

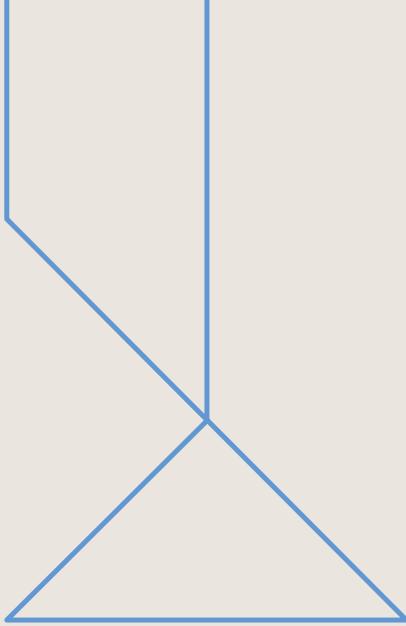


# UTADEO

## Semillero y Grupos para Aprovechar la U

Ludwig Alvarado Becerra

13 de enero de 2026 — Universidad Jorge Tadeo Lozano



# Índice

## Índice

Semillero de Programación Competitiva, Segmentation Fault

Colectivo de Software Libre, GNUTADEO

Capítulo de YouthMappers, TadeoMappers

Referencias

# Índice

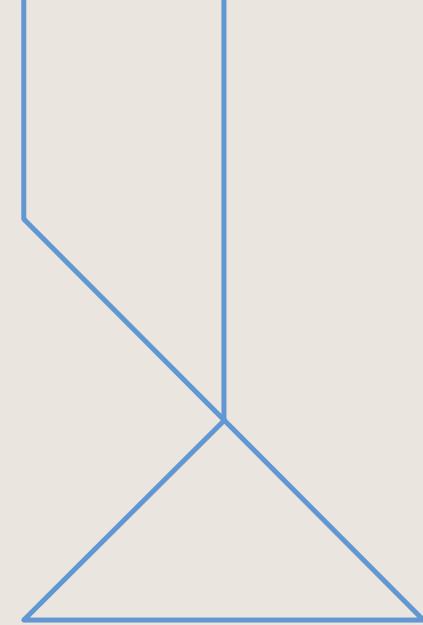
Índice

Semillero de Programación Competitiva, Segmentation Fault

Colectivo de Software Libre, GNUTADEO

Capítulo de YouthMappers, TadeoMappers

Referencias



# Semillero de Programación Competitiva, Segmentation Fault

# Programación Competitiva

- Resolver problemas con pensamiento lógico-matemático.
- Se centra en crear soluciones eficientes en tiempo y memoria.
- Se evalúa la correctitud del algoritmo.[1]



# Hackathon

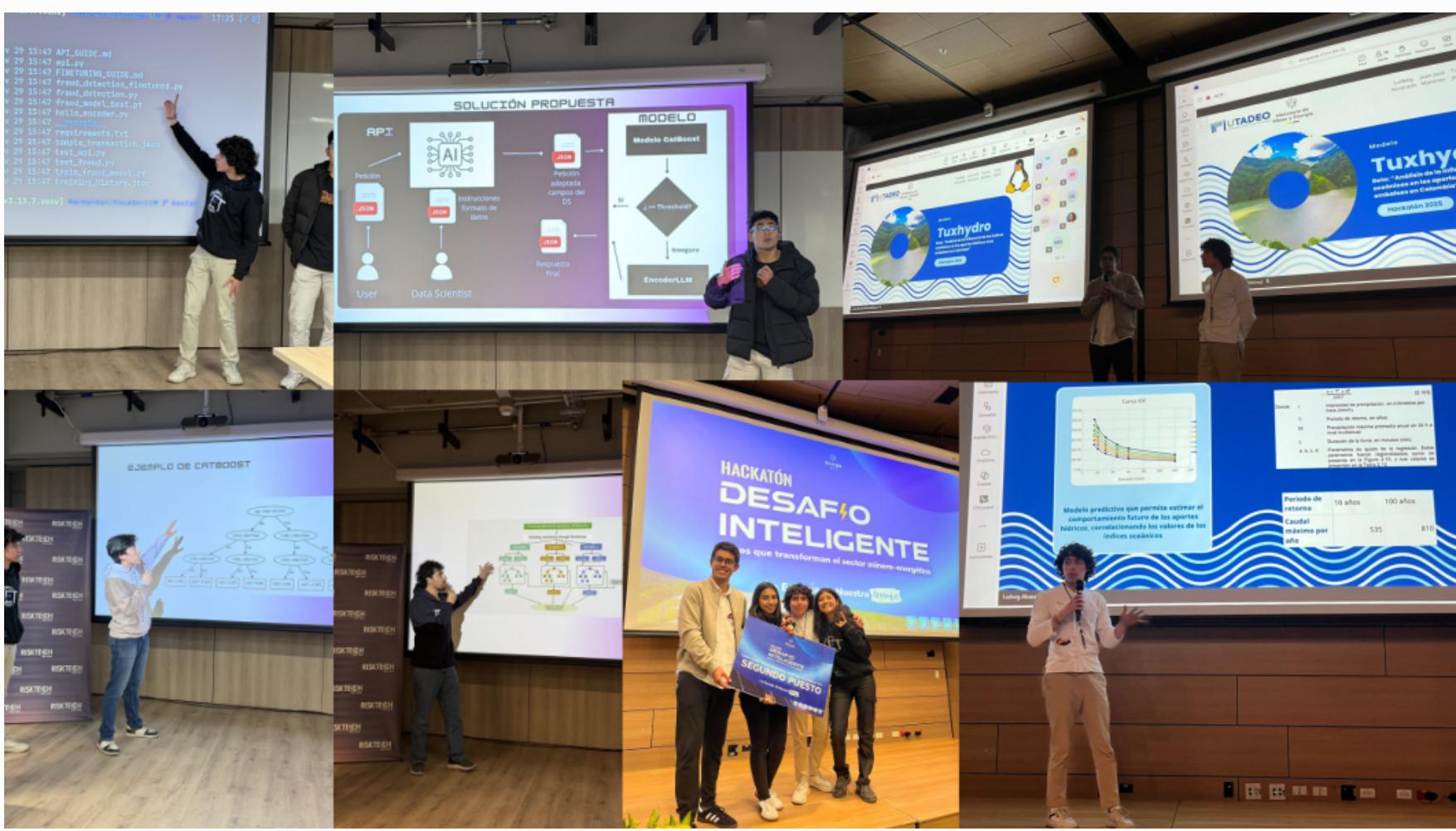
- Crear un producto que solucione un problema real o empresarial.
- Se piensa en usuarios, negocio y experiencia.
- Jornada intensiva de desarrollo, lluvia de ideas, innovación y contactos.[1]



# Maratón Nacional de Programación 2024









# ¿Cómo unirse?



Ludwig Alvarado  
320-999-2989  
[www.ludwigalvarado.me](http://www.ludwigalvarado.me)



Alejandro Franco  
[josea.francoc@utadeo.edu.co](mailto:josea.francoc@utadeo.edu.co)

Para este año...





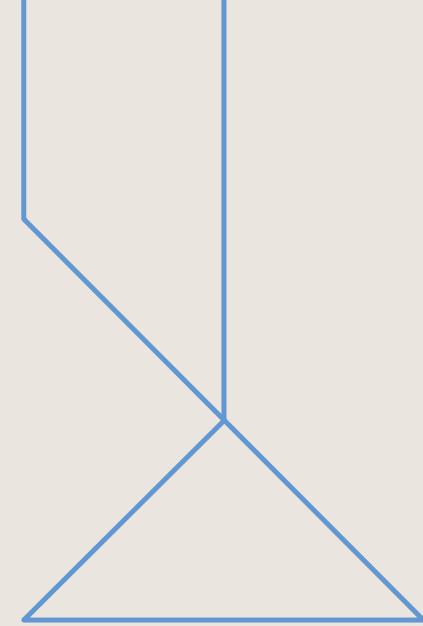
## Índice

Semillero de Programación Competitiva, Segmentation Fault

Colectivo de Software Libre, GNUTADEO

Capítulo de YouthMappers, TadeoMappers

Referencias



Colectivo de Software Libre,  
GNUTADEO

# Colectivo de Software Libre, GNUTADEO



Figura: Participación FLISoL 2025

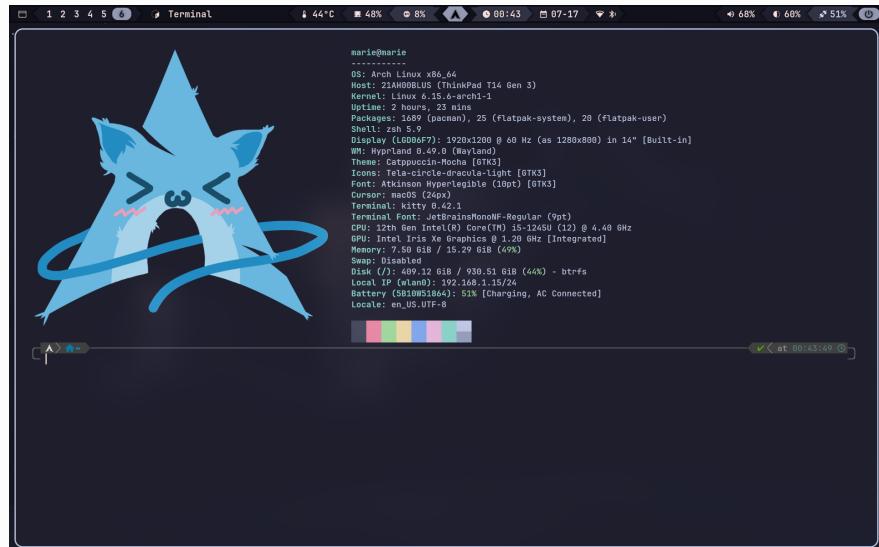
# Colectivo de Software Libre, GNUTADEO



Figura: Participación FLISoL 2024

# Colectivo de Software Libre, GNUTADEO

- Promotores del conocimiento y acceso libre al mundo digital.
  - Aportes a proyectos libres y de código abierto.
  - Divulgadores del ecosistema GNU/Linux para técnicos y no-técnicos.



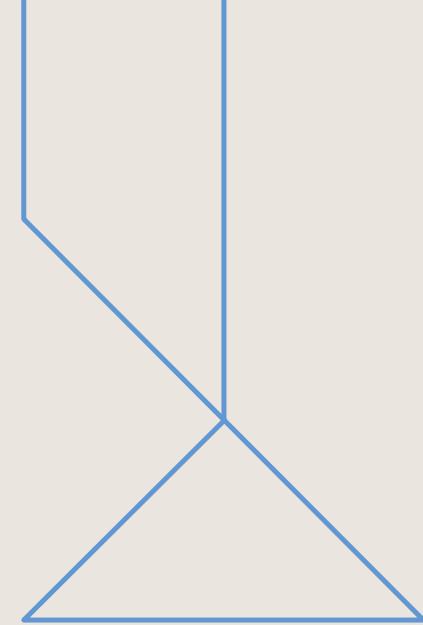
## Índice

Semillero de Programación Competitiva, Segmentation Fault

Colectivo de Software Libre, GNUTADEO

Capítulo de YouthMappers, TadeoMappers

Referencias



# Capítulo de YouthMappers, TadeoMappers

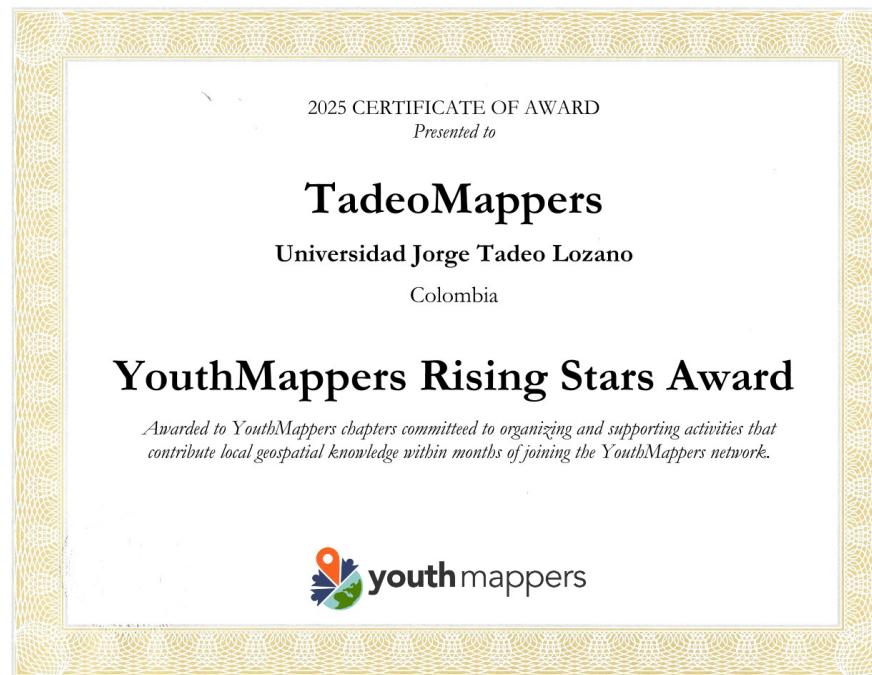
# OpenStreetMap y YouthMappers

- Uno de los 4 grupos juveniles activos a nivel nacional de OpenStreetMap.
- Mapeo de árboles en instituciones de educación media.
- Participación y colaboración con diferentes universidades.
- Galardonado como *YouthMappers Rising Stars Award*.



# Open Street Map

# Reconocimiento



# State Of The Map LATAM 2025 - Medellín



# Charla Proyecto Mapeo de Arbolado



# Evento Mapatón por Santa Fe

- Colaboración con la Universidad Externado, Universidad Nacional, TomTom, IGAC, AC3 y Comunidad OSM Bogotá.



# Evento Mapatón por Santa Fe



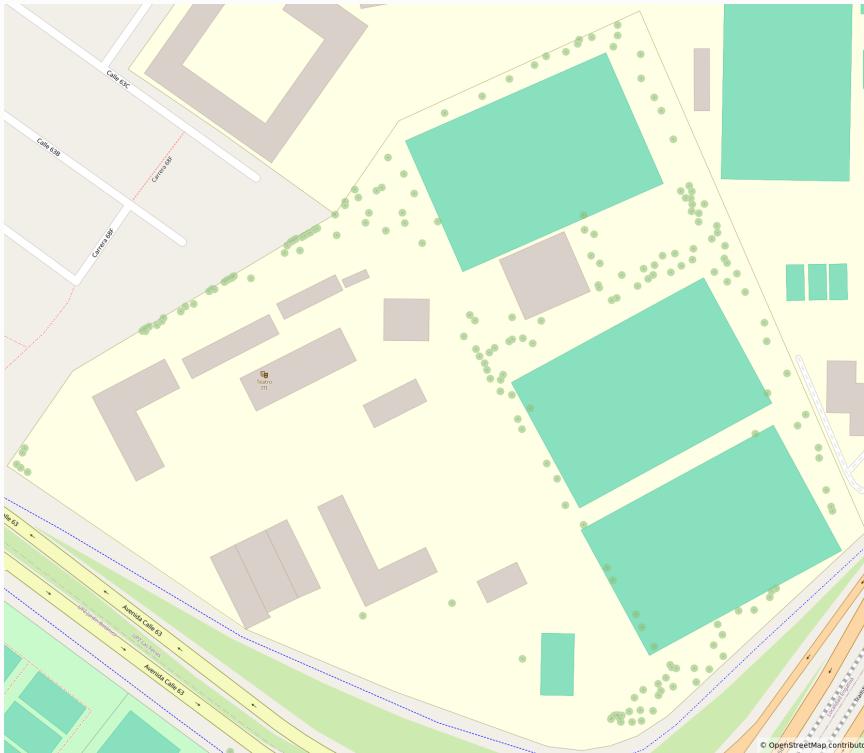
# Evento Mapatón por Santa Fe



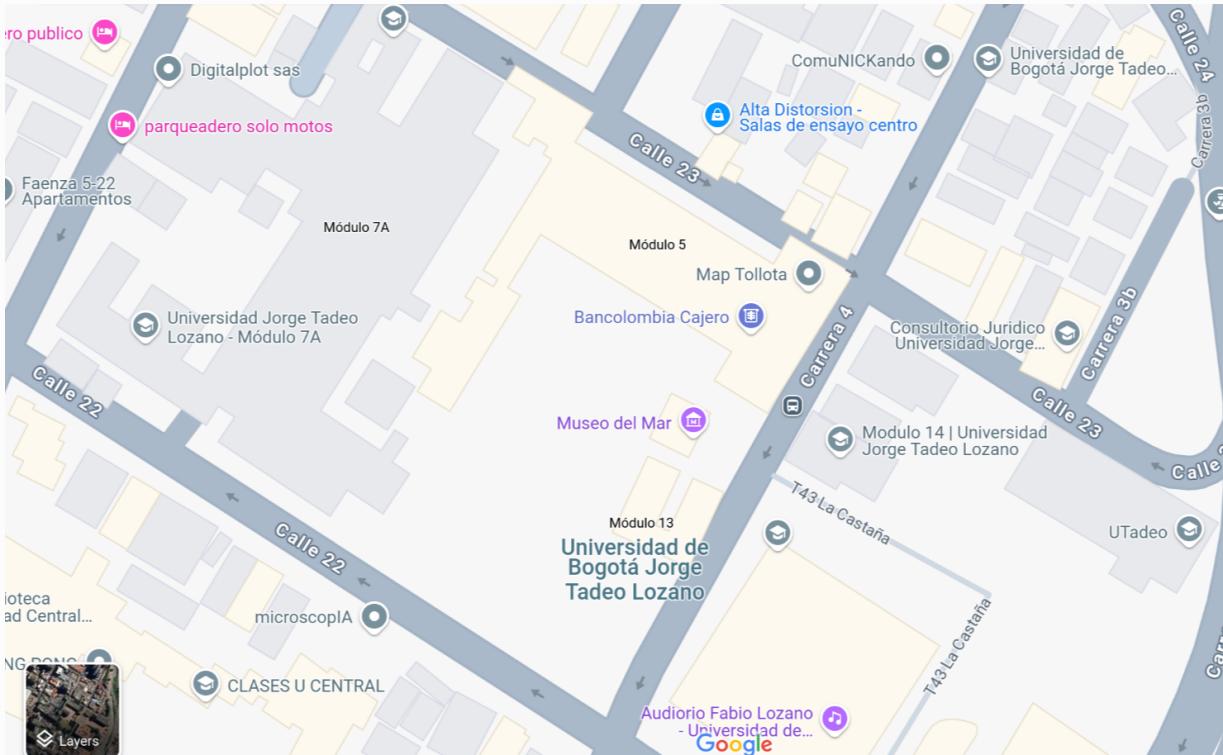
# Mapeo de árboles por el ITI Francisco José de Caldas



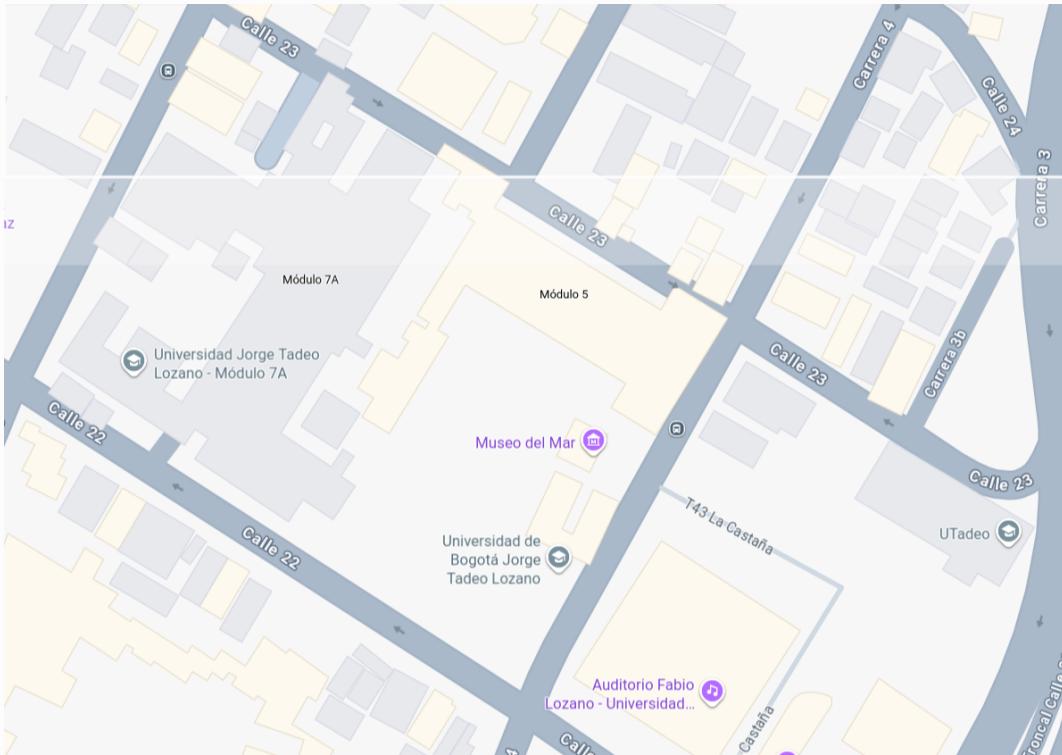
# Resultados del Mapeo



# Mapeo de la Universidad en Google Maps



# Mapeo de la Universidad en OpenStreetMap



# Mapeo de la Universidad en OpenStreetMap

- <https://www.openstreetmap.org/#map=19/4.607024/-74.067595>
- <https://demo.f4map.com/#lat=4.6070590&lon=-74.0675145&zoom=19>

# ¡Únete!

- Escribe a Ludwig.
- Sigue en  
[www.instagram.com/GNUTADEO](https://www.instagram.com/GNUTADEO)



## Índice

Semillero de Programación Competitiva, Segmentation Fault

Colectivo de Software Libre, GNUTADEO

Capítulo de YouthMappers, TadeoMappers

Referencias

# Referencias

- [1] Akshat Khatri. *Competitive programming or hackathons: which is better?* Accessed: 2026-01-13. Cyber Unfolded. 4 de mar. de 2024. URL: <https://cyberunfolded.in/blog/competitive-programming-or-hackathons-which-is-better>.

