: true

같이보이는 배열과 객체는 비교 불가

```
const a = [1, 2, 3];
```

```
const b = [1, 2, 3];
```

```
if (a === b) {  
    console.log("같다");
```

```
} else {
```

```
    console.log("다르다");
```

```
}
```

```
const c = {  
  myName: "조교행님",  
  age: 28  
}
```

```
const d = {  
  myName: "조교행님",  
  age: 28  
}
```

```
if (c === d) {  
  console.log("같다");  
} else {  
  console.log("다르다");  
}
```

배열, 객체의 비교연산은
JavaScript 에서 제공하지 않는다.

만약 이런 기능을 원한다면
lodash 를 배워보길 추천함

직접 해보기

- 나의 정보를 객체로 만들라.
 - 이름, 나이, 직업, 학과, 사는곳
 - 좋아하는 것 (3개 이상의 배열)
- 객체와 객체 안의 배열 요소에 접근해 원하는대로 변경해보라.