

# Draaiboek GO-PC Build



**Schooljaar: 2020-2021** 

**Periode: Krokus - Paasvakantie** 

Jari, Arthur, Lucas, Tomma, Gabriëlla

Klascoach: Mevr. Van Hyfte



# Inhoudsopgave

1 Wie zijn wij?	2
2 Wat doen wij?	2
1 Wanneer?	3
2 Waar?	3
3 Binnen komen	3
4 Wat neem je mee?	4
5 Plaatsen	4
1 Verloop	5
1 Opruimen	6
2 Vertrekken	•

# **INLEIDING**

## 1 Wie zijn wij?

Wij zijn 5 gemotiveerde leerlingen van 6 INFO.



Gabriëlla Jari Lucas Tomma Arthur

## 2 Wat doen wij?

Wij gaan een workshop geven waarbij we leerlingen leren hoe ze een computer samenstellen. In deze workshop zal iedereen alle componenten van een computer krijgen. Met een presentatie en onze hulp gaan de leerlingen zelf de computer leren in elkaar steken. Als de computer werkt gaan we jullie leren hoe jullie zelf een besturingssysteem kan installeren.

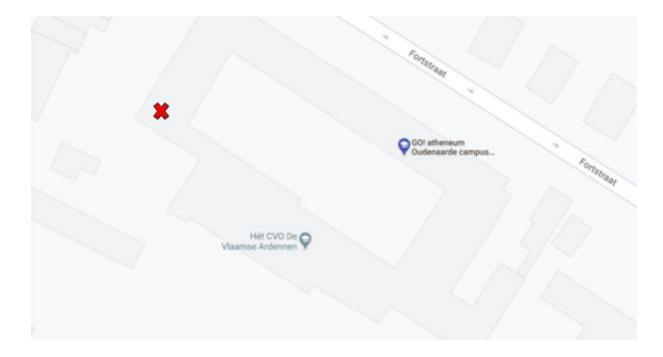
# **BEGIN**

#### 1 Wanneer?

De workshops gaan door op 31 maart voor de eerste graad en 21 april voor de 2de graad. De leerlingen worden verwacht om 12:30u en de workshop loopt tot 14:00u.

#### 2 Waar?

De workshops gaan door in L103, het computerlokaal in de campus Fortstraat.



#### 3 Binnen komen

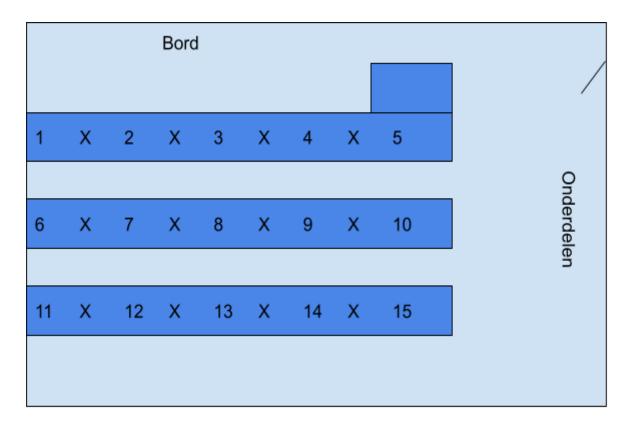
Wij gaan op het uur klaar staan om de leerlingen om tijd te ontvangen. De leerlingen komen één voor één binnen en dan mogen ze naar hun plek gaan die ze op voorhand ontvangen hebben.

## 4 Wat neem je mee?

- GSM
- Mondmasker

#### 5 Plaatsen

Elke leerling krijgt zijn eigen bank met een plaats tussen. Al het gerief zal klaar liggen.



# **TIJDENS**

#### 1 Verloop

We beginnen met een Quiz waarbij we de leerlingen testen wat ze allemaal al weten.

Hierna starten we aan een interactieve uitleg waarbij de leerlingen zoveel zelf moeten uitzoeken. We laten ze de onderdelen ontdekken en geven bij alles een korte uitleg.

Nu gaan we stap voor stap de computer in elkaar steken. Degene die wat trager zijn krijgen genoeg hulp en die dat sneller zijn krijgen een extra uitdaging als ze klaar zijn.

Nu is het vooral individueel werken. Als de computer opstart krijgen ze hun USB met een besturingssysteem. Die dat heel snel klaar zijn mogen hun eigen webpage opbouwen met de nodige uitleg.

# **EINDE**

## 1 Opruimen

- Zorg ervoor dat de tafel dat aan gewerkt werd proper is.
- Gerief dat gebruikt werd ontsmetten.

#### 2 Vertrekken

- Vergeet niet al je spullen terug mee te nemen.
- Rustig door de uitgang gaan en één per één erdoor gaan.

## **CORONA MAATREGELEN**

- 1. Handen ontsmetten bij het binnenkomen/verlaten en anderhalve meter bij inkom.
- 2. Sticker voor juiste zitplaats met plaats tussen.
- 3. Gereedschappen ontsmetten (voor en na).
- 4. Ramen afwisselend openen tijdens de workshop.
- 5. Geen cash geld alles via E-pay.
- 6. Mondmasker dragen!