## GScout

# Desarrollo e implantación de una aplicación para la gestión de grupos Scout

Title in English .

José Daniel Juárez Dávila

Dpto. Nombre del Departamento

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

Trabajo de Fin de Grado

D. **Nombre Apellido1 Apellido2**, con N.I.F. 12.345.678-X profesor Titular de Universidad adscrito al Departamento de Nombre del Departamento de la Universidad de La Laguna

#### C E R T I F I C A

Que la presente memoria titulada:

 $"Titulo\ del\ Trabajo."$ 

ha sido realizada bajo su dirección por D. Nombre Apellido<br/>1 Apellido<br/>2, con N.I.F. 12.345.678-X.

 ${\bf Y}$ para que así conste, en cumplimiento de la legislación vigente y a los efectos oportunos firman la presente en La Laguna a 14 de mayo de 2013

#### Agradecimientos

Equipo de scout Aguere por su colaboración en el proyecto.

XXX XXX

XXX

#### Resumen

El objetivo de este trabajo ha sido crear una aplicación web para los scout de Aguere 70, la cual facilite la gestión de los socios de dicha organización.

Para ello usamos como framework Django, pero como tambien vamos a trabajar con la estructura de Google App Engine, utilizamos la version de django-nonrel que nos permite utilizar base de datos no relacionales ya que la que usa App Engine es la BigTable de Google y esta es no relacional. La ventaja del uso de este tipo de base de datos es que son mas escalable, y gracias al framework de Django se pueden manipular por medio de este con QuerySet de Django, salvo que no podemos usar joins ni many to many, etc ni ninguna relacion entre tablas que no sea de clave foranea.

Aparte del frameworky y de App Engine introducimos en la aplicación APIs de Google para poder iniciar sesión con una cuenta de google y obtener los datos de dicha cuenta sin necesidad de almacenarlo, ademas tambien utilizamos otra API para la exportación de información a Google Drive.

En cuanto a las templates de la aplicacion se utiliza la configuración CSS de nos brinda Bootstraps y alguno que otro codigo en jQuery para crear dinamismo en las paginas y con la iteracion del usuario y la aplicación.

Palabras clave: Palabra reservada1, Palabra reservada2, ...

#### ${\bf Abstract}$

Here should be the abstract in a foreing language...

 $\textbf{\textit{Keywords:}} \ \textit{Keyword1}, \ \textit{Keyword2}, \ \textit{Keyword2}, \ \dots$ 

## Índice general

1.	Introducción	1
	1.1. Sección Uno	1
	1.2. Sección Dos	1
	1.3. Sección Tres	1
	1.4. Sección Cuatro	1
2.	Título del Capítulo Dos	2
	2.1. Primer apartado de otro capitulo	7
3.	Título del Capítulo Tres	-
	3.1. Primer apartado de este capitulo	-
	3.2. Segundo apartado de este capitulo	
	3.3. Tercer apartado de este capitulo	_
4.	Título del Capítulo Cuatro	
<b>5</b> .	Conclusiones y trabajos futuros	7
6.	Summary and Conclusions	
	6.1. First Section	2
7.	Presupuesto	1
	7.1. Sección Uno	1
Α.	Título del Apéndice 1	2
	A.1. Algoritmo XXX	7
	A.2. Algoritmo YYY	1.1.3
в.	Título del Apéndice 2	
	B.1. Otro apendice: Seccion 1	
	B.2. Otro apendice: Seccion 2	
Ri	bliografía	

## Índice de figuras

1 1	Ejemplo																				า
ı.ı.	Elembio				 																Z

## Índice de tablas

7 1	Tabla resumen	de los T	Cinos												11	ı
( . l .	rabia resumen	de los 1	LIDOS						 						$\mathbf{L}$	L

#### Introducción

#### 1.1. Sección Uno

- Item 1
- Item 2
- Item 3
- Item 4

#### 1.2. Sección Dos

- Item 1
- Item 2
- Item 3

#### 1.3. Sección Tres

Bla, bla, bla

#### 1.4. Sección Cuatro

Bla, bla, bla

Nombre del alumno

Figura 1.1: Ejemplo

## Título del Capítulo Dos

En el capítulo anterior se ha introducido bla, bla, bla ....

#### 2.1. Primer apartado de otro capitulo

## Título del Capítulo Tres

Bla, Bla, Bla, .....

- 3.1. Primer apartado de este capitulo
- 3.2. Segundo apartado de este capitulo
- 3.3. Tercer apartado de este capitulo

## Título del Capítulo Cuatro

En el capitulo 1 se describio bla, bla, bla.....

## Conclusiones y trabajos futuros

Este capítulo es obligatorio. Toda memoria de Trabajo de Fin de Grado debe incluir unas conclusiones y unas líneas de trabajo futuro

## **Summary and Conclusions**

This chapter is compulsory. The memory should include an extended summary and conclusions in english.

#### 6.1. First Section

## Presupuesto

Este capítulo es obligatorio. Toda memoria de Trabajo de Fin de Grado debe incluir un presupuesto.

#### 7.1. Sección Uno

Tipos	Descripcion
AAAA	BBBB
CCCC	DDDD
EEEE	FFFF
GGGG	НННН

Tabla 7.1: Tabla resumen de los Tipos

#### Apéndice A

## Título del Apéndice 1

#### A.1. Algoritmo XXX

#### A.2. Algoritmo YYY

/*	************************
*	<b>k</b>
*	Fichero .h
*	•
*	*************************************
*	<b>k</b>
*	<pre>AUTORES</pre>
*	•
*	FECHA
*	<b>k</b>
*	DESCRIPCION

14	Nombre del alumno

### Apéndice B

## Título del Apéndice 2

B.1. Otro apendice: Seccion 1

Texto

B.2. Otro apendice: Seccion 2

Texto

### Bibliografía

- [1] ACM LaTeX Style. http://www.acm.org/publications/latex\_style/.
- [2] FACOM OS IV SSL II USER'S GUIDE, 99SP0050E5. Technical report, 1990.
- [3] D. H. Bailey and P. Swarztrauber. The fractional Fourier transform and applications. SIAM Rev., 33(3):389–404, 1991.
- [4] A. Bayliss, C. I. Goldstein, and E. Turkel. An iterative method for the Helmholtz equation. *J. Comp. Phys.*, 49:443–457, 1983.
- [5] C. Darwin. The Origin Of Species. November 1859.
- [6] C. Goldstein. Multigrid methods for elliptic problems in unbounded domains. SIAM J. Numer. Anal., 30:159–183, 1993.
- [7] P. Swarztrauber. Vectorizing the FFTs. Academic Press, New York, 1982.
- [8] S. Taásan. Multigrid Methods for Highly Oscillatory Problems. PhD thesis, Weizmann Institute of Science, Rehovot, Israel, 1984.