Data Science com Python 3 O Algoritmo K-Means

Exercício para entrega

- 1. Implemente a seguinte função. Ela deve devolver uma lista de comprimento \mathbf{n} que contém tuplas no formato (\mathbf{x}, \mathbf{y}) com $x, y \in \mathbb{Z}$. Cada tupla representa a localização da residência de um funcionário da DataSciescenter. \mathbf{x} representa a quantidade de quarteirões ao norte e \mathbf{y} representa a quantidade de quarteirões ao leste em relação ao centro da cidade, da residência de um funcionário. A função deve gerar uma lista com as seguintes restrições.
- 1.1 Para o primeiro terço da lista: $-50 \le x \le -40$ e $0 \le y \le 10$.
- 1.2 Para o segundo terço da lista: $-45 \le x \le -35$ e $5 \le y \le 20$.
- 1.3 Para o último terço da lista: 20 <= **x** <= 30 e 20 <= **y** <= 30.

def gera_base (n):

#sua implementação aqui

2. Implemente a seguinte função. Ela recebe uma lista tal qual aquela gerada pela função do exercício 1 e exibe, usando um gráfico de dispersão (scatter), os pontos em um plano. Cada terço deve ser exibido com uma cor e símbolo diferente, já que cada um deles representa uma vizinhança diferente.

def exibe_grafico (base):

3. Implemente a seguinte função. Trata-se de uma adaptação da função do exercício 2. Ela deve executar o algoritmo KMeans a fim de obter os representantes de cada grupo. Use k=3. Ao final, ela deve exibir todos os elementos da base em um gráfico de dispersão, bem como os representantes de cada um deles obtidos pelo KMeans. Os representantes devem ser exibidos com o símbolo "+".

def exibe_grafico_e_representantes (base):

4 (**Desafio, entrega não obrigatória**) Para cada grupo obtido, desenhe um círculo com centro no seu representante e cujo raio seja suficiente para englobar todas as suas instâncias.