

PSeInt

Archivo Editar Configurar Ejecutar Ayuda

Ejercicio\_1.psc x Ejercicio\_2.psc Ejercicio\_3.psc Ejercicio\_4.psc

```
1 Algoritmo par_impar //Inicio algoritmo con nombre "par_impar"
2   Definir num Como Entero //Definición de a variable *num* Como Entero
3   Escribir "ingrese un numero entero" //Mostrar en pantalla la acción que se requiere del usuario
4   Leer num //Leer el valor que el usuario registra
5   si num%2==0 Entonces //Condición para determinar si el valor registrado es par
6     Escribir num " es un número par " //Si la condición es verdadera, si imprime este mensaje
7   SiNo //Salta de condición
8     Escribir num " es un número impar " //Si la condición es falsa se imprime este mensaje
9   FinSi //Fin de la condición
10 FinAlgoritmo //Fin del algoritmo
11
```

Comandos

- Hoja! Escribir
- Dato1 Leer
- A ← B + 1 Asignar
- Si-Entonces
- Según
- Mientras
- Repetir
- Para
- Función

Ejecución Paso a Paso

El pseudocódigo es correcto. Presione F9 para ejecutarlo.

ESP LAA 8:56 a. m. 5/04/2022

The screenshot displays the PSeInt software interface, which is used for writing and executing pseudocode. The main window is divided into two panes. The left pane contains a list of files: 'Ejercicio\_1.psc', 'Ejercicio\_2.psc', 'Ejercicio\_3.psc', and 'Ejercicio\_4.psc'. The right pane shows the pseudocode for 'Ejercicio\_4.psc'.

The pseudocode is as follows:

```
1 Algoritmo calculo_de_porcentaje
2   Definir x, porcentaje Como reales
3   Escribir "Ingrese un número"
4   leer x
5   Escribir "Ingrese el porcentaje que desea calcular"
6   leer porcentaje
7   Escribir "El calculo del " porcentaje " % de " x " es " x*porcentaje/100
8   // La operación se realiza directamente en el Escribir.
9 FinAlgoritmo
```

Below the pseudocode, there is a status bar that reads: "El pseudocódigo es correcto. Presione F9 para ejecutarlo."

On the right side of the interface, there is a 'Comandos' (Commands) panel. It lists various commands with their corresponding icons:

- Hola! (Escribir)
- Dato1 (Leer)
- A ← B + i (Asignar)
- Si-Entonces (If-Then)
- Según (Select)
- Mientras (While)
- Repetir (Repeat)
- Para (For)
- y ← f(x) (Función)

The bottom of the screen shows the Windows taskbar with various application icons and the system clock indicating 8:56 a.m. on 5/04/2022.

PSeInt

Archivo Editar Configurar Ejecutar Ayuda

Ejercicio\_1.psc Ejercicio\_2.psc Ejercicio\_3.psc X Ejercicio\_4.psc

```
1 Algoritmo par_impar_complemento //Inicio algoritmo
2 Definir num Como Entero //Definir variable Como Entero
3 Escribir "Ingrese un numero entero" //Solicitar acción del usuario
4 Leer num //Leer variable ingresada
5 si num%2=0 Entonces //Condición para determinar si el valor registrado es par
6     Escribir num " es un numero par." //Si la condición es verdadera, si imprime este mensaje
7     Escribir "Los numeros pares desde 0 hasta " num "son:" //Si la condición es verdadera, si imprime este mensaje
8     Para x<=0 hasta num Con Paso 2 Hacer //Ciclo para todos los números pares desde 0 hasta num
9         Escribir x //Se imprimen los números pares
10    FinPara //Fin de ciclo cuando x>num
11 SiNo //Salta de condición
12     Escribir num " es un numero impar." //Si la condición es falsa se imprime este mensaje
13 FinSi //Fin de la condición
14 FinAlgoritmo //Fin del algoritmo
15
```

Comandos

- Hoja! Escribir
- Dato1 Leer
- A ← B + 1 Asignar
- Si-Entonces
- Según
- Mientras
- Repetir
- Para
- Función

Ejecución Paso a Paso

El pseudocódigo es correcto. Presione F9 para ejecutarlo.

ESP LAA 8:56 a. m. 5/04/2022

PSeInt

Archivo Editar Configurar Ejecutar Ayuda

Ejercicio\_1.psc Ejercicio\_2.psc Ejercicio\_3.psc Ejercicio\_4.psc X

```
1 Algoritmo sumatoria //Inicio algoritmo
2 Definir x,suma Como Entero //Definición de variables enteras
3 Definir mensaje Como Caracter //Definición de variables tipo string
4 Escribir "Escriba cualquier número" //Solicitar variable al usuario
5 Leer x //Leer variable registrada
6 Para i<-1 Hasta x Con Paso 1 Hacer //Inicio ciclo
7     Si i==x Entonces //Condicion para variable mensaje
8         mensaje<-mensaje + ConvertirATexto(i) //Si la condición es verdadera no se agrega un "+" a la cadena
9     SiNo //Si la condición es falsa
10        mensaje<-mensaje + ConvertirATexto(i) + " + " //Si se agrega un "+" a la cadena
11    Fin Si //Fin de la condición
12    suma<-suma+i //Sumatoria de 1 hasta x
13 Fin Para //Fin ciclo
14 escribir "la suma de " 1 " hasta ", x, " es igual a:" //Imprimir operación en pantalla
15 escribir mensaje " = ", suma //Imprimir procedimiento
16 FinAlgoritmo //Fin algoritmo
17
```

Comandos

- Hoja! Escribir
- Dato1 Leer
- A ← B + 1 Asignar
- Si-Entonces
- Según
- Mientras
- Repetir
- Para
- Función

Ejecución Paso a Paso

El pseudocódigo es correcto. Presione F9 para ejecutarlo.

Windows Taskbar: 8:57 a. m. 5/04/2022