INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÈNCIA E TECNOLOGIA SUL DE MINAS ESPASS SUL DE MINAS ESPASS Campus Mizambinha	Nome	Guilherme da Silva Nunes		
	Período	4º	Data	20/10/2021
	Curso	Interação Humano-Computador		

Introdução

O projeto em questão trata-se de um software para gerenciamento de tarefas onde o usuário poderá efetuar o login na sua conta e acompanhar as tarefas cadastradas no sistema, juntamente de suas situações.

Objetivo

A principal finalidade é auxiliar o usuário à organizar suas tarefas como uma agenda virtual. A aplicação contará com uma tela de login, cadastro de usuário e cadastro, edição e apresentação das tarefas.

Para cada ocorrência ele poderá determinar um nome, descrição e situação, conforme a realização das mesmas, além de alterar sua situação para aberta, pendente, realizada ou atrasada.

Apesar de se tratar de uma página Web, ela contará com a adaptação para dispositivos móveis, garantindo uma melhor usabilidade do usuário final em qualquer local ou situação.

Escopo

O front-end será desenvolvido em Html, Javascript e Css, junto dos frameworks Boostrap e Jquery. Já o back-end, onde ficará toda a nossa lógica, será desenvolvido em Python. O gerenciamento do banco de dados ficará por conta do MySql.

Requisitos

- SDK Python;
- Frameworks:
- Aplicação editora de código-fonte;
- Aplicação para gerenciamento de banco de dados;



Nome	Guilherme da Silva Nunes		
Período	4º	Data	20/10/2021
Curso	Interação Humano-Computado	or	

Backlog

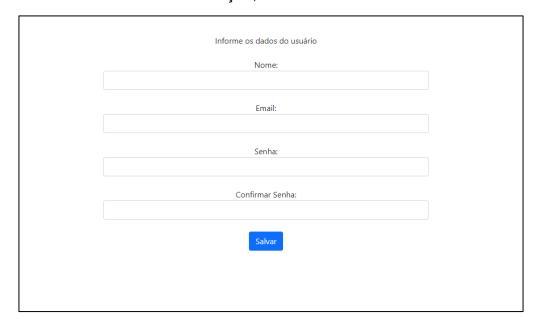
Tarefa	Descrição	Prioridade	Dependências
	Desenvolvimento do	1	-
Gerenciamento de	cadastro	•	
usuários	Desenvolvimento do	1	_
	login	'	
	Desenvolvimento do	2	Gerenciamento de
	cadastro	2	usuários
Gerenciamento de	Desenvolvimento do	2	Gerenciamento de
tarefas	editor	۷	usuários
	Desenvolvimento do	2	Gerenciamento de
	relatório	2	usuários

Funcionalidades

Cadastro de usuário:

O cadastro de usuário é indispensável para o uso da aplicação, sendo necessário para obter acesso as demais funcionalidades. Consiste em um formulário onde deverão ser informado dados como nome, e-mail e senha.

Por motivos de verificação, a senha deve ser informada duas vezes.

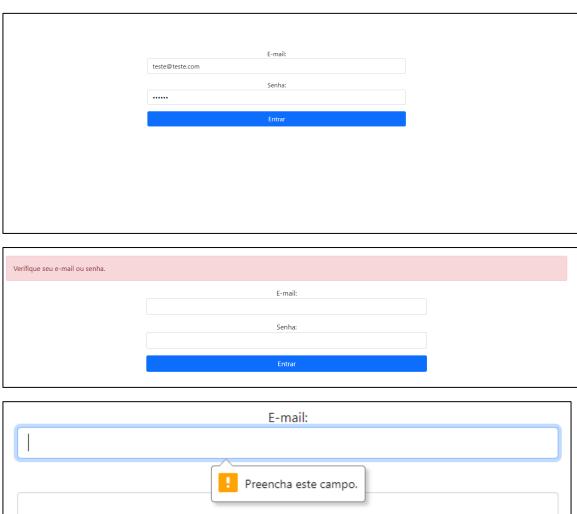


INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CÉRCIA E TECNOLOGIA SU, DE MINAS ESPAS. Campie Mazardinho	Nome	Guilherme da Silva Nunes		
	Período	4º	Data	20/10/2021
	Curso	Interação Humano-Computador		

Login:

Para obter acesso à aplicação o usuário deve passar pelo login, utilizando o e-mail e senha cadastrados posteriormente.

Caso o e-mail ou senha estejam inválidos, será apresentado uma mensagem de erro.



Cadastro de tarefas:

Uma vez conectado à aplicação, o usuário poderá realizar o cadastro de suas tarefas informado o nome, descrição e situação no formulário de registro.

INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CÉNCIA E TECNOLOGIA SUL DE MINUS GERBAS Compar Mazambinho	Nome	Guilherme da Silva Nunes		
	Período	4º	Data	20/10/2021
	Curso	Interação Humano-Computador		



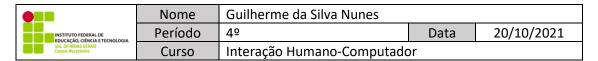
Lista de tarefas:

Serão listadas todas as tarefas de determinado usuário, junto da data de cadastro e situação atual. Essa também é a tela inicial onde todos serão redirecionados após o login.

As situações irão determinar a cor de cada tarefa no intuito de chamar mais ou menos atenção.



Os botões de edição redirecionam o usuário a tela de alteração de situação.





Alterar situação:

Nesse local o usuário poderá atualizar a situação de determinada tarefa, sendo as seguintes possibilidades:

- Aberta
- Pendente
- Realizada
- Atrasada



Exemplo:

