



YaKasserole

Chef de projet : Jean-François NGO
(ngo_j)

bensab_d
gavald_n
quesne_a

SOMMAIRE

- Présentation de l'entreprise
- Analyse des besoins
- Objectifs de l'entreprise
- Choix des technologies
- Logigramme global du site
- Architecture global du site
- Planning du projet
- Diagramme de Gantt
- Exemple mockup

PRÉSENTATION DE L'ENTREPRISE

- Créée en région toulousaine
- Une des premières entreprises de confection de cassoulet
- Siège social à Toulouse
- Ateliers cuisines ("Ateliers cuisines (La ruée vers le Cassoulet", "Cuisiner le chocolat", "L'art du risotto italien" et "Faire aimer les légumes aux enfants", ateliers régionaux)

PRÉSENTATION DE L'ENTREPRISE

Offres actuelles

- Accueil des clients dans les locaux pour présenter les différents ateliers
- Réservation de 1 à 4 personnes sur place ou par téléphone
- Encadrement des ateliers par des chefs culinaires sur place
- Besoin d'être en contact direct avec le client
- Les clients paient une fois l'atelier fait

ANALYSE DES BESOINS : Pourquoi ce projet ?

Progression de la concurrence :

- Les entreprises concurrentes possèdent un système de transactions informatisé avec les clients.

Site obsolète par rapport aux technologies actuelles :

- Simple site vitrine, transactions effectuées manuellement
- De nouveaux services de communication existent

ANALYSE DES BESOINS : Évolutions majeures souhaitées

L'entreprise YaKasserole souhaite un site moderne possédant un ensemble de fonctionnalités permettant de faciliter les échanges avec les clients.

- Objectifs :**
- Améliorer l'image de l'entreprise par la réalisation d'un nouveau site web plus moderne
 - Élargir et diversifier sa clientèle
 - Adapter son offre aux nouveaux services de communication
 - Ajouter de nouveaux services :
 - Partages de recettes
 - Publications d'avis sur les ateliers



Objectifs de l'entreprise

- Améliorer l'image de l'entreprise
- Élargir et diversifier sa clientèle
- Adapter les offres aux nouveaux services de communication
- Créer de nouveaux services

CHOIX DES TECHNOLOGIES

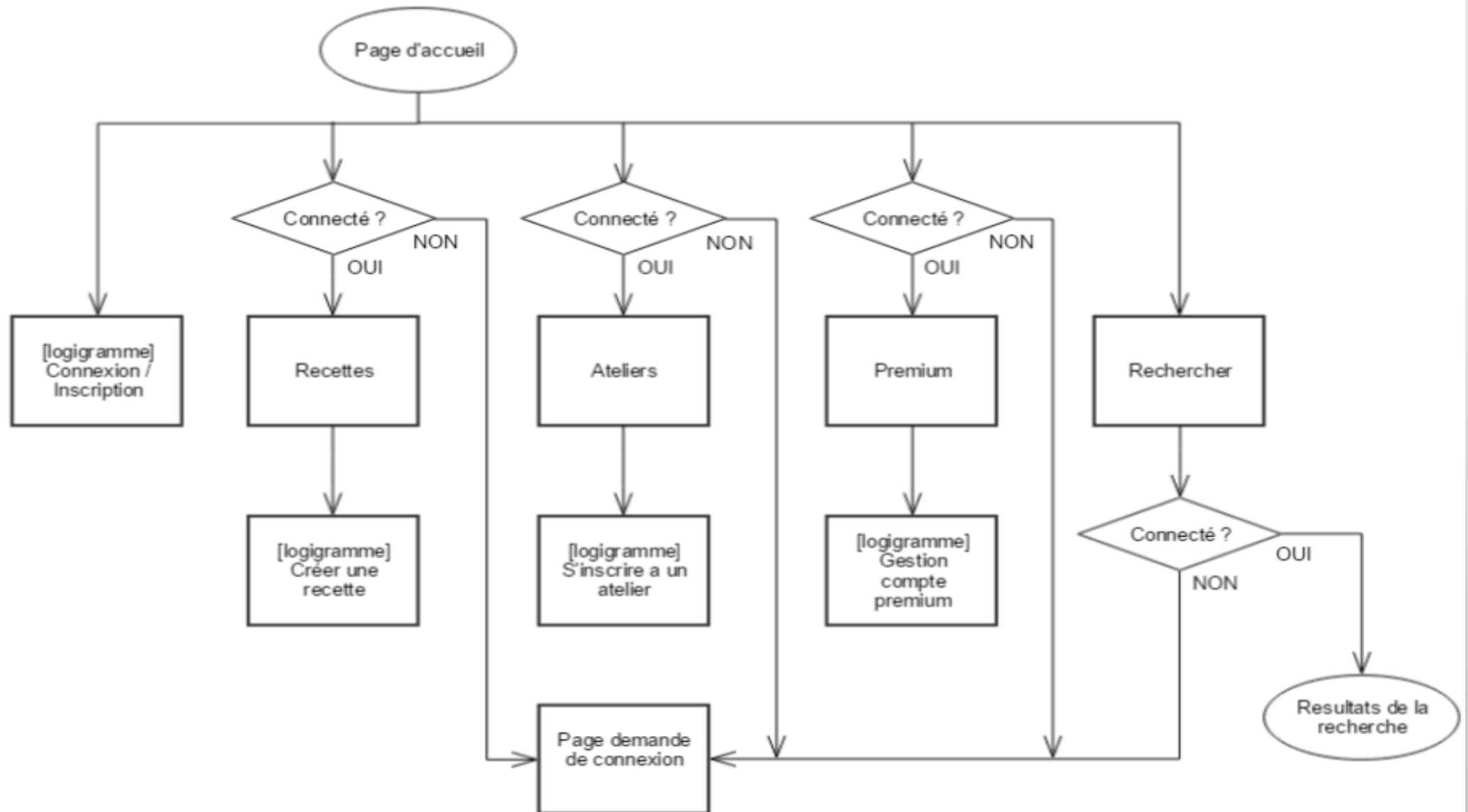
Technologies du front-end :

- **HTML/CSS** : Utilisation de ces technologies car elles permettent d'éviter les duplications, permettent un chargement des pages plus rapides et elles aident à la compatibilit  es avec les versions de navigateurs.
- **Bootstrap** : Utilisation de cette technologie afin d'adapter le site web aux versions mobiles.

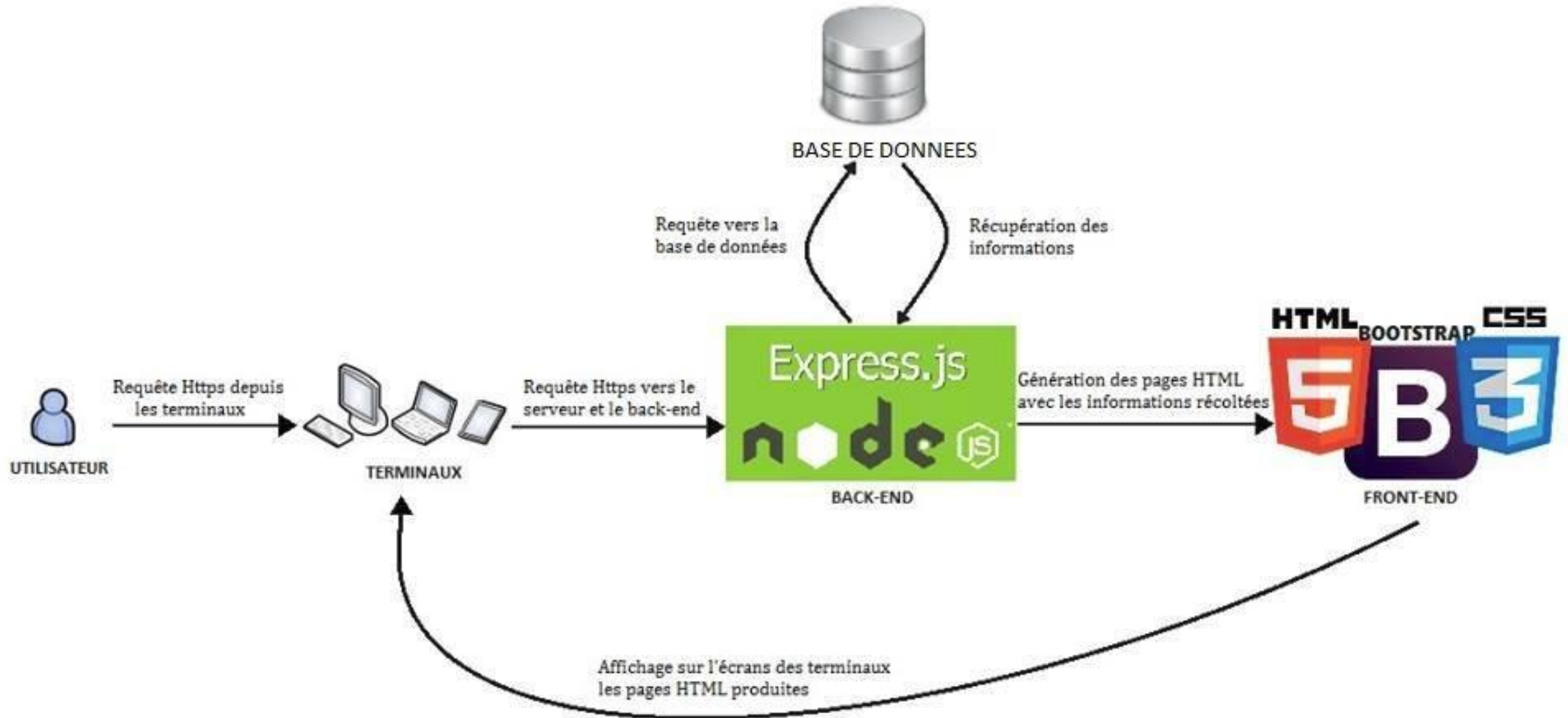
Technologies du back-end :

- **NodeJS (Express)** : Utilisation de cette technologie car elle est rapide avec une logique asynchrone (permet d'ex  cuter des actions avant m  me que les pr  c  dentes soient fini) et tr  s polyvalent dans la g  n  ration de page et d'application web.
- **PostgreSQL** : Utilisation de cette technologie car nous avons besoin d'un syst  me de bases de donn  es relationnel et postgresQL nous permet de g  rer des emplois simultan  s d'utilisateurs contrairement    un syst  me de bases de donn  es comme mySQL.

Logigramme global du site



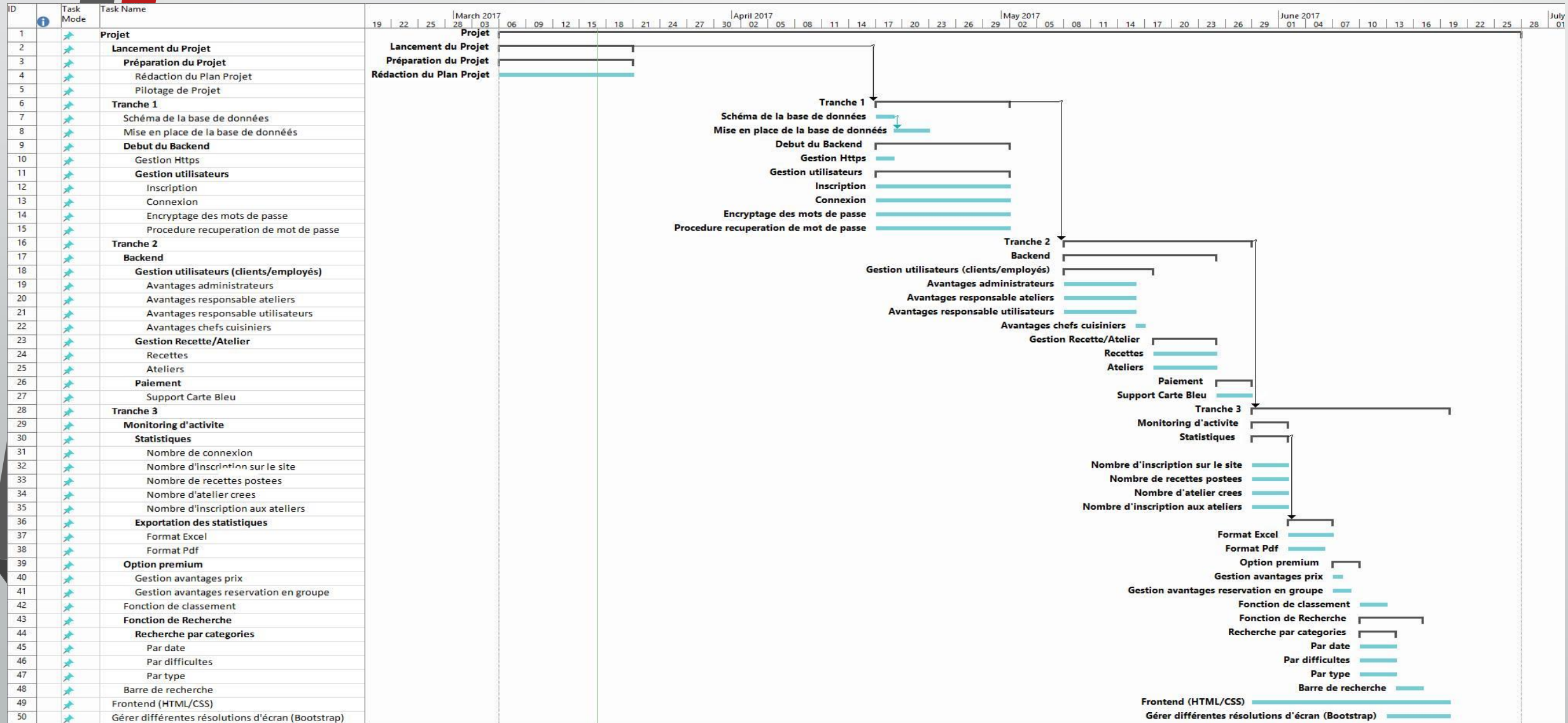
ARCHITECTURE GLOBAL DU SITE



PLANNING DU PROJET

- **17/04/17 Tranche 1**
 - Schéma de la base de données
 - Mise en place de la base de données
 - Gestion Https
 - Gestion partielle utilisateurs
- **08/05/17 Tranche 2**
 - Gestion utilisateurs
 - Gestion recettes/ateliers
 - Paiement
- **29/05/17 Tranche 3**
 - Monitoring d'activité
 - Option premium
 - Fonction de recherche
 - Design du site
 - Compatibilité
- **26/06/17 Fin du projet**

DIAGRAMME DE GANTT



MOCKUP PAGE D'ACCUEIL





MERCI DE VOTRE ATTENTION !