

Lab05 – zadanie dla zaawansowanych

Napisz skrypt dla miłośników krzyżówek. Skrypt powinien działać w trybie tekstowym i umożliwić rozwiązywanie krzyżówek. Admini też potrzebują rozrywki :D Skrypt powinien być przeznaczony dla 1 lub 2 graczy. Na początku powinna się pojawić opcja logowania lub rejestracji graczy. Przy rejestracji gracz podaje unikalny nick, e-mail oraz hasło. Dane zapisywane są w postaci zaszyfrowanej do pliku. Po zalogowaniu każdego gracza następuje losowanie kategorii hasła głównego oraz wyświetlenie krzyżówki. Po wyświetleniu krzyżówki losowany jest gracz, który rozpocznie rozgrywkę jako pierwszy. Funkcja ta jest niedostępna, gdy gra tylko 1 gracz. Gracz decyduje, które słowo z krzyżówki chce odgadnąć. Po wybraniu słowa wyświetla się pytanie do danego słowa. Po poprawnym odgadnięciu hasła gracz otrzymuje ilość pkt zgodną z ilością liter w słowie i ma możliwość odgadnięcia hasła głównego. Za każdą nieodkrytą literkę w hasle zwiększa się mnożnik ostatecznych pkt za krzyżówkę np. hasło główne składa się z 5 liter. Użytkownik odkrył 3 litery i ma 10 pkt na koncie. Ostateczna liczba pkt za krzyżówkę wyniesie $2 \cdot 10 = 20$ pkt. W przypadku gdy gracz poda błędne słowo z krzyżówki to od jego konta odejmowane są pkt zgodnie z ilością liter w słowie. Za błędne odgadnięcie hasła głównego nie traci się pkt. Powinny być prowadzone statystyki rozgrywek oraz wyświetlane pkt.