Cipher

Создано системой Doxygen 1.9.4

1 Иерархический список классов	1
1.1 Иерархия классов	1
2 Алфавитный указатель классов	3
2.1 Классы	3
3 Список файлов	5
3.1 Файлы	5
4 Классы	7
4.1 Класс Cipher	7
4.1.1 Подробное описание	7
4.1.2 Конструктор(ы)	8
4.1.2.1 Cipher()	8
4.1.3 Методы	8
4.1.3.1 raskodirovat()	8
4.1.3.2 zakodirovat()	9
4.2 Класс cipher_error	10
4.2.1 Подробное описание	10
5 Файлы	11
5.1 Файл Cipher.h	11
5.1.1 Подробное описание	12
5.2 Cipher.h	12
Предметный указатель	13

Иерархический список классов

1.1 Иерархия классов

Иерархия классов.

Cipher	7
std::invalid_argument	
cipher error	10

перархический список классов	Иерархический	список	классов
------------------------------	---------------	--------	---------

Алфавитный указатель классов

2.1 Классы

Классы с их кратким описанием.

Cipher	
	Класс расшифрования и шифрования шифра маршрутной табличной перестанов-
	ки
cipher_	_error
	рассчитанный для возбуждения исключений

	Алфавитный	указатель	классов
--	------------	-----------	---------

Список файлов

9	- 1	Ì	Ф		ب		
•)	١. ا		Ψ	a	И.	П	ы

Полный список	документированны	іх файлов.
---------------	------------------	------------

Cipher.h	
Описание класса Cipher	 . 11

6 Список файлов

Классы

4.1 Класс Cipher

Класс расшифрования и шифрования шифра маршрутной табличной перестановки.

#include <Cipher.h>

Открытые члены

- Cipher ()=delete Конструктор без параметров.
- Cipher (int w)

Конструктор для ключа

- wstring zakodirovat (Cipher w, wstring &s) шифрование табличной маршрутной перестановки
- wstring raskodirovat (Cipher w, wstring &s) расшифрование табличной маршрутной перестановки

Закрытые члены

- wstring getValidOpenText (const std::wstring &s)
- wstring getValidCipherText (const std::wstring &s)
- int getValidKey (const int k, const std::wstring &s)

Закрытые данные

int k
 Модуль, который хранит ключ для расшифрования или шифрования.

4.1.1 Подробное описание

Класс расшифрования и шифрования шифра маршрутной табличной перестановки.

8 Классы

4.1.2 Конструктор(ы)

```
4.1.2.1 Cipher()
```

```
Cipher::Cipher ( int w )
```

Конструктор для ключа

Аргументы

```
значение ключа
```

4.1.3 Методы

4.1.3.1 raskodirovat()

расшифрование табличной маршрутной перестановки

Аргументы

```
образец класса "Cipher", в котором устанавливается ключ
```

Сначала вычисляется размер таблицы.

```
\begin{array}{l} & \text{if } (s.size()\%w.k!{=}0) \ \{ \\ & \text{h}{=}s.size()/w.k{+}1; \\ & \text{} \} \text{ else } \{ \\ & \text{h}{=}s.size()/w.k; \\ & \text{} \} \end{array}
```

Затем создаётся двумерный массив "wchar_t" Количество строк по формуле,
количество столбцов = ключ в классе "Cipher".
 a[h][w.k];

После в созданный массив записываются символы строки расшифрования

```
 \begin{array}{l} \textbf{for (int i=0; i<\!w.k; i++)} \ \{ \\ \textbf{for (int j=0; j<\!h; j++)} \ \{ \\ \textbf{a[j][i]=} \textbf{s[k];} \\ \textbf{k++;} \\ \} \\ \} \end{array}
```

Аргументы

wstring | это строка расшифрования

4.1 Класс Cipher 9

```
\begin{array}{l} \text{for (int i=0; i< h; i++) } \{\\ \text{for (int j=0; j< w.k; j++) } \{\\ \text{decode+=a[i][j];}\\ \}\\ \} \end{array}
```

Возвращает

зашифрованная строка типа "wstring"

4.1.3.2 zakodirovat()

```
 \begin{array}{c} wstring \ Cipher::zakodirovat \ (\\ Cipher \ w,\\ wstring \ \& \ s \ ) \end{array}
```

шифрование табличной маршрутной перестановки

Аргументы

	образец	класса "Cipher", в котором устанавливается ключ
ĺ	wstring	это строка зашифрования

```
Для начала вычисляется размер таблицы. if (s.size()\%w.k!=0) { h=s.size()/w.k+1; } else { h=s.size()/w.k;
```

} // Вычисление размера таблицы.

Затем создаётся двумерный массив "wchar_t" Количество строк по формуле, количество столбцов = ключ в классе "Cipher". $\frac{\text{wchar}_{t = [h][w.k]}}{\text{wchar}_{t = [h][w.k]}}$

После в созданный массив записываются символы строки зашифрования.

```
 \begin{array}{ll} & \text{for (int } i = 0; \ i < h; \ i++) \ \{ \\ & \text{for (int } j = 0; \ j < w.k; \ j++) \ \{ \\ & \text{if (} k < s.size()) \ \{ \\ & \text{a[i][j]} = s[k]; \\ & k++; \\ \} & \text{else a[i][j]} = \text{'';} \\ \} & \\ & \text{for (int } i = 0; \ i < w.k; \ i++) \ \{ \\ & \text{for (int } j = 0; \ j < h; \ j++) \ \{ \\ & \text{code} + = a[j][i]; \\ \} & \\ \} & \\ \} \end{array}
```

Возвращает

зашифрованная строка типа "wstring"

Объявления и описания членов класса находятся в файле:

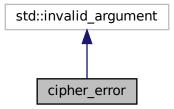
• Cipher.h

10 Классы

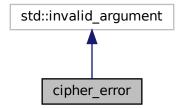
4.2 Kласс cipher_error

рассчитанный для возбуждения исключений

Граф наследования:cipher error:



Граф связей класса cipher_error:



Открытые члены

- cipher_error (const std::string &what_arg)
- cipher_error (const char *what_arg)

4.2.1 Подробное описание

рассчитанный для возбуждения исключений

Объявления и описания членов класса находятся в файле:

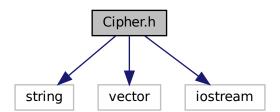
• Cipher.h

Файлы

5.1 Файл Cipher.h

Описание класса Cipher.

```
#include <string>
#include <vector>
#include <iostream>
Граф включаемых заголовочных файлов для Cipher.h:
```



Классы

• class Cipher

Класс расшифрования и шифрования шифра маршрутной табличной перестановки.

• class cipher_error

рассчитанный для возбуждения исключений

12 Файлы

5.1.1 Подробное описание

Описание класса Cipher.

Автор

Мамелин Д. А.

Версия

1.0

Дата

123 124 }; 17.11.2024

Авторство

ИБСТ ПГУ

Cipher.h 5.2

См. документацию.

```
10 #pragma once
11 #include <string>
12 #include <vector>
13 #include <iostream>
14 using namespace std;
16 class Cipher
17 {
18 private:
20
         int k;
         wstring getValidOpenText(const std::wstring & s);
wstring getValidCipherText(const std::wstring & s);
int getValidKey(const int k, const std::wstring & s);
21
24 public:
          Cipher()=delete;
26
28
30
          Cipher(int w);
72
          wstring zakodirovat(Cipher w, wstring& s);
112
           wstring raskodirovat(Cipher w, wstring& s);
113 };
114
116
117 class cipher_error: public std::invalid_argument
119 public:
           explicit cipher error (const std::string& what arg):
    std::invalid argument(what arg) {}
explicit cipher error (const char* what arg):
    std::invalid argument(what arg) {}
120
121
122
```

Предметный указатель

```
Cipher, 7
Cipher, 8
raskodirovat, 8
zakodirovat, 9
Cipher.h, 11
cipher_error, 10
raskodirovat
Cipher, 8
zakodirovat
Cipher, 9
```