


 dqwd12e12 / ProjExD_05



[Code](#) [Pull requests](#) [Actions](#) [Projects](#) [Wiki](#) [Security](#) [...](#)

 C0A22063/ゴール ▾

ProjExD_05 / README.md 

 Go to file t [...](#)

 dqwd12e12 README

9 minutes ago [...](#) 

17 lines (15 loc) · 474 Bytes

[Preview](#) [Code](#) [Blame](#) [Raw](#)    

ゲームのタイトル [🔗](#)

実行環境の必要条件 [🔗](#)

- python >= 3.10
- pygame >= 2.1

ゲームの概要 [🔗](#)

主人公キャラクター豪華豚（ゴウカトン）をマウス操作により丸焼きにするゲームで、...

ゲームの実装 [🔗](#)

共通基本機能

- 主人公キャラクターに関するクラス

担当追加機能 [🔗](#)

ゴール

ToDo [🔗](#)

- [Goal_m]はゴール機能

メモ [🔗](#)

- mainに時間指定のコードを書き加えた

