

id	Descrição do Risco	Probabilidade (P) 1 - Baixa 2 - Média 3 - Alta	Impacto (I) 1 - Baixo 2 - Médio 3 - Alto	Fator de Risco (P) x (I)	Ação - Evitar - Mitigar	Como?
1	Chance de uma atividade não ser entregue na data proposta	2	3	6	Mitigar	Designando ao scrum master a responsabilidade de acompanhar os integrantes da squad na realização dos entregáveis
2	Um membro se retirar do grupo	2	2	4	Mitigar	Manter constantemente contato com todos integrantes do grupo para que possamos entender o que está acontecendo e como podemos ajudar o próximo a se sentir confortável
3	A squad não se comunicar	1	1	1	Evitar	De acordo com a realização das dailys e restropectives incentivar e definir que todos devem se comunicar desde seus sentimentos em relação ao projeto quanto as dificuldades que cada um possa encontrar durante o desenvolvimento
4	Obstáculos no desenvolvimento das entregas propostas	2	2	4	Mitigar	Destinar tarefas de acordo com o conhecimento de cada desenvolvedor um principalmente se for uma tarefa urgente, também denominando pelo menos duas pessoas para validar se o desenvolvimento de cada entregável está de acordo com o esperado. Se possível arquitetar formas de nivelar o conhecimento da squad para que todos possam ter capacidades técnicas semelhantes
5	Ausencia de um integrante da squad nas dailys/reuniões	2	1	2	Mitigar	Todos serem abertos para que o grupo se sinta seguro em comunicar possíveis incômodos em relação ao horário das reuniões e quais adaptações são necessárias para que o squad inteiro esteja presente em todas decisões importantes
6	Escassez de treinamentos para a apresentação da Sprint 2	1	3	3	Evitar	Mesmo que em último caso não seja possível todos os integrantes estarem presentes em algum dos treinamentos da apresentação, os mesmos são realizados de forma que o grupo consiga apresentar incluindo a parte do integrante ausente para que os presentes consigam aperfeiçoar seus discursos
7	Falta de organização/planejamento	2	3	6	Mitigar	Sempre definir em tópicos tudo que precisa ser realizado e entregue de acordo com a prioridade da entregável no momento da discussão, designando integrantes para cada tarefa de acordo com seus níveis de conhecimento garantindo melhor eficiência e velocidade na realização das atividades, considerando mesclar duas pessoas ou mais para cada entregável semanal, permitindo que outra pessoa com conhecimento inferior sobre o assunto possa se desenvolver junto com o integrante tecnicamente mais preparado. Com isso a visão geral do grupo para próximos planejamentos tendem a melhorar pois conseguimos identificar qual nosso desempenho baseado no progresso concluído
8	Superestimar ou subestimar as entregáveis	2	1	2	Mitigar	Devemos analisar anteriormente qual nosso conhecimento prévio e se basear em experiências passadas em relação ao tempo e dificuldade para realizar atividades de determinados assuntos, sempre em comunicação para que possamos enxergar uma forma de definir datas e pontuações de dificuldades, precisas e concisas facilitando nosso planejamento e evitando situações inesperadas.

Impacto			
Alto(3)		6	
Médio(2)	2	4(2)	6
Baixo(1)	1	2	3
Probabilidade	Pouco provável (1)	Provável (2)	Muito provável (3)