 INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA SUL DE MINAS GERAIS Campus Itumbiara	Nome	Guilherme da Silva Nunes		
	Período	4º	Data	20/10/2021
	Curso	Interação Humano-Computador		

## Introdução

O projeto em questão trata-se de um software para gerenciamento de tarefas onde o usuário poderá efetuar o login na sua conta e acompanhar as tarefas cadastradas no sistema, juntamente de suas situações.

## Objetivo

A principal finalidade é auxiliar o usuário à organizar suas tarefas como uma agenda virtual. A aplicação contará com uma tela de login, cadastro de usuário e cadastro, edição e apresentação das tarefas.

Para cada ocorrência ele poderá determinar um nome, descrição e situação, conforme a realização das mesmas, além de alterar sua situação para aberta, pendente, realizada ou atrasada.


Apesar de se tratar de uma página Web, ela contará com a adaptação para dispositivos móveis, garantindo uma melhor usabilidade do usuário final em qualquer local ou situação.

## Escopo

O front-end será desenvolvido em Html, Javascript e Css, junto dos frameworks Bootstrap e JQuery. Já o back-end, onde ficará toda a nossa lógica, será desenvolvido em Python. O gerenciamento do banco de dados ficará por conta do MySql.

## Requisitos

- SDK Python;
- Frameworks;
- Aplicação editora de código-fonte;
- Aplicação para gerenciamento de banco de dados;

 <small>INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA SUL DE MINAS GERAIS Campus Muzambinho</small>	Nome	Guilherme da Silva Nunes		
	Período	4º	Data	20/10/2021
	Curso	Interação Humano-Computador		

## Backlog

Tarefa	Descrição	Prioridade	Dependências
Gerenciamento de usuários	Desenvolvimento do cadastro	1	-
	Desenvolvimento do login	1	-
Gerenciamento de tarefas	Desenvolvimento do cadastro	2	Gerenciamento de usuários
	Desenvolvimento do editor	2	Gerenciamento de usuários
	Desenvolvimento do relatório	2	Gerenciamento de usuários

## Protótipo

E-mail:

Senha:

Entrar

Bem-vindo Teste!			
Tarefas de Teste			
Data	Nome	Descrição	Situação
2021-10-19 00:11:04	Video	Fazer video de LP2	Pendente